

Programmation impératif en C

Projet de fin de module

On cherche à réaliser un éditeur de texte simplifié.

Dans un page d'écran on pourra

- 1- Se déplacer dans le texte avec les flèches de direction,
- 2- Sélectionner un texte (ctrl-D pour le début de la sélection ctrl-F pour la fin et ctrl-Z pour annuler)
- 3- Copier (ctrl-C) couper (ctrl-X) le texte sélectionné
- 4- Coller (ctrl-V) à la position courante du texte du presse papier
- 5- Enregistrer (ctrl-S) le texte dans un fichier
- 6- Charger un texte à partir d'un fichier (ctrl-O)

La structure de donnée imposée est la suivante :

```
typedef struct caractere {
    char c;
    int fond;
    int couleur;
}TCaractere;

typedef struct suiteCaractere{
    TCaractere info;
    struct suiteCaractere * caractereSuivant;
}TSuiteCaractere;

typedef struct suiteParagraphe{
    int numeroParagraphe ;
    struct suiteParagraphe * paragrapheSuivant;
    struct suiteParagraphe * paragraphePrecedent;
    TSuiteCaractere * premierCaractere;

} TSuiteParagraphe;

typedef TSuiteParagraphe * PParagraphe;
typedef TSuiteCaractere * PCaractere;
```

La gestion de l'écran sera faite en utilisant les programmes fournis.