



# SOMMAIRE

1) Équipes et délégations	
2) Équipement	
3) Déroulement du tournoi	<sup>∠</sup>
4) Règlement	5
5) Arbitrage	6
6) Porter réclamation	6





# 1) ÉQUIPE ET DÉLÉGATIONS

Chaque délégation présente un maximum de 4 participants : entre deux et trois joueurs et une joueuse. Deux joueurs joueront le tournoi double Homme; la joueuse et le joueur non-inscrit en double Homme joueront le tournoi double mixte. Si la délégation n'inscrit que 3 participants, alors l'un des joueurs peut participer aux deux tournois.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent. Ils doivent être en mesure de fournir leur **carte étudiante** ou une attestation de scolarité à tout instant.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf cas de force majeure (blessure de dernière minute).

#### 2) ÉQUIPEMENT

Une tenue adéquate à la pratique du sport sera demandée.Les organisateurs se réservent le droit d'interdire aux joueurs de jouer si leur tenue n'est pas adéquate au bon déroulement du tournoi.

Chaque délégation devra apporter le matériel indispensable à l'échauffement, les balles des matchs seront fournies par les organisateurs. Les joueurs le souhaitant peuvent jouer avec leurs propres balles si leur(s) adversaire(s) accepte(nt).





# 3) DÉROULEMENT DES TOURNOIS

Les tournois se dérouleront sur le stade de Clavières le vendredi 28 avril.

Un tournoi double homme et un tournoi double mixte seront organisés.

Il y aura des poules de 3 à 4 équipes (suivant le nombre de délégations présentes).

Chaque rencontre se déroule 2 manches gagnantes, sachant qu'une manche se remporte en 21 points.

Les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les phases finales (l'organisation du format des phases finales sera réalisée en fonction du nombre d'équipes inscrites sur cette édition).

Pour les égalités, les équipes seront classées par :

- Nombre de matchs remportés
- Nombre de sets encaissés
- Goal average





### 4) RÈGLEMENT

Dans la position initiale (avant le service), les coéquipiers sont placés l'un à côté de l'autre en visà-vis de l'équipe adverse, tous à 1 mètre du filet. Dès que le jeu est commencé, les joueurs peuvent se déplacer comme ils le souhaitent autour du filet, puisque le jeu se joue à 360 degrés autour de celuici.

Si le premier service est manqué, le joueur doit réaliser un second service.

Maximum de 3 touches de balles par équipe (sachant qu'un joueur peut toucher la balle jusqu'à 3 fois s'il le souhaite).

#### L'équipe marque un point si :

- La balle ne touche pas le filet lorsque l'équipe adverse la renvoie après un maximum de 3 touches,
- La balle touche l'anneau,
- o La balle effectue plus d'un bond sur le filet,
- Il y a double faute au service
- La balle change de direction lors d'un rebond à l'abord de l'anneau, au moment du service uniquement (ce changement de direction est cependant considéré bon lors des échanges) : autrement appelé "pocket".





#### 5) ARBITRAGE

Toutes les phases sont arbitrées : soit par des joueurs d'autres équipes participantes conformément au planning établi par les organisateurs, soit par des élèves bénévoles inscrits dans l'organisation du cartel 2023.

## 6) PORTER RÉCLAMATION

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable du terrain. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.

