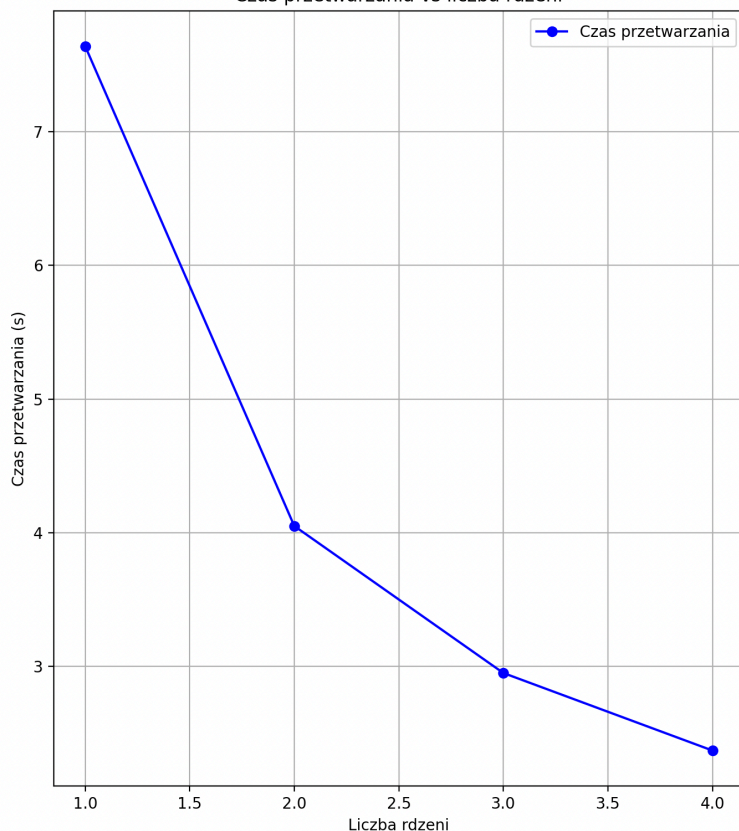


Liliana Jaśkiewicz	95098
Wojciech Cwojdzinski	95959

Testy przetwarzania obrazu przy użyciu różnych liczby rdzeni pokazują, jak równoległa obróbka może znacząco skrócić czas przetwarzania. Czas obróbki spada z 7.44 sekundy przy użyciu jednego rdzenia do 2.39 sekundy przy czterech rdzeniach, co potwierdza, że więcej rdzeni przekłada się na szybsze przetwarzanie. Wydajność (speedup) rośnie w miarę dodawania rdzeni, osiągając wartość 3,12 przy czterech rdzeniach. Jednak po przejściu z trzech na cztery rdzenie poprawa wydajności nie jest już tak znacząca, co sugeruje, że dalsze zwiększanie liczby rdzeni nie zawsze przynosi proporcjonalne korzyści. Wykresy jasno pokazują, jak czas przetwarzania maleje i jak zwiększa się wydajność w miarę dodawania rdzeni. Ogólnie rzecz biorąc, równoległe przetwarzanie jest efektywne, ale po pewnym etapie dalsze dodawanie rdzeni przestaje być aż tak opłacalne.

Czas przetwarzania vs liczba rdzeni



Wydajność (Speedup) vs liczba rdzeni

