

# Algorithmique et programmation distribuée

Zakaria EJJED

## Contents

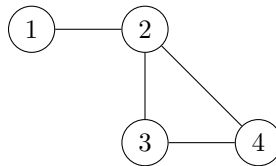
Wednesday February 1st 2023

1

## Wednesday February 1st 2023

Un graphe:  $G(V,E) \rightarrow$  (ensemble sommet, ensembles arêtes)

$V=1,2,3,4 \mid E=[(1,2),(2,3),(3,4)(2,4)]$



degré d'un sommet  $x \in V$

$d(x)$ =nombre de ses voisins dans le graphe

exemple:  $d(2)=3$

soit un graphe à  $n$  sommets

$G=(V,E)$ ,  $|V|=4$  (ordre du graphe), max: $n-1$  min:0

### Exercice: Modelisation d'un problème

Montrer que dans un groupe de personnes (***n noeuds***), il y a toujours 2 personnes qui connaissent (***arêtes***) le même nombre de membres d'un groupe.

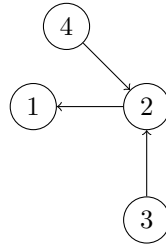
Par l'absurde, opposons que les  $n$  noeuds ont tous un degré différent

$\rightarrow$  contradiction: un noeuds doit avoir un degré  $n-1$

$\rightarrow$  Un noeud doit avoir un degré 0 ou il y a  $n$  noeuds et  $n$  degrés différents possibles or ces 2 noeuds sont pas connecté.

**Graphe orienté:**Un graphe dans lequel les arêtes (*arc*) ont une direction.

$G=(V,A) \rightarrow$  (sommets,arcs)



$V=1,2,3,4 \mid A=(2,1) (3,2) (4,2) \rightarrow (origine,extremité)$

Pour le sommet x

degré entrant: nombre d'arcs dans lequel x extrémité

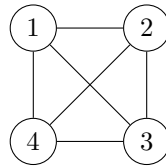
degré sortant: nombre d'arcs dans lequel x origine

$d^+(x) \mid d^-(x)$

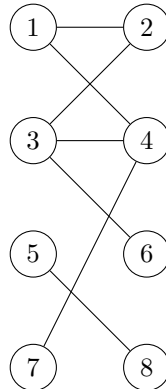
**Exemple de graphes:**

- **graphe complet:** toutes les arêtes sont présentes

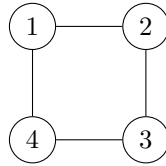
$$\text{nombre d'arête} = \frac{n(n-1)}{2}$$



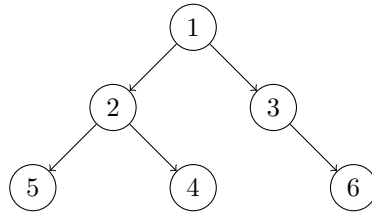
- **graphe biparti:**



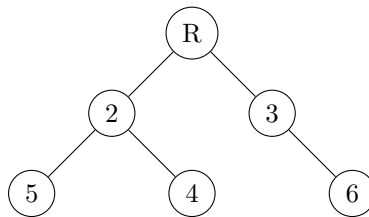
- **Arbres:** graphe qui n'a pas de cycles.  
cycle:



Nombre d'arêtes dans un arbre, sans sommet de degré 0:  $n-1$



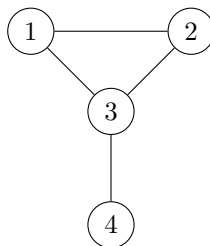
- **arbres enracinés:** Arbres non orientés dans lequel on distingue un noeud racine.



Feuille d'un arbre: sommets de degré 1 qui n'est pas la racine.

**Chemin:** ensemble de sommets  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_{n-1}, x_n$

tel que  $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_{n-1}, x_n)$  sont des arêtes



**longueur chemin:** nombre de ses arêtes

**père d'un noeud  $x$ :** soit  $h(x)$  sa hauteur, Son père est son voisin dont la hauteur vaut  $h(x)-1$

**fil d'un noeuf:** comme le père mais  $h(x)+1$

**mini exo:**

Soit un arbre à  $n$  noeuds

→ hauteur max  $\Rightarrow n-1$  (arbre chemin)

→ hauteur min  $\Rightarrow 1$  ( $n$  feuilles)

→ hauteur quand un noeud a exactement 2 fils  $\Rightarrow 2^{h-1} \leq n \leq 2^h$

Soit un graphe avec  $n$  sommets,  $s_1, s_2, \dots, s_n$

Montrer que  $\sum_{i=1}^n d(s_i)$  est paire.

Dans la  $\sum$  des degrés: chaque arête est compté 2 fois, une fois pour chaque extrémité.

**Exercice:** Montrer que le nombre de sommets de degré impair est pair.

On sait que la somme des degrés est paire, donc pour chaque sommet de degré impair, il doit y avoir un second sommet de degré impair.

Dans le cas où on aurait un nombre impair de sommet de degré impair, la somme des degrés serait elle aussi impair.

Montrer que dans un arbre avec + de 2 sommet, il y a au moins deux sommets de degré 1.

→ En supposant  $n \geq 2$  et un noeud de degré 1.

$$\sum_{i=1}^n d(s_i) \geq 2 \times (n-1) + 1$$

- **Complexité - notion :**

Notation de **Landeau**:  $O(f(x)) = g(x)$

- **informel:**

à partir d'un certain  $x$ , la valeur  $g(x)$  sera inférieure à  $f(x)$

//COURBE

- **formellement:**

on écrit

$$\begin{aligned} f(x) &= O(g(x)) \\ f(x) &\in O(g(x)) \end{aligned}$$

$$\text{Ssi: } \forall x \geq x_0, \exists k \in \mathbb{N} \text{ tel que } |f(x)| \leq k|g(x)|$$

**Exemple:**

$$\begin{aligned} f(x) &= x \\ g(x) &= x^x \end{aligned}$$

//COURBE 4

$$x_0 = 1 \quad k = 1 \quad f(x) = O(g(x))$$

Lors d'une compétition il y a 13 joueurs, est-ce qu'il est possible que chaque joueur participe à exactement 3 matchs.

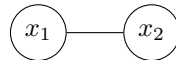
- **système distribué:** un ensemble de noeuds de calculs, autonomes inter-connecté et pouvant communiquer
- **représenté par un graphe:**

1 noeud de calcul = 1 sommet

1 lien de com = 1 arête

- 1 noeud n'a accès en lecture/écriture qu'à sa propre mémoire. Tout le reste lui est envoyé sous forme de message. Un noeud a une vision locale du réseau. Il faut souvent résoudre des problèmes globaux.
- **objectif:** résoudre problèmes globaux à l'aide d'algos locaux  
→ Les noeuds vont devoir communiquer entre eux par passage de message.  
↔ 1 noeud peut recevoir 1 message (on sait qui nous l'a envoyé). ↔ 1 noeud peut envoyer 1 message à son voisin/

*mini exemple:*



**On veut un algo:** à la fin de l'exécution chaque noeud connaît la valeur var max dans le réseau.

chaque noeud envoie son var à son voisin

**calcul:** sur réception de var faire le calcul de max (var  $x_1$ , var  $x_2$ )