



LILIAN SCHOTT

Recherche de stage en développement informatique

- Né le 16/09/2003
- Portable : 06 89 41 34 24
- E-mail : lilian.schott@edu.univ-fcomte.fr
- Adresse : 1A rue de la Forêt 67113 (Blaesheim)
- Adresse étudiante: 25 rue de Mulhouse 90000 (Belfort)

• COMPÉTENCES

- Java
- Javascript / Node.js
- HTML/CSS
- Python
- MySQL
- PostgreSQL
- VueJS
- Quasars
- PHP / Symfony
- Git

- Anglais C1 (niveau avancé)

• SAVOIRS FAIRE

- Analyse d'un cahier des charges
- Travail en groupe
- Travail en autonomie
- Rigueur et assiduité dans le travail demandé

• CENTRES D'INTÉRÊTS

- Pratique de la clarinette depuis 12 ans
- Danse folklorique depuis 5 ans
- Jouer à des jeux vidéo, randonnées, ski
- Lecture (roman, manga, fantaisie)

• Vie associative

- Membre de l'association étudiante du BUT informatique de Belfort (organisation d'événements)
- Membre de l'association des sapeurs pompier de Blaesheim (organisation de soirées, vente de calendrier)

• FORMATIONS

• I.U.T de Belfort

2021-2024: En 3ème année Bachelor Universitaire de Technologie
▪ Parcours: Réalisation d'application.

• Lycée Louis Couffignal (Strasbourg)

2021: Baccalauréat général spécialités Maths et NSI (Numérique et sciences de l'informatiques), mention assez bien (Option physique-chimie jusqu'en première)

• EXPÉRIENCES/PROJETS PERSONNELS

◦ Informatique:

- **2024:** Réalisation d'un stage de 13 semaines aux Hôpitaux Universitaires de Strasbourg durant lequel j'ai migré le code VBA de la création de comptes rendus de radiologie vers un code JavaScript pour leur nouveau "Système d'Information Radiologique".
- **2023-2024:** Développement d'une application mobile (en quasar) faisant de la détection de visages et d'un site web (en VueJs) relié à des capteurs de température/humidité/CO2 via un Arduino mais aussi un serveur Java et un serveur de traitement d'images Python, afin de vérifier la qualité de l'air d'une salle de classe.
- **2023:** Réalisation d'un stage au sein de l'association UDPS 90 au cours duquel j'ai développé un module PHP pour leur site opérationnel.
- **2022-2023:** Création et développement d'une API et un site administrateur (nodeJS/VueJs) ainsi qu'une application Android (en kotlin) pour le festival de musique du FIMU.
- **2022:** Développement d'un jeu de Backgammon en groupe lors d'un projet lié à la formation BUT informatique (jeu codé en Java/JavaFX).
- **2021-2022:** Développement d'un site web d'e-commerce (codé en python(Flask), HTML, CSS) à héberger depuis une machine virtuelle.