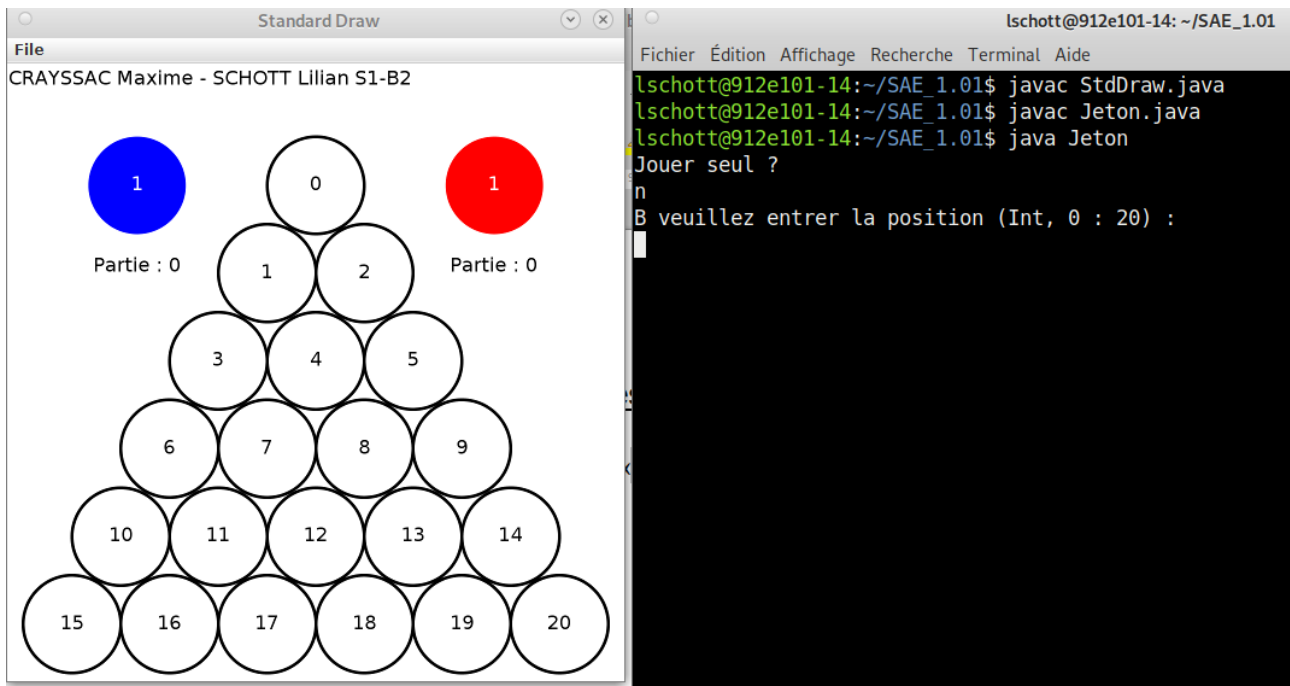
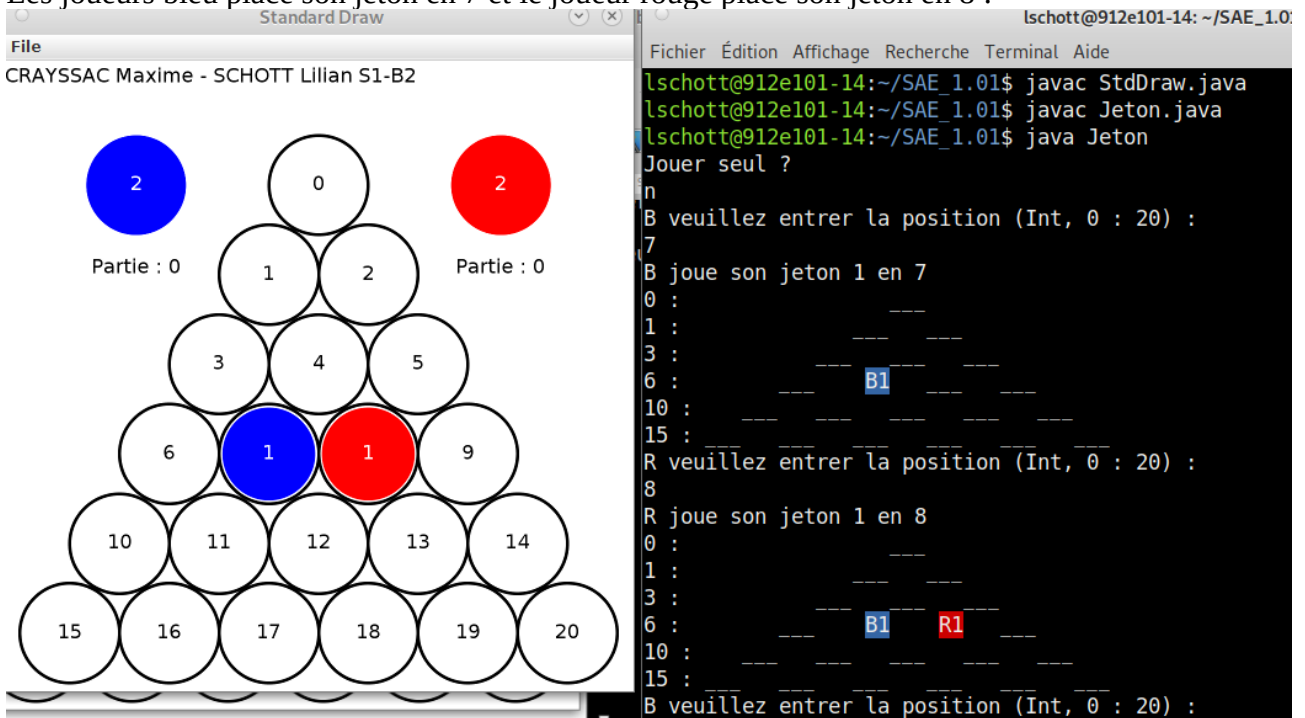


Jeux d'essai

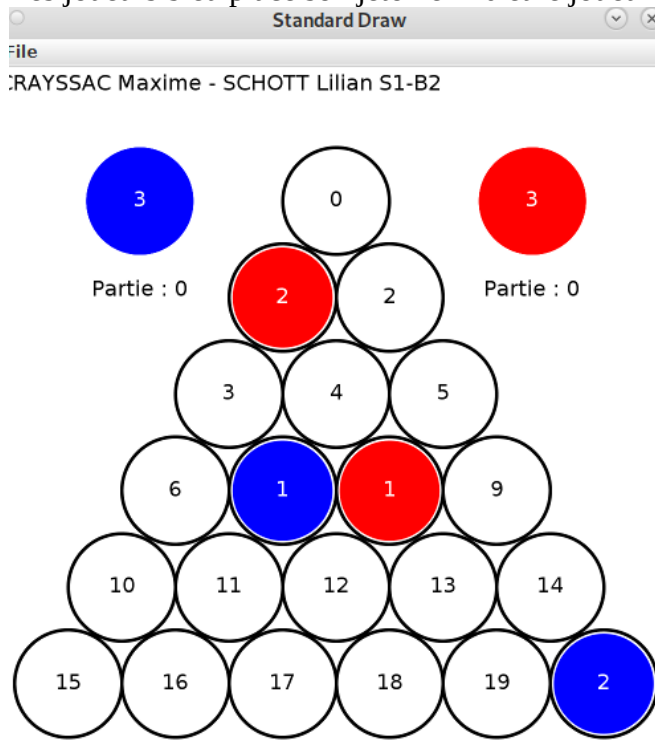
On compile le fichier « StdDraw.java » et le fichier « Jeton.java », puis on exécute le fichier Jeton et nous indiquons que nous jouons à plusieurs.



Les joueurs bleu place son jeton en 7 et le joueur rouge place son jeton en 8 :



Les joueurs bleu place son jeton en 20 et le joueur rouge place son jeton en 1 :

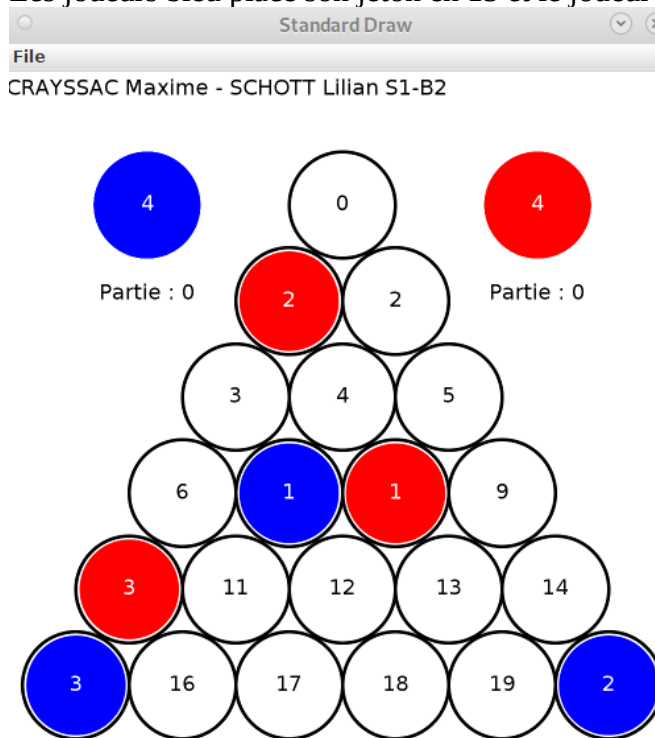


```

1 :
3 :
6 :      B1      R1
10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
20
B joue son jeton 2 en 20
0 :
1 :
3 :
6 :      B1      R1
10 :
15 :      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
1
R joue son jeton 2 en 1
0 :
1 :      R2
3 :
6 :      B1      R1
10 :
15 :      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 15 et le joueur rouge place son jeton en 10 :

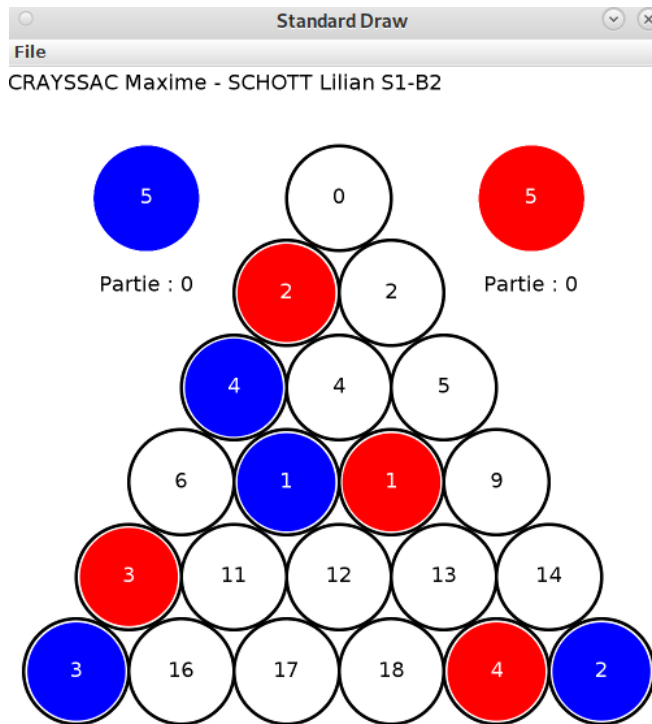


```

1 :      R2
3 :
6 :      B1      R1
10 :
15 :      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
15
B joue son jeton 3 en 15
0 :
1 :      R2
3 :
6 :      B1      R1
10 :
15 : B3      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
10
R joue son jeton 3 en 10
0 :
1 :      R2
3 :
6 :      B1      R1
10 :      R3
15 : B3      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 3 et le joueur rouge place son jeton en 19 :

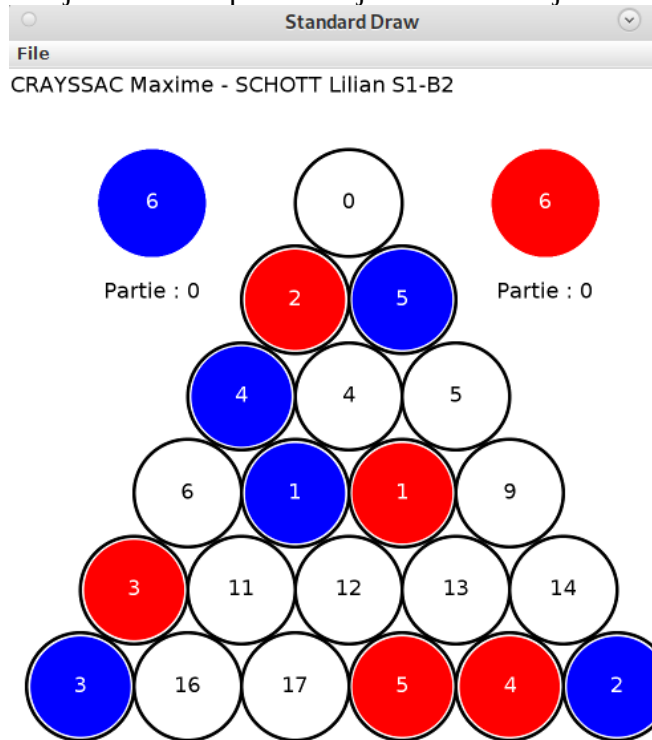


```

1 :      R2
3 :      B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
3
B joue son jeton 4 en 3
0 :
1 :      R2
3 :      B4  B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
19
R joue son jeton 4 en 19
0 :
1 :      R2
3 :      B4  B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 2 et le joueur rouge place son jeton en 18 :

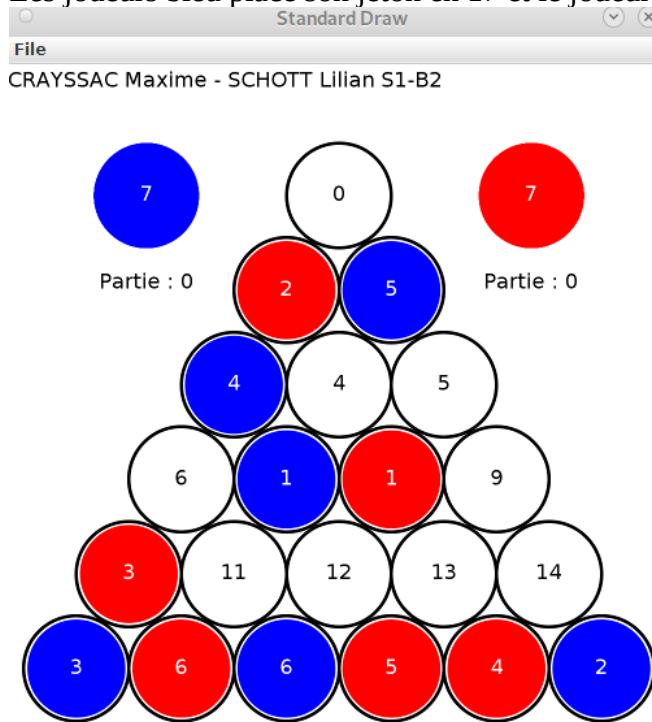


```

1 :      R2
3 :      B4  B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
2
B joue son jeton 5 en 2
0 :
1 :      R2  B5
3 :      B4  B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
18
R joue son jeton 5 en 18
0 :
1 :      R2  B5
3 :      B4  B1  R1
6 :      R3      B2
10 :      B3      B2
15 :      B3      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 17 et le joueur rouge place son jeton en 16 :

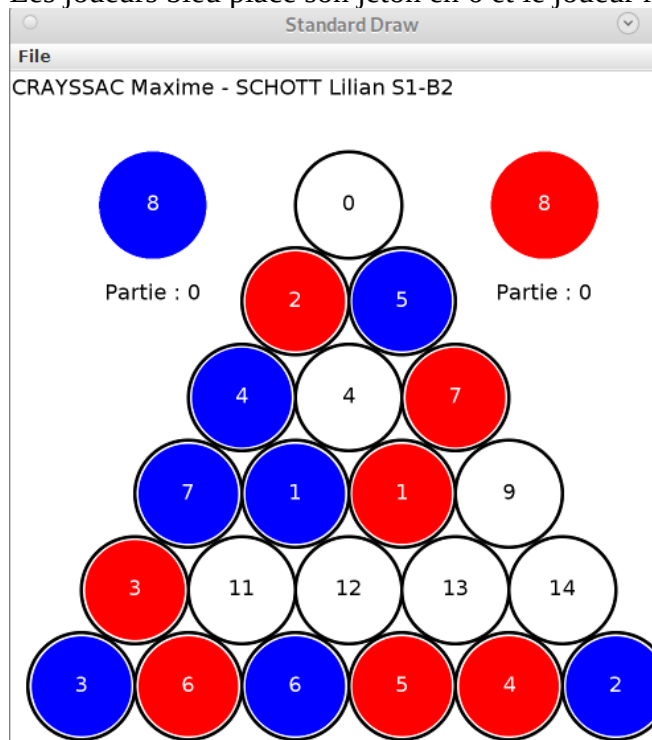


```

1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
17
B joue son jeton 6 en 17
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
16
R joue son jeton 6 en 16
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 6 et le joueur rouge place son jeton en 5 :

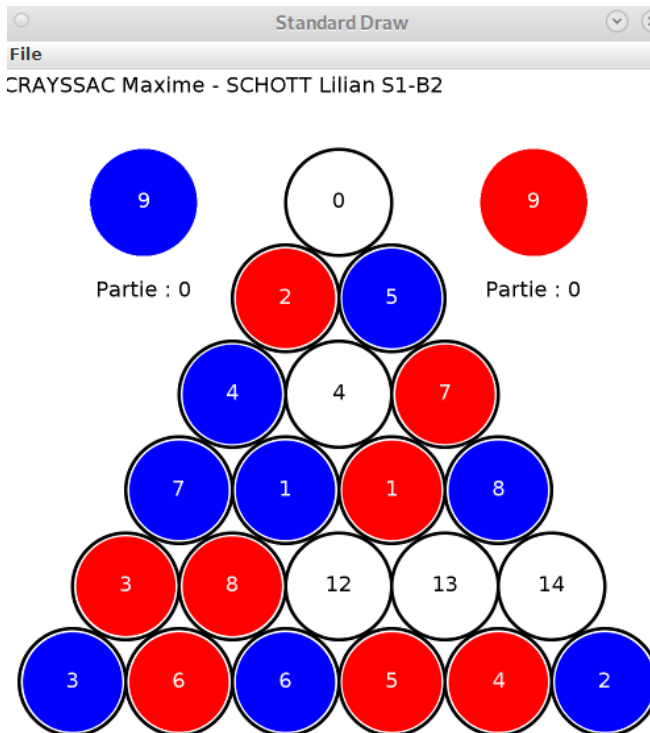


```

1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
6
B joue son jeton 7 en 6
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
5
R joue son jeton 7 en 5
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 9 et le joueur rouge place son jeton en 11 :

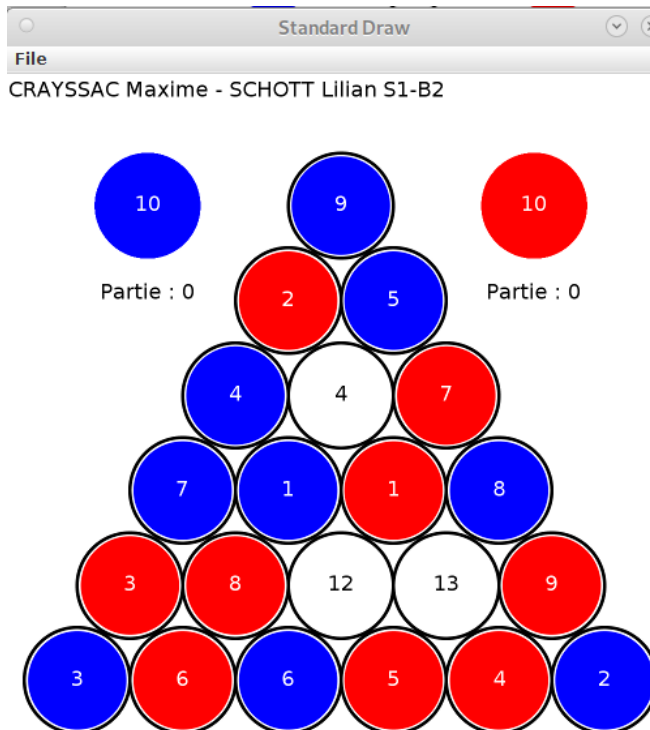


```

1 :      R2      B5
3 :      B4      R7
6 :      B7      B1      R1
10 :    R3      R6      B6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
9
B joue son jeton 8 en 9
0 :
1 :      R2      B5
3 :      B4      R7
6 :      B7      B1      R1      B8
10 :    R3      R8      R6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
11
R joue son jeton 8 en 11
0 :
1 :      R2      B5
3 :      B4      R7
6 :      B7      B1      R1      B8
10 :    R3      R8      R6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 0 et le joueur rouge place son jeton en 14 :

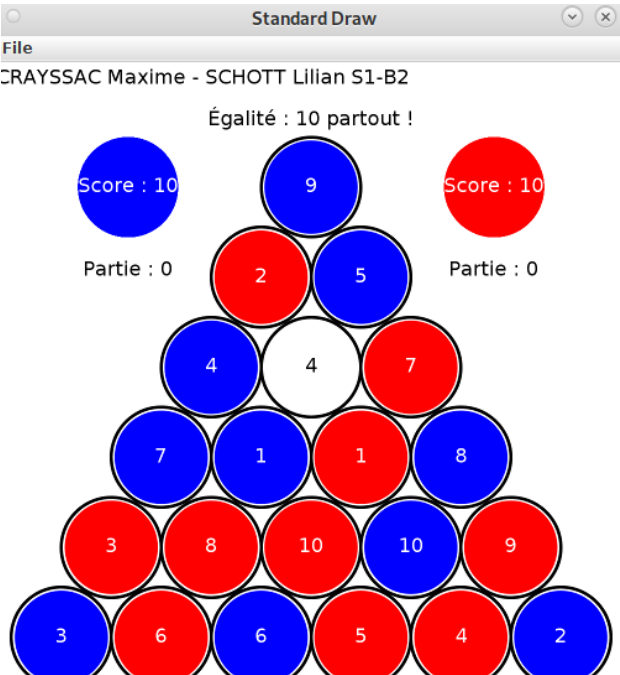


```

1 :      R2      B5
3 :      B4      R7      B8
6 :      B7      B1      R1      B8
10 :    R3      R8      R6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
0
B joue son jeton 9 en 0
0 :      B9
1 :      R2      B5
3 :      B4      R7      B8
6 :      B7      B1      R1      B8
10 :    R3      R8      R6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
14
R joue son jeton 9 en 14
0 :      B9
1 :      R2      B5
3 :      B4      R7      B8
6 :      B7      B1      R1      B8
10 :    R3      R8      R6      R5      R4      B2
15 :    B3      R6      B6      R5      R4      B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Les joueurs bleu place son jeton en 13 et le joueur rouge place son jeton en 12 :



Standard Draw

File

CRAYSSAC Maxime - SCHOTT Lillian S1-B2

Égalité : 10 partout !

Score : 10

Partie : 0

Score : 10

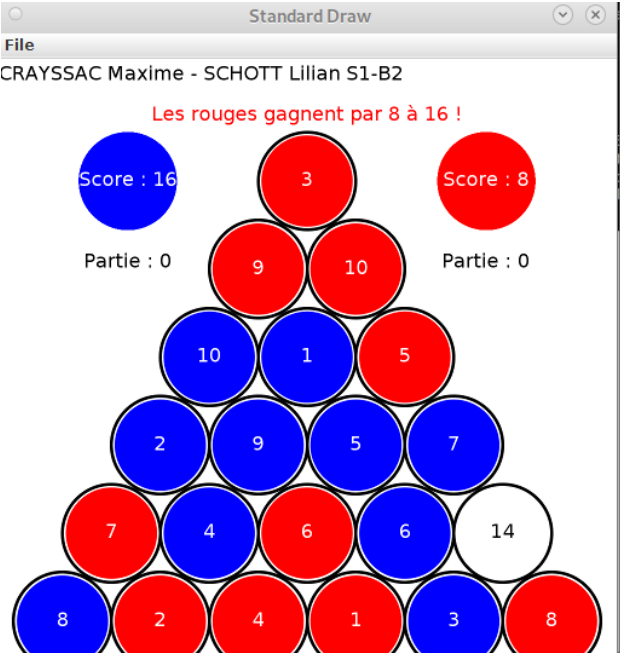
Partie : 0

```

10 : R3 R8 R9
15 : B3 R6 B6 R5 R4 B2
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
13
B joue son jeton 10 en 13
0 :
1 :
3 :
6 :
10 : R3 R8 R9 B10
15 : B3 R6 B6 R5 R4 B2
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
12
R joue son jeton 10 en 12
0 :
1 :
3 :
6 :
10 : R3 R8 R10 B10 R9
15 : B3 R6 B6 R5 R4 B2
R 10 B 10
Égalité : 10 partout !
Le score est de 0 pour les Bleus à 0 pour les Rouges
Nouvelle partie ?

```

Résultat pour le test 2 du fichier « jeux_essais.text »



Standard Draw

File

CRAYSSAC Maxime - SCHOTT Lillian S1-B2

Les rouges gagnent par 8 à 16 !

Score : 16

Partie : 0

Score : 8

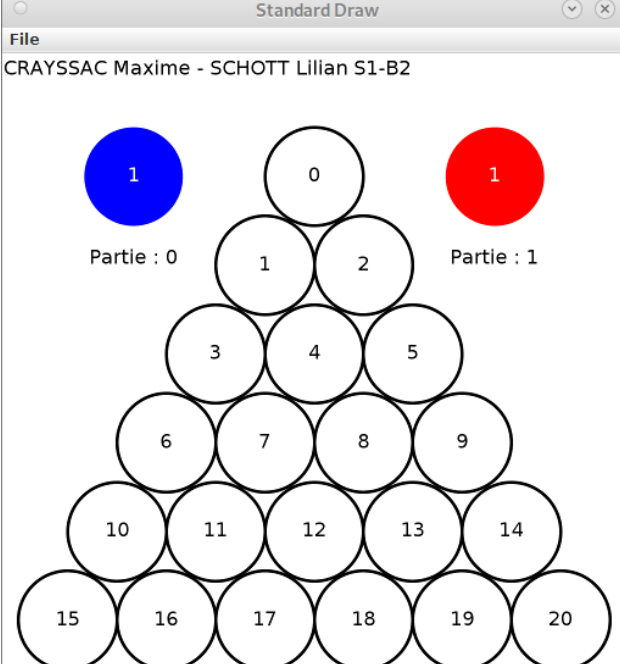
Partie : 0

```

10 : R7 B4 R6 B6
15 : B8 R2 R4 R1 B3 R8
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
3
B joue son jeton 10 en 3
0 :
1 :
3 :
6 :
10 : R7 B4 R6 B6
15 : B8 R2 R4 R1 B3 R8
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
2
R joue son jeton 10 en 2
0 :
1 :
3 :
6 :
10 : R7 B4 R6 B6
15 : B8 R2 R4 R1 B3 R8
R 8 B 16
Les rouges gagnent par 8 à 16
Le score est de 0 pour les Bleus à 1 pour les Rouges
Nouvelle partie ?

```


On choisit de lancer une nouvelle partie en mettant « o » et nous remarquons que le chiffre « Partie » des rouges est passé à 1 :

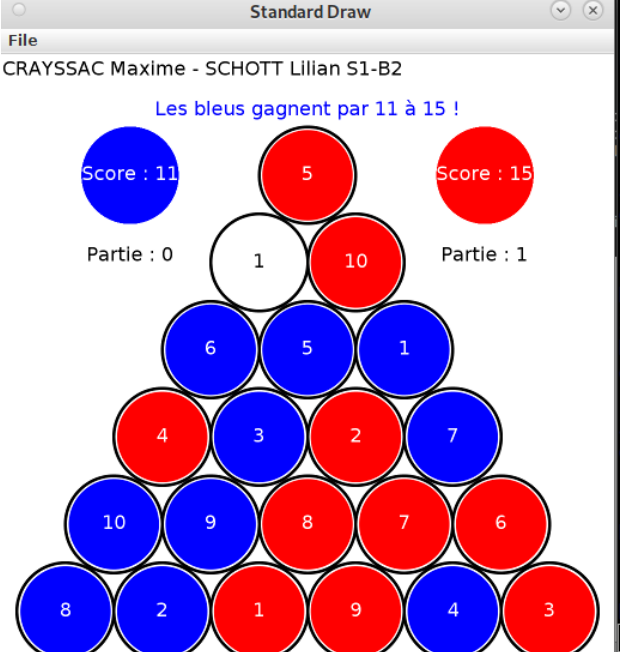


```

B joue son jeton 10 en 3
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
2
R joue son jeton 10 en 2
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R 8 B 16
Les rouges gagnent par 8 à 16
Le score est de 0 pour les Bleus à 1 pour les Rouges
Nouvelle partie ?
o
Jouer seul ?
n
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :

```

Résultat pour le test 3 :



```

10 :
15 :
B veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
10
B joue son jeton 10 en 10
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
2
R joue son jeton 10 en 2
0 :
1 :
3 :
6 :
10 :
15 :
R 15 B 11
Les bleus gagnent par 11 à 15
Le score est de 1 pour les Bleus à 1 pour les Rouges
Nouvelle partie ?

```

On arrête de jouer et l'interface graphique se ferme :

```
R veuillez entrer la position (Int, 0 : 20) :
2
R joue son jeton 10 en 2
0 :           R5
1 :           R10
3 :       B6   B5   B1
6 :   R4   B3   R2   B7
10 : B10  B9   R8   R7   R6
15 : B8   B2   R1   R9   B4   R3
R 15 B 11
Les bleus gagnent par 11 à 15
Le score est de 1 pour les Bleus à 1 pour les Rouges
Nouvelle partie ?
n
Bye Bye !
lschott@912e101-14:~/SAE_1.01$
```