Лабораторна робота № 2

Дана лабораторна робота складається з Тесту 2 та Практичного завдання 1, шо входять до 2 тижня курсу "Основи програмування на Java".

Перед вами **тест на оцінку** для закріплення знань після **другого тижня навчання**. Оцінка за цей тест буде враховуватися для отримання сертифікату: ви можете отримати до 5 балів за його виконання!

Для виконання завдання у вас є 2 спроби! Скористайтесь кнопкою "Перевірка" для того, щоб надіслати вашу відповідь на перевірку. Кнопка "Зберегти" знадобиться лише в тому випадку, якщо вам потрібно зробити паузу і відійти від комп'ютера. Натисніть на кнопку "Зберегти", щоб зберегти ваші відповіді, але не відправляти їх на перевірку.

Після використання двох спроб - зараховується остання спроба після кнопки "Остаточна відповідь"!

Тест 2

(5/5 балів)

Тест 2

1. Скільки у файлі вихідного коду може бути класів з модифікатором public

Не більше олного

2. Чи може ім'я змінної починатися з цифри?

Ні, не може

3. Які ключові слова з перелічених заборонено використувати (не реалізовано) у Java?const

Goto

4. Які ϵ базові характеристики кожної змінної:

ім'я, тип, значення

5. Як можна назвати змінну?

\$const_goto

6. У змінній якого типу можна зберігати число 128?

short, int, long

7. За допомогою якого оператора у Java можна обчислити залишок від ділення цілих чисел?

%

8. В чому відмінність break від continue?

break перериває цикл повністю, а continue лише одну ітерацію

Практичне завдання 1

Завдання 1

```
Завдання 1 (2/2\ 6 \text{али}) Створіть застосування що знаходить корені рівняння виду ax^2 + bx + c = 0. Коефіцієнти задаються через эмінні:
```

У даному завданні потрібно створити програму, яка обраховує корені квадратного рівняння.

```
Код програми:
public class SquareRoot {
  public static void main(String[] args) {
   double a = 3;
    double b = 2.5;
    double c = -0.5;
double x1, x2;
    double D=(b*b) - (4*a*c);
         if (D < 0) {
            System.out.println("x1=");
            System.out.println("x2=");
            return;
         }
         D = Math.sqrt(D);
    if (D>0) {
       if (a==0 \&\& c==0){
          x1=x2=0.0;
          System.out.println(x1=x1=x1);
          System.out.println(x2= x2);
          return;}
```

```
else {
       x1 = (-b + D)/(2*a);
       x2=(-b - D)/(2*a);
       System.out.println("x1="+x1);
       System.out.println("x2=" + x2);return;}
      }
     else if (D==0) {
       if (a==0){
           System.out.println("x1=");
           System.out.println("x2=");
           return;}
       x1 = (-b)/(2*a);
       x2=x1;
       System.out.println("x1=" + x1);
       System.out.println("x2=" + x2); return;
     }
     else {
       System.out.println("x1=");
       System.out.println("x2=");
     }
  }
}
Завдання 2
 Завдання 2
 Використовуючи цикл for виведіть на екран матрицю. Зверніть увагу на форматування (відступи):
```

У даному завданні потрібно створити програму, яка, використовуючи цикл for, виводить на екран матрицю:

```
* 2 3 4 *
6 * 8 * 10
11 12 * 14 15
16 * 18 * 20
* 22 23 24 *
```

```
Код програми:
```

```
public class MatrixPrint {
  public static void main(String args[]){
        int [][] array = new int [5][5];
       int a = 1;
       for (int i = 0; i < array.length; i++) {
          for (int j = 0; j < array.length; j++) {
             if ((i == j) | (i + j == array.length - 1))
             System.out.print(" * ");
             else if(a<10){
                System.out.print (" " + a + " ");
             }
             else
             System.out.print (a + " ");
             }
             ++a;
           }
          System.out.println();
     }
  }
}
```

```
Завдання 3
```

```
(2/2 бали)
```

Напишіть застосування для сортування масиву методом бульбашки

У даному завданні потрібно створити програму, яка сортує масив методом бульбашки.

Код програми:

}

```
public class ArraySort {
```

```
public static void main(String[] args) {
  int[] array = {30, 2, 10, 4, 6};
  int length = array.length;
  for (int i = 0; i < array.length; i++) {
  for (int j = array.length - 1; j > i; j--) {
     if (array [j] < array [j - 1]) {
        int tmp = array[j];
        array[j] = array[j - 1];
        array [j - 1] = tmp;
              }
           }
        }
  for (int i = 0; i < length; i++) {
     System.out.print(array[i] + " ");
  }
}
```

Завдання 4

Завдання 5

(2/2 бали)

Напишіть застосування, що виконує пошук заданого числа у відсортованому масиві — бінарний пошук

У даному завданні потрібно створити програму, яка виконує пошук заданого числа у відсортованому масиві — бінарний пошук.

```
Код програми:
public class BinarySearch {
   public static void main(String[] args) {
int data[] = \{3, 6, 7, 10, 34, 56, 60\};
      int numberToFind = 10;
            int key = 0;
            int Lo = 0;
            int Hi = data.length-1;
               for (int i = 0; i < data.length; i++) {
           for (int j = data.length - 1; j > i; j--) {
               if \left( data \left[ j \right] < data \left[ j - 1 \right] \right) \left\{
                  int tmp = data[j];
```

data[j] = data[j-1];

data [j - 1] = tmp;

while (Lo<=Hi) {

}

}

Завдання 5

У даному завданні потрібно створити програму, яка сортує масив методомметодом сортування Шелла (ShellSort).

```
Код програми:
public class ShellSort {
  public static void main(String[] args) {
     int[] array = {30, 2, 10, 4, 6};
     int length = array.length;
     // Start with a big gap, then reduce the gap
     for (int gap = length/2; gap > 0; gap /= 2)
     {
       for (int i = gap; i < length; i += 1)
          int temp = array[i];
          int j;
          for (j = i; j \ge gap \&\& array[j - gap] > temp; j -= gap)
             array[j] = array[j - gap];
          array[j] = temp;
     }
     for (int i = 0; i < length; i++) {
       System.out.print(array[i] + " ");
     }
  }
}
```