



IMT ATLANTIQUE

Athlétisme

Règlements des Sports

25-28 Avril 2024

Comité Cartel 2024

Sommaire

Équipes et délégations	3
Équipement	3
Déroulement du tournoi	3
Règlement	4
Arbitrage	4
Porter réclamation	4

Équipes et délégations

Chaque délégation présente une équipe de 10 coureurs dont au moins 4 femmes. Les coureurs sont autorisés à participer à un autre sport (autre que le Cross et la Natation).

Remarque : Les délégations ne respectant pas la mixité de leur équipe se verront classées derrière les délégations respectant cette règle.

Tous les coureurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils concourent. Ils doivent être en mesure de fournir leur **carte étudiante** ou une attestation de scolarité à tout instant.

Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes étudiantes et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf en cas de force majeure (blessure de dernière minute).

Equipement

Les pointes sont autorisées.

Déroulement du tournoi

L'épreuve se déroulera le jeudi 25 avril dans l'après-midi aux alentours de 16h30 au Stade Michel Lecoindre sur l'Île de Nantes.

Les phases qualificatives se déroulent en plusieurs courses opposant les délégations, les 6 équipes avec le meilleur temps se qualifient pour la phase finale.

Les équipes qualifiées courent alors une course finale qui opposera 6 délégations.

- Si une équipe ne présente pas au moins 4 filles, elle sera automatiquement classée après la dernière équipe respectant les règles de mixité, quand bien même elle terminerait première ou avec un temps suffisamment bon pour se qualifier pour la finale. Une équipe ne respectant pas la mixité ne peut donc pas se qualifier pour la finale.
 - Les organisateurs se réservent le droit à tout moment de modifier la structure du tournoi.
-
- Si 6 équipes : Toutes les équipes font le passage en même temps. Puis finale avec 4 équipes.
 - Si 7 équipes : Toutes les équipes font le passage en même temps. Puis finale avec 4 équipes.
 - Si 8 équipes : Toutes les équipes font le passage en même temps.
 - Si 9 équipes : Une première série avec 5 équipes, puis une deuxième avec 4 équipes.
 - Si 10 équipes : Deux passages avec 5 équipes chacune.
 - Si 11 équipes : Un premier passage avec 6 équipes, puis une deuxième avec 5 équipes.
 - Si 12 équipes : Deux passages avec 6 équipes chacune.
 - Si 13 équipes : Deux passages avec 4 équipes, puis un passage avec 5 équipes.

Après 30 minutes de repos, les 4 équipes avec le meilleur temps seront qualifiées pour le deuxième passage. Puis, les temps de la dernière course donnent le classement final.

Règlement

La course est un 10 x 100 m.

Lors du premier 400 m, les coureurs doivent rester dans leur couloir. Ensuite, libre à eux de se positionner à la corde (ou non).

Le départ s'effectuera au 200m en starting block, le signal sera donné par un claquoir ou un sifflet.

Le passage du témoin se fera entre les deux plots (marquage sur le stade : début et fin de transmission de couleur jaune). Les coureurs peuvent, s'ils le souhaitent, prendre jusqu'à 10 mètres (maximum) de pré-élan avant l'entrée de zone.

La répartition des couloirs lors des phases qualificatives sera aléatoire.

Les 4 premières équipes qualifiées pour la course finale courront dans les couloirs du milieu.

Un passage de témoin hors du marquage officiel est éliminatoire. Une sortie de couloir ou même une gêne des coureurs voisins sera sanctionnée.

Une chute de témoin est éliminatoire.

Tout comportement irrespectueux ou antisportif à l'encontre de l'adversaire, de l'arbitre, d'un membre du public ou d'un membre de l'organisation est sanctionné de disqualification.

Arbitrage

Le temps est pris par 2 chronomètres. Le temps qui sert au classement est la moyenne des deux temps chronométrés.

Un juge sera placé au départ pour veiller à ce qu'il n'y ait pas de faux départ.

Des juges de zones seront postés dans les 4 zones pour vérifier que le passage de témoin s'effectue bien entre les deux marquages jaunes, et aussi pour s'assurer qu'aucun concurrent n'occasionne de gêne sur un autre couloir que le sien.

Porter réclamation

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable du tournoi. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.