

Projet USSI26 : Développement mobile

Projet : Réalisation d'une application

L'objectif de ce projet est de réaliser une application sur le thème de votre choix.

Vous consulterez votre encadrant pour valider l'application.

Vous intégrerez un maximum de fonctionnalités parmi la liste ci-dessous :

- Intégrer au moins 2 activités
- Inclure le concept de « *sharedPreferences* »
- Intégrer un menu dans la barre des status
- Utiliser un « *Bundle* » pour la sauvegarde d'état de votre activité
- Utiliser un ou plusieurs capteurs
- Utiliser la localisation
- Utiliser Appareil photo / micro
- Utiliser la notification
- Intégrer des fonctionnalités réseau (Bluetooth, HTTP, TCP...)
- Utiliser le concept de « *Service* » dans *Android*
- Utiliser un composant du type « *BroadcastReceiver* »
- Exploiter l'écran tactile
- Inclure des *fragments*
- Inclure une Base de données embarquée « *SQLite* »
- Utiliser les ressources pour le texte, les couleurs, les images etc.
- Internationaliser votre application
- S'adapter à l'orientation de l'écran
- Gérer la portabilité de votre écran (taille écran, résolution de l'écran, etc.)