

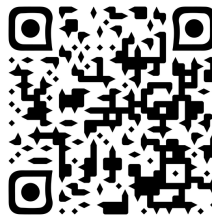
КУНЯВСКАЯ ЕЛИЗАВЕТА

JAVA JUNIOR

+7 916 856-23-98 <https://github.com/Lilili21>

21.02.1991 emkunyavskaya@list.ru

E-VERSION



КОМПЕТЕНЦИИ

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Java C Bash VBA SQL

ТЕХНОЛОГИИ

Git UNIX OpenCL SDL2

HTML SAP SWING SPRING

ЗНАНИЯ

Алгоритмы Структуры данных Теория вероятности

Линейная алгебра Компьютерная графика WEB

Английский (Intermediate) Французский (Pre-Interm.)

ПРОЕКТЫ НА C

LIB

Библиотека с базовыми C-функциями:
функции: работы с памятью, вывода на экран, различными типами данных (строки, листы).
Дополнена функцией построчного считывания из файлов.

LS

Аналог базовой функции ls. Реализованы следующие флаги: -R, -l, -a, -C, -r, -t, -1; и корректный вывод в файл.
Проход по папкам реализован рекурсией.
Сортировка осуществляется методом слияния.
Для оптимизации по скорости, вывод на экран реализован одним write.
Работа велась в команде из двух человек.

FDF

Приложение для отображения высотных карт в 3D. Реализовано на основе матричных преобразований точек исходного объекта (карты), а также алгоритма Брезенхема.

FRACTOL

Визуализация различных фракталов: Carpet, Julia, Mandelbrot, Mandelbar, Burning Ship, Celtic Mandelbrot, Celtic Mandelbar...
В программе с клавиатуры можно выбрать: фрактала, цветовую гамму, количество итераций отображения. Так же с помощью мышки можно приблизить изображение в любой точке.
Для оптимизации по скорости использованы pthreads. Графическая библиотека: mlx.

RTV1/RT

Проект состоящий из двух этапов:
В соло реализована программа считывающая сцену в xml/json формате, далее математически рассчитывается отрисовка фигур на "сцене".
На следующем в группе реализованы визуальные эффекты: нанесение картинок на фигуры, обрезание фигур, считывание и отрисовка полигональных объектов, path-tracing, сглаживание...

ИНТЕРЕСЫ

ПОМИМО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Путешествия
- Головоломки, настольные игры
- Бег
- Собака

ОБРАЗОВАНИЕ

СТУДЕНТ

Школа программирования 21 (Ecole42)

2019 - ... Москва

БАКАЛАВР

НГУ

2008 - 2012 Новосибирск

Механико-Математический Факультет.
Прикладная математика.

ПРОЕКТЫ НА JAVA

TIC TAC TOE

Классическая игра крестики-нолики, реализован визуальный интерфейс (библиотека Swing) и возможность выбора противника - человек/компьютер. В режиме компьютера, просчитывается вероятность выигрыша в каждой клетке, выбирается клетка с наибольшей вероятностью.

SIMPLE ENGINE SEARCH

Легкий телефонный справочник. Поиск по файлу структурированному как записная книжка. В программе индексируются переданные данные, что ускоряет поиск. Также в программе можно выбирать разные стратегии вывода данных.

BUDGET MANAGER

Программа для ведения бюджета. Реализованы загрузка данных из файла и добавление расходов в разные категории. Также можно сортировать и просматривать данные по разным категориям.

КУРСЫ

ЗАДАЧИ ПО SQL

www.sql-ex.ru

ЗАДАЧИ ПО JAVA

hyperskill.org

ЗАДАЧИ ПО JAVA, 30 УРОВЕНЬ

javarush.ru

ALGORITHMS

[coursera](https://coursera.org)

ЗАДАЧИ ПО JAVA

[geekbrains](http://geekbrains.com)

ОПЫТ РАБОТЫ

- Банк "Взаимодействие" (специалист) 2010г.
- ГК Рольф (Нг аналитик) 2012г.
- Банк Траст (C&B специалист) 2012 - 2013г.
- ПАО Сбербанк (HR аналитик) 2014 - 2018г.
- freelance (переводы, репетиторство) 2018 - н.в.