

a_1.0.8 更新 notes

1. 边界不合理问题解决，目前各边界相互连通。
2. theta,即移动方向不合理问题解决。
- 3.
4. life 生命值属性添加完毕，prey.life(4,6),predator.life(8,10)。
5. predator 和 prey 的 size 原来是假随机（原程序最后都强制规定为 5），现在做了一些更改，prey.size 随机范围为（1， 5），predator.size 随机范围为（5， 10）
6. predator 和 prey 的 eat 函数修改，去掉了 content 变量，每吃到食物，health 和 fertility 都增加。
7. newlteration 函数中删除 content 变量
8. 生物死亡判断标准从 content 改成 health 小于 100 的阈值。

发现问题：

1. 折线图显示有问题，数据迭代一两天之后 prey 和 predator 的数据明显和显示不符合。
2. 建议 GUI 把折线图和地图放在一个图里面，左右排布