|  |
| --- |
| Laboratorios de computación salas A y B |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Profesor: | Rodriguez Espino Claudia. | |
| Asignatura: | Fundamentos de programación. | |
| Grupo: | 03 | |
| No de Práctica(s): | 04 “Diagramas de flujo”  na Dulce Monica | |
| Integrante(s): | Infante Páez Liliana. | |
|  |  | |
|  |  | |
| Semestre: | 2017-2 | |
| Fecha de entrega: | 03/marzo/2017 | |
| Observaciones: |  | |
|  |  | |
| CALIFICACIÓN: | |  |
|  |

**Diagramas de flujo**

* Objetivos:

Crear diagramas de flujo en base a algunos algoritmos vistos en clase.

* Actividades:

a) Suma de dos números b) Área de un círculo c) Ecuación x>2 y x<2

Y

Si x>2 🡪 y= x2 + 3x +20

Si x<2 🡪 y= 4x2 + 2x -50

x

x>2 ó x<2

A

A= (r)(r)(π)

r, π, A

π= 3.1416

Suma= a+b

A y B

“Suma= a+b”

d) Fórmula general e) imprimir 1 al 100

n

n<1

n≤10

n<n+1

x1 y x2

Si a≠0 🡪 z= y w= b2-4ac  
si w<0 🡪 m= (-1)((w), n= y s=   
si w<0 🡪 t=, o= ,   
x1= z+os, x2= z-os

x

a, b, c

* Conclusiones:

Los diagramas son la forma gráfica de un algoritmo, lo cual hace más fácil la visualización y realización del mismo. Es importante realizar ejercicios de este tipo para poder facilitarnos realizar programas.