



**IMT ATLANTIQUE**

# Pétanque

Rèlements des Sports

25-28 Avril 2024

Comité Cartel 2024

# Sommaire

<b>Équipes et délégations</b>	<b>3</b>
<b>Modalités pratiques</b>	<b>3</b>
a) Lieu et horaire	3
b) Equipement	3
<b>Déroulement du tournoi</b>	<b>3</b>
a) Phases de poule	3
b) Phases de classement	4
<b>Règlement</b>	<b>4</b>
<b>Arbitrage</b>	<b>4</b>
<b>Porter réclamation</b>	<b>5</b>

## Équipes et délégations

Chaque délégation se présente sous forme de triplète composée de 3 joueurs dont un capitaine. Chaque délégation peut également présenter un coach. La mixité n'est pas imposée dans ce sport.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent. Ils doivent être en mesure de fournir leur **carte étudiante** ou une attestation de scolarité à tout instant.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf cas de force majeure (blessure de dernière minute, accident...).

## Modalités pratiques

### a) Lieu et horaire

Le tournoi se déroulera le vendredi 26 avril sur le boulodrome du Moulin Boisseau à Carquefou. Le début des matchs se fait à 9h, les équipes sont donc convoquées à 8h et pourront s'échauffer à partir de 8h30.

### b) Equipement

Chaque délégation devra apporter ses propres boules de pétanque. **Le but sera fourni par l'organisation de l'événement.**

## Déroulement du tournoi

Tous les matchs se joueront en 13 points gagnants.

Les équipes doivent fournir des marqueurs de points selon le planning fourni par les organisateurs. Si elles ne le font pas, elles se verront sanctionnées par les organisateurs.

### a) Phases de poule

Dans chaque partie de poule, l'attribution des points se fait de manière suivante :

- Partie gagnée : 1 point
- Partie perdue : 0 point

A l'issue des phases de poules si des équipes ont le même nombre de points, elles seront départagées de la manière suivante :

- En cas d'égalité entre 2 équipes, leur classement est déterminé par la partie directe entre elles.
- En cas d'égalité entre 3 équipes et plus, on les départage au bénéfice des points gagnés et perdus.
- S'il en résulte une égalité entre 2 équipes, leur classement est déterminé par le résultat de la partie directe entre elles.
- En dernier ressort, les équipes seront classées selon l'âge des plus jeunes joueurs de chaque équipe en commençant par le plus jeune d'entre eux.

Dans le cas où il y a 9, 10, 11 délégations, elles seront départagées de la manière suivante :

- Au bénéfice des points gagnés et perdus. Dans une poule de 4, ce résultat sera divisé par 4 et par 3 dans une poule de 3.
- En dernier ressort, les équipes seront classées selon l'âge des plus jeunes joueurs de chaque équipe en commençant par le plus jeune d'entre eux.

## b) Phases de classement

Si l'organisation le permet, les phases finales pourront se dérouler le vendredi 26 avril directement à la suite des phases de poules, sinon elles se tiendront sur les mêmes terrains le samedi 27 avril.

Pour les équipes non sélectionnées, il sera organisé une consolante sous forme de poules si le nombre de délégations présentes le permet.

## Règlement

Sauf règles et contraintes spécifiques à la présente compétition, le règlement appliqué est celui de la FFPJP ([https://ffpjp.org/portail/images/reglements-textes/Règlement\\_Pétanque%20au%201er%20Janvier%202021.pdf](https://ffpjp.org/portail/images/reglements-textes/Règlement_Pétanque%20au%201er%20Janvier%202021.pdf)).

Le cochonnet doit être envoyé de 6 à 10 mètres du cercle.

Les deux pieds du joueur doivent être intégralement dans le cercle durant le lancer. Les joueurs qui ne jouent pas doivent se tenir à l'extérieur des limites du terrain.

Tout geste dangereux, volontaire ou non, pouvant atteindre à l'intégrité physique d'un adversaire est punissable d'une expulsion du match par les arbitres. Si ces derniers jugent que le joueur avait une ferme intention de blesser, ou qu'il a commis un geste involontaire mais inexcusable, ils peuvent soumettre une procédure d'expulsion définitive du tournoi à la commission de discipline. Si la commission de discipline valide cette décision, le joueur sera définitivement exclu du tournoi. Lors de la période probatoire, le joueur ne peut rejouer.

Tout comportement irrespectueux ou antisportif à l'encontre de l'adversaire, de l'arbitre, d'un membre du public ou d'un membre de l'organisation est punissable de l'expulsion du match en cours (ou du tournoi selon la gravité).

Au-delà de 5 min de retard, l'équipe est déclarée forfait avec un score fictif de 13-0 pour la partie en cours. Tous les joueurs doivent se présenter à la table de marque en début de journée et montrer leur carte étudiante.

Le point sera systématiquement rejoué en cas de gêne sur le terrain (quelqu'un qui rentre volontairement ou non pourra être sanctionné en cas de récidive).

Avec l'accord de la majorité des capitaines d'équipes encore en lice, le comité organisateur peut modifier le règlement d'un sport en fonction des différentes contraintes rencontrées lors de l'événement.

## Arbitrage

Les matchs se déroulent en auto arbitrage, les joueurs sont seuls juges du comptage des points et de la validité d'un point.

Dans le cas où deux équipes sont indécises sur une décision, le point sera rejoué. Aucun avis extérieur ne sera pris en compte.

## Porter réclamation

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable du terrain. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.