














# GAME DESIGN CANVAS

Mini ChickEn Folclore

v1.3

Projeto para: TCC/ SBGames Data: 20/07/2020

Projeto de: Liliane Castro Iteração:

 <b>Plataforma</b>  WEB	 <b>Conceito</b>  Corrida infinita.	 <b>Jogabilidade</b>  Pular Atirar	 <b>Fluxo do Jogo</b>  Resgate o maior número de ovos e pintinhos	 <b>Controle</b>  Teclado e mouse
 <b>Interfaces</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Tutorial</li><li>- Tela de Menu</li><li>- Tela de seleção de personagem</li><li>- Tela de Jogo</li><li>- Tela de Recorde</li><li>- Configurações</li></ul>	 <b>Mundo do Jogo</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Floresta amazônica</li></ul>	 <b>Chefes &amp; Inimigos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bicho-papão</li><li>- Boiuna</li><li>- Lobisomem</li></ul>	 <b>Mecânica &amp; Poderes</b> <p>Cada personagem do folclore tem um ataque especial diferente</p> <p>Ataques de atirar objeto só modificam o objeto a ser lançado</p>	 <b>Personagens</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Chick quer salvar seus irmãos</li><li>- Cuca é um personagem do folclore brasileiro. Na história ela quer apenas fazer um bolo, e precisa raptar os irmãos de Chick, que são ovos, para ter todos o ingrediente que falta.</li></ul>
 <b>Cutscenes, Bonus Material Comps</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Cuca raptando os ovos</li><li>- Estilo pixel arte</li></ul>				

**WWW.GAMEDESIGNCANVAS.COM**

Por favor, envie-nos o seu feedback valioso [gamedesigncanvas@gmail.com](mailto:gamedesigncanvas@gmail.com)

Game Design Canvas por Thiago Carvalho de Sousa está sob a Licença

Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivados 3.0 Não Adaptada.

Para ver uma cópia da licença visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/legalcode>

