

# MUSEU COTEMIG

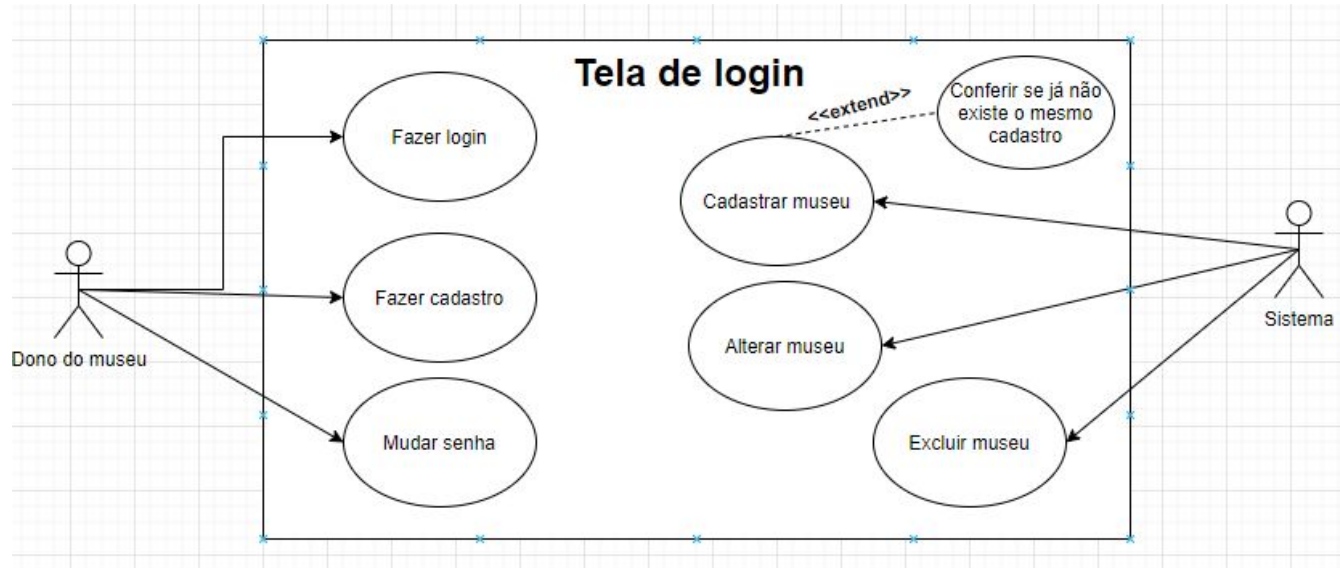
---

Projeto em camadas, 3B2 - Lilith Diniz Portes

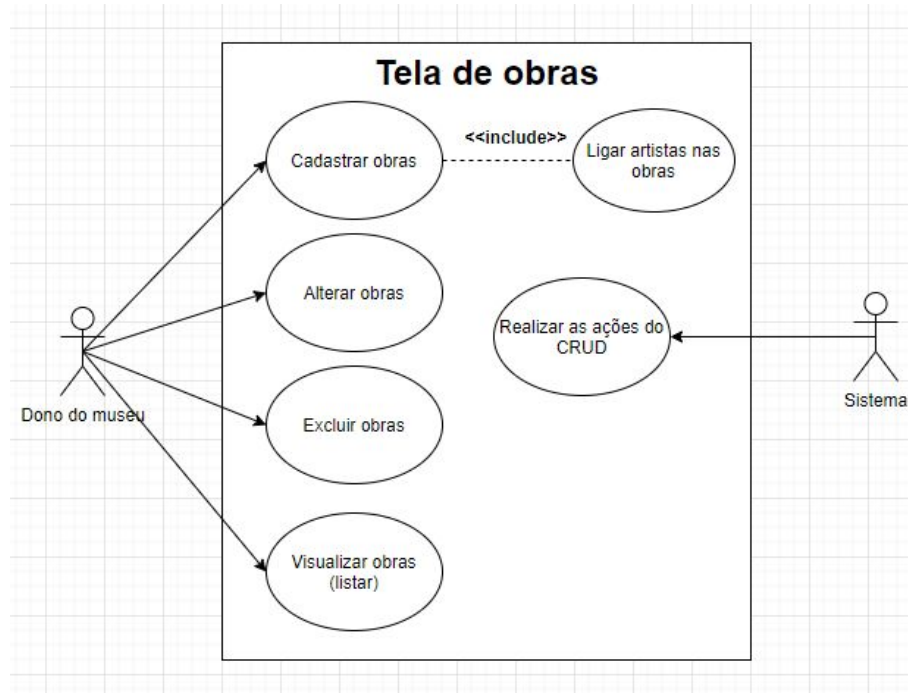
## Diagrama de casos de uso (UML)

A aplicação tem como objetivo cadastrar obras de arte no Museu Cotemig juntamente com seus devidos artistas, para que estes possam entrar para a exposição. O objetivo do diagrama de caso de uso em UML é demonstrar as diferentes maneiras que o dono do museu poderá interagir com o sistema.

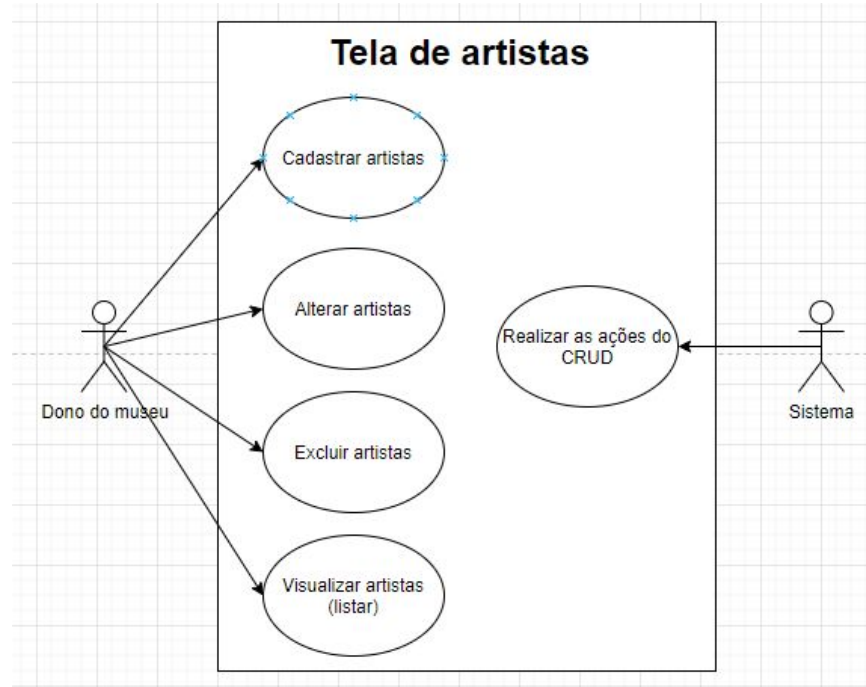
# UML Tela de login



# UML Tela de obras

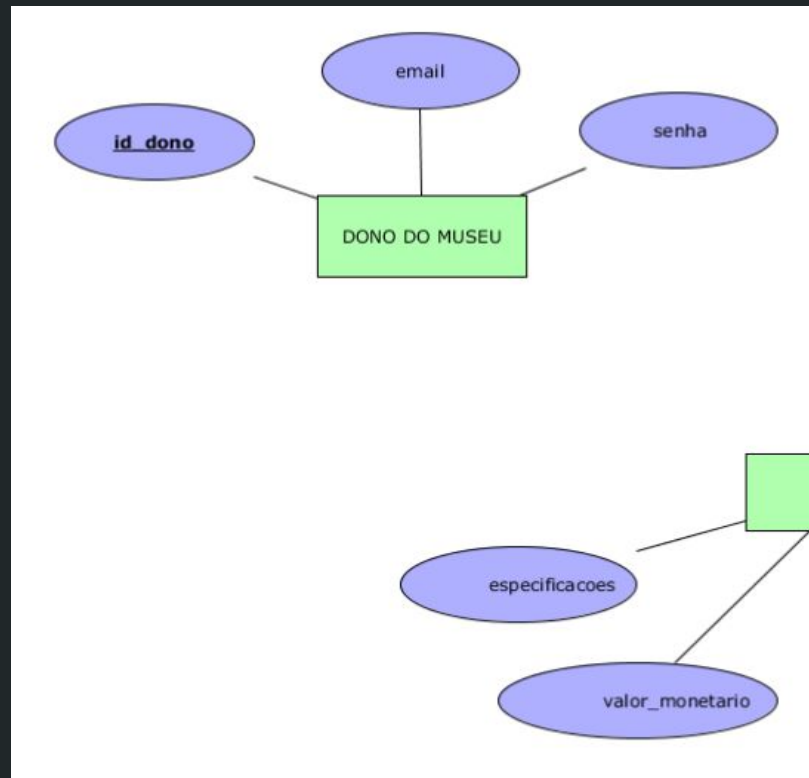


# UML Tela de artistas



# Diagrama de Entidades e Relacionamento

Informações mais específicas sobre o dono do museu, as obras e os artistas.



# DER Museu Cotemig

