

Juego de "Space Invaders"

Personajes: gif

Escenarios: PNG
:BPEG

Fondo de pantalla:

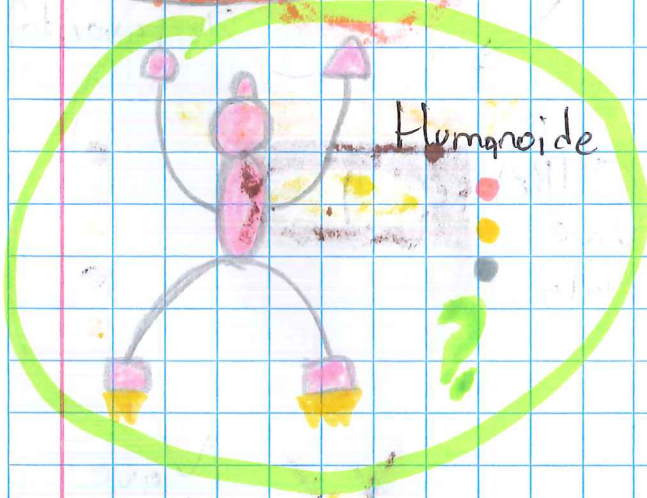
¿Se pueden usar

'stock images'?

sistema
de vida?

Nave de

caricatura

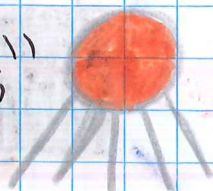


Humanoide

Nave
Flaca



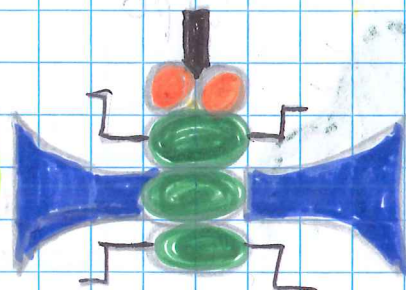
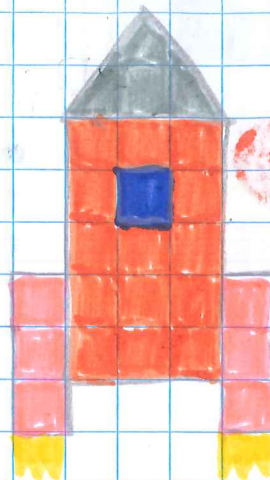
"Sputnik"



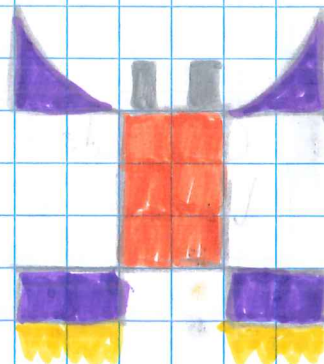
Personaje principal (Nave)

Estilo

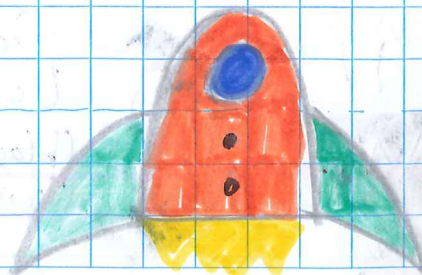
8-bits,



Nave
Tipo
Bicho



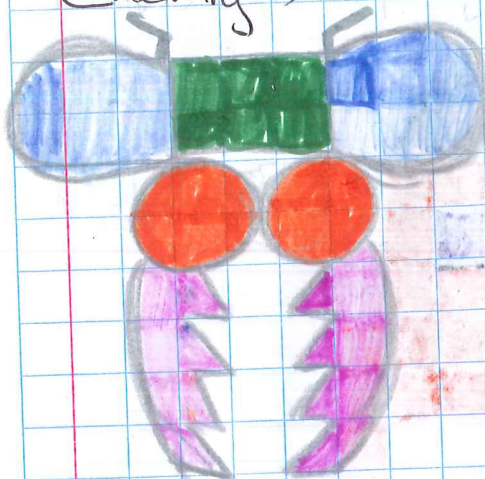
Nave
de
'puntas'



Nave
Circular

Crear al menos
5 variantes para
la animación

Enemigos



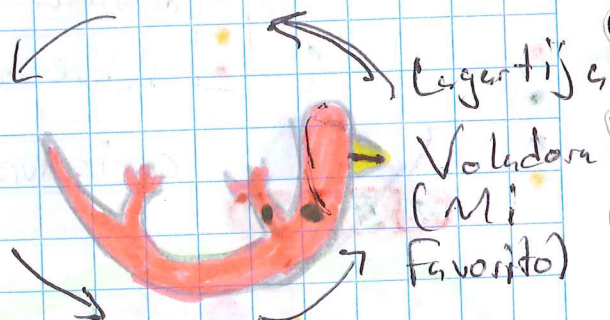
Bicho



Nave
Mala



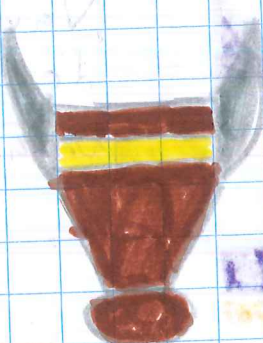
Pulpo



OTBA
Nave
Mala



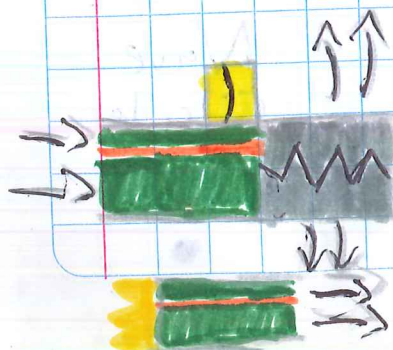
Cara de
Vaca



Nave
Fleca
MALA



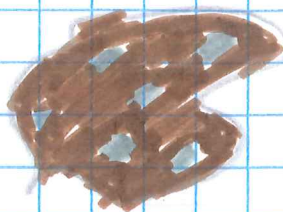
Serpiente
Larga y
(bloquea?)
(da más puntos?)



OTBA Nave
Mala II



Objetos



Meteoritos



Balas
(En blanco)
(Del personaje principal)



Balas
(En negro?)
(Del enemigo)

¿Habría power-ups o poderes?