

Liliana Jaśkiewicz	95098
Wojciech Cwojdziński	95959

Testy przetwarzania obrazu przy użyciu różnych liczby rdzeni pokazują, jak równoległa obróbka może znacząco skrócić czas przetwarzania. Czas obróbki spada z 7.44 sekundy przy użyciu jednego rdzenia do 2.39 sekundy przy czterech rdzeniach, co potwierdza, że więcej rdzeni przekłada się na szybsze przetwarzanie. Wydajność (speedup) rośnie w miarę dodawania rdzeni, osiągając wartość 3,12 przy czterech rdzeniach. Jednak po przejściu z trzech na cztery rdzenie poprawa wydajności nie jest już tak znacząca, co sugeruje, że dalsze zwiększenie liczby rdzeni nie zawsze przynosi proporcjonalne korzyści. Wykresy jasno pokazują, jak czas przetwarzania maleje i jak zwiększa się wydajność w miarę dodawania rdzeni. Ogólnie rzecz biorąc, równoległe przetwarzanie jest efektywne, ale po pewnym etapie dalsze dodawanie rdzeni przestaje być aż tak opłacalne.



