

COMPUTADORA

¿Qué es?

- Dispositivo electrónico capaz de recibir instrucciones y ejecutarlas
 - Las instrucciones las da un usuario por medio de la interfaz que presenta el sistema operativo
 - El sistema operativo interpreta y ejecuta con los recursos que dispone
 - Recursos ---> Hardware
 - Lo que interpreta y ejecuta lo que quiere el usuario---> Software

¿Qué puede hacer?

- Cálculos complejos
- Procesar e interpretar datos
- Comunicación entre dispositivos
- Comunicación con seres humanos

Sus orígenes

- 1122 a.C. - China -----> Ábaco [instrumento para realizar operaciones aritméticas]
- 1642 d.C. - Francia -----> Pascalina (Blaise Pascal) [primera calculadora mecánica]
- 1801 d.C. - Francia -----> Tarjetas perforadas (Joseph Jacquard) [guardaba info para que cualquiera pudiera crear diseños de telas muy complejos]
- 1833 a 1842 d.C. - GB ---> Primera computadora (Charles Babbage)

---> Primer algoritmo (Ada Lovelace)

- 1936 - Reino Unido -----> Máquina de Turing (Alan Turing) [ejecuta problemas almacenados] Nació con la intención de descifrar los mensajes alemanes en la IIGM
- 1943 - USA -----> "Las chicas del refrigerador" ENIAC [primeras programadoras de la historia]
- 1945 - Hungría -----> Arquitectura de una computadora (Von Neumann) [establece pautas actualmente utilizadas de cómo una computadora debería ser armada para optimizar al máximo sus recursos]

Generaciones de computadoras

- Primera generación (40's)
- Transistor - Chip (60's)
- Microchip (70's)
- Windows - Apple - Linux (80's)
- Era cognitiva (según IBM) (desde 2011) --> computadoras cuánticas que ejecutan en 200 segundos cálculos complejos que a los computadores convencionales les llevaría 10.000 años.
 - Inteligencia Artificial: orientada a un agente flexible capaz de percibir su entorno y llevar a cabo diferentes acciones