# 3. C# - Valider un mot de passe

### Valider un mot de passe

- Valider un mot de passe
- Compétence
- Source
- GitHub
- Valider un mot de passe
- Objectif
- Travail à faire
- Saisie du mot de passe
- Validation de la longueur
- Récupération des caractères du mot de passe
- Validation du 1er caractère
- Validation du 4ème caractère
- <u>Utilisation d'un tableau</u>
- Caractère spécial
- Proposition de solution

v0.2

#### Compétence

B3.3. Sécurisation des équipements et des usages des utilisateurs

#### Source

Mathieu Frétière

#### **GitHub**

https://github.com/LiliwoL/CSharp-ValidationRobustesseMotDePasse

#### Valider un mot de passe

#### **Objectif**

Le programme va valider un mot de passe saisi par l'utilisateur, c'est à dire vérifier qu'il est assez long et complexe, c'est-à-dire qu'il contient bien des majuscules, des chiffres, des caractères spéciaux, etc.

#### Travail à faire

- 1. Démarrer Visual Studio
- 2. Configurez-le en Français si besoin : menu Tools / Options / General / French / OK
- 3. Créer une nouvelle application console

Nom: ValidationRobusteseMotDePasse

### Saisie du mot de passe

• Copier le code suivant qui demande la saisie du mot de passe :

```
class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        // saisie du mot de passe
        Console.WriteLine("Saisissez un mot de passe à 4 caractères");
        String mdp = Console.ReadLine();

        Console.Write("Press any key to continue . . . ");
        Console.ReadKey(true);
    }
}
```

### Validation de la longueur

• Travail à faire : à la suite du programme, obtenez la longueur du mot de passe et affichez-là :

```
// vérification de la longueur
int longueur = mdp.Length;
Console.WriteLine("Longueur : " + longueur);
```

- Testez le programme
- Travail à faire : complétez le code afin de vérifier que la longueur du mdp est supérieure ou égale à 4 :

```
// booléen qui indique si le mdp est valide ou pas
Boolean valide = false;

// vérification si longueur supérieure ou égale à 4
```

```
if ( ??? à compléter )
{
    // valide passe à true
    valide = true;
}

// test si le booléen est vrai ou faux
if ( ??? à compléter )
{
    // affichage : mdp valide
}
else
{
    // affichage : mdp pas valide
}
```

• Testez plusieurs cas : un mot de passe de 4 lettres, un mot de passe de 3 lettres, puis de 5 lettres.

### Récupération des caractères du mot de passe

• Travail à faire : compléter le code afin d'afficher successivement les 4 caractères du mdp.

```
// à la suite, après le test de la longueur
// récupération des lettres du mot de passe
// carac1 est le 1er caractère du mdp
char carac1 = mdp[0];

// carac2 est le 2ème
char carac2 = mdp[1];

// etc.
char carac3 = mdp[2];
```

```
char carac4 = mdp[3];

// à compléter : afficher carac1, carac2, etc.

// à la fin : mettez le code qui teste le booléen valide
```

#### Résultat attendu:

```
Saisissez un not de passe à 4 caractères
test
Longueur : 4
t
e
s
s
t
te ndp est valide
Press any key to continue . . .
```

#### Validation du 1er caractère

- Objectif : on souhaite que le 1er caractère soit une majuscule et le programme doit le vérifier.
  - -Travail à faire : écrivez le code qui récupère le code ASCII du 1er caractère et qui l'affiche:

```
// vérification du ler caractère
int codeASCII1 = (int)carac1;
Console.WriteLine("le 1er code est " + codeASCII1);
```

Testez

• Ensuite, testez si ce code codeASCII1 est bien compris entre 65 ('A') et 90 ('Z').

```
65 ('A') et 90 ('Z').
                  Dec Hx Oct Html Chr
                   64 40 100 4#64; 0
                  65 41 101 4#65; A
                   66 42 102 a#66; B
-<u>);</u>
                   67 43 103 4#67; C
                   68 44 104 a#68; D
                   69 45 105 E E
                   70 46 106 «#70; F
                   71 47 107 «#71; G
                   72 48 110 4#72; H
                   73 49 111 4#73; I
                   74 4A 112 6#74; J
                   75 4B 113 6#75; K
                   76 4C 114 @#76; L
                   77 4D 115 6#77; M
                   78 4E 116 4#78; N
                   79 4F 117 4#79; 0
                   80 50 120 4#80; P
                   81 51 121 4#81; 0
                   82 52 122 6#82; R
                   83 53 123 4#83; 5
                   84 54 124 6#84; T
                   85 55 125 4#85; U
                   86 56 126 4#86; V
                   87 57 127 4#87; W
                   88 58 130 4#88; X
                   89 59 131 4#89; Y
                   90 5A 132 6#90; Z
                   91 5B 133 [ [
                   92 5C 134 4#92; \
                   93 5D 135 4#93; ]
                   94 5E 136 «#94; ^
                   95 5F 137 @#95; _
```

```
// vérification du ler caractère
int codeASCII1 = (int)caracl;
Console.WriteLine("le ler code est " + codeASCII1);

Boolean valideCar1 = false;

// si le code ASCII est compris entre 65 et 90
```

• Testez plusieurs mots de passe, valides ou invalides.

#### Validation du 4ème caractère

• Objectif : le 4ème caractère doit être un chiffre et le programme doit le vérifier.

• Travail à faire : modifier le programme afin qu'il teste que le 4ème caractère soit bien un chiffre. Utilisez la table ASCII ci-dessous.

Dec	Нх	Oct Ch	ar	Dec	Нх	Oct	Html	Chr	Dec	Нх	Oct	Html	Chr	Dec	: Hx	Oct	Html Ch	<u>nr</u>
0	0 0	000 <b>N</b> U	(null)	32	20	040		Space	64	40	100	4#6 <b>4</b> ;	0	96	60	140	`	*
1			(start of heading)	33	21	041	6#33;	1	65	41	101	4#65;	Α	97	61	141	a#97;	a
2	2 0	002 ST	(start of text)	34	22	042	6#3 <b>4</b> ;	"	66	42	102	<b>4#66</b> ;	В	98	62	142	b	b
3	3 0	003 ET	(end of text)	35	23	043	#	#	67	43	103	<b>%#67</b> ;					~~~~,	C
4	4 0	004 E01	(end of transmission)	36	24	044	\$	ş	68	44	104	<b>%#68;</b>	D	100	64	144	d	d
5	5 0	005 EN	(enquiry)	ı -·			6#37;					E					e	
6	6 0	006 ACI	(acknowledge)	38	26	046	&	6				F		102	66	146	6#102;	f
7	7 0	007 BE	(bell)				'					a#71;			-		a#103;	_
8	8 0	010 BS	(backspace)				(					a#72;					a#104;	
9		011 TAI	(horizontal tab)				6#41;					6#73;					i	
10	A C	012 <b>LF</b>	(NL line feed, new line)				*					a#74;		-			j	-
11	ВО	013 VT	(vertical tab)	I			6#43;					a#75;					k	
12	CC	014 FF	(NP form feed, new page)				£#44;					a#76;					l	
13	_	015 CR	(carriage return)				6# <b>45</b> ;			_		a#77;					m	
14		016 <b>SO</b>	(shift out)		_		.					4#78;					n	
15		017 SI	(shift in)				6#47;					4#79;					o	
		020 DLI	,				6#48;					4#80;					p	_
		021 DC:	,				6#49;					Q					q	
			(device control 2)				<b>2</b> ;					4#82;					r	
			(device control 3)				3					4#83;					s	
			device control 4)				4					a#84;					t	
			(negative acknowledge)				5					4#85;					u	
			(synchronous idle)				 <b>4</b> ;					4#86;					v	
			(end of trans. block)				7					4#87;					6#119;	
			(cancel)				<b>%#56</b> ;					4#88;					x	
		031 EM	(end of medium)				<u>6</u> #57;		1			a#89;					y	
		032 <b>SU</b> I	,				<b>6#58</b> ;					a#90;					z	
		033 ES	1 <u>-</u>	I			6#59;					6#91;	-				{	
		034 FS	(file separator)				<					4#92;						
		035 GS	(group separator)				=					4#93;					6#125;	
		036 RS	(record separator)				>					a#94;					~	
31	1F 0	037 <b>U</b> S	(unit separator)	63	ЗF	077	?	2	95	5F	137	a#95;	_	127	7F	177		DEL

• Testez plusieurs mots de passe, valides ou invalides.

#### Utilisation d'un tableau

Objectif : afficher toutes les lettre d'un mot de passe plus long que 4 caractères.

Explication : en fait un String est un tableau de caractères.

On peut donc récupérer toutes les lettres comme les éléments d'un tableau.

Travail à faire : modifier la programme afin d'afficher le mot de passe avec une boucle for :

```
for (int i = 0; i < mdp.Length; i++)
{
    Console.WriteLine("i vaut " + i);
    Console.WriteLine("la lettre est : "+ mdp[i]);
}</pre>
```

Testez avec un mot de passe de longueur quelconque. Par exemple « hello! »



## Caractère spécial

Objectif : le mot de passe (quel que soit sa longueur) doit contenir au moins un caractère spécial, quelle que soit sa position. Le caractère spécial peut-être : ! " # \$ % & ' ( ) etc.

Travail à faire : modifier la programme pour qu'il vérifie que le mot de passe contienne au moins un caratère spécial. Utilisez la table ASCII cidessous.

```
Dec Hx Oct Char
                                      Dec Hx Oct Html Chr
                                                            Dec Hx Oct Html Chr Dec Hx Oct Html Chr
                                       32 20 040 6#32; Space
                                                            64 40 100 4#64; 0
                                                                                96 60 140 6#96;
 0 0 000 NUL (null)
                                                             65 41 101 4#65; A
   1 001 SOH (start of heading)
                                       33 21 041 6#33; !
                                                                                97 61 141 6#97; @
                                                             66 42 102 B B
                                                                                98 62 142 6#98; b
   2 002 STX (start of text)
                                       34 22 042 6#34; "
                                                             67 43 103 4#67; C
                                                                                99 63 143 6#99; 0
 3 3 003 ETX (end of text)
                                       35 23 043 6#35; #
                                                             68 44 104 a#68; D 100 64 144 a#100; d
   4 004 EOT (end of transmission)
                                       36 24 044 6#36; $
                                                             69 45 105 a#69; E 101 65 145 a#101; e
   5 005 ENQ (enquiry)
                                       37 25 045 6#37; %
                                                                               102 66 146 @#102; f
   6 006 ACK (acknowledge)
                                       38 26 046 6#38; 6
                                                             70 46 106 F <u>F</u>
    7 007 BEL (bell)
                                       39 27 047 6#39; 1
                                                             71 47 107 4#71; G 103 67 147 4#103; g
                                                             72 48 110 6#72; H 104 68 150 6#104; h
   8 010 BS (backspace)
                                       40 28 050 4#40; (
                                       41 29 051 6#41; )
                                                             73 49 111 6#73; I 105 69 151 6#105; i
   9 011 TAB (horizontal tab)
                                       42 2A 052 6#42; *
   A 012 LF
              (NL line feed, new line)
                                                             74 4A 112 6#74; J 106 6A 152 6#106; j
                                       43 2B 053 6#43; +
                                                             75 4B 113 6#75; K 107 6B 153 6#107; k
11 B 013 VT
             (vertical tab)
12 C 014 FF (NP form feed, new page)
                                       44 2C 054 6#44; ,
                                                             76 4C 114 6#76; L 108 6C 154 6#108; L
                                       45 2D 055 6#45; -
                                                             77 4D 115 6#77; M 109 6D 155 6#109; M
13 D 015 CR
             (carriage return)
                                                             78 4E 116 4#78; N | 110 6E 156 4#110; n
14 E 016 SO
              (shift out)
                                       46 2E 056 . .
15 F 017 SI (shift in)
                                       47 2F 057 6#47; /
                                                             79 4F 117 6#79; 0 111 6F 157 6#111; 0
16 10 020 DLE (data link escape)
                                       48 30 060 4#48; 0
                                                             80 50 120 6#80; P 112 70 160 6#112; P
                                       49 31 061 4#49; 1
                                                             81 51 121 6#81; Q | 113 71 161 6#113; Q
17 11 021 DC1 (device control 1)
                                       50 32 062 6#50; 2
                                                             82 52 122 6#82; R | 114 72 162 6#114; r
18 12 022 DC2 (device control 2)
19 13 023 DC3 (device control 3)
                                       51 33 063 6#51; 3
                                                             83 53 123 6#83; 5 115 73 163 6#115; 8
20 14 024 DC4 (device control 4)
                                       52 34 064 6#52; 4
                                                             84 54 124 6#84; T | 116 74 164 6#116; t
21 15 025 NAK (negative acknowledge)
                                       53 35 065 4#53; 5
                                                             85 55 125 4#85; U | 117 75 165 4#117; U
22 16 026 SYN (synchronous idle)
                                       54 36 066 4#54; 6
                                                             86 56 126 4#86; V | 118 76 166 4#118; V
                                                             87 57 127 4#87; W 119 77 167 4#119; W
23 17 027 ETB (end of trans. block)
                                       55 37 067 4#55; 7
                                                             88 58 130 4#88; X 120 78 170 4#120; X
24 18 030 CAN (cancel)
                                       56 38 070 4#56; 8
25 19 031 EM (end of medium)
                                       57 39 071 4#57; 9
                                                             89 59 131 6#89; Y 121 79 171 6#121; Y
26 1A 032 SUB (substitute)
                                       58 3A 072 @#58; :
                                                             90 5A 132 6#90; Z 122 7A 172 6#122; Z
27 1B 033 ESC (escape)
                                       59 3B 073 &#59; ;
                                                             91 5B 133 6#91; [ 123 7B 173 6#123; +
28 1C 034 FS (file separator)
                                       60 3C 074 < <
                                                             92 5C 134 6#92; \ 124 7C 174 6#124;
                                                            93 5D 135 6#93; ] 125 7D 175 6#125; )
29 1D 035 GS
              (group separator)
                                       61 3D 075 = =
             (record separator)
                                       62 3E 076 > >
                                                            94 5E 136 6#94; ^ 126 7E 176 6#126; ~
30 1E 036 RS
                                                            95 5F 137 6#95; _ 127 7F 177 6#127; DEL
31 1F 037 US (unit separator)
                                      63 3F 077 ? ?
```

Testez plusieurs mots de passe, valides ou invalides.

#### Proposition de solution

```
using System;
namespace ValidationRobusteseMotDePasse
{
```

```
class Program
   public static void Main(string[] args)
       // saisie du mot de passe
       Console.WriteLine("Saisissez un mot de passe à 4 caractères");
       String mdp = Console.ReadLine();
       // booléen qui indique si le mdp est valide ou pas
       Boolean valide = false;
       // vérification de la longueur
       int longueur = mdp.Length;
       Console.WriteLine("Longueur : " + longueur);
       if (longueur >= 4)
           valide = true;
        else
           Console.WriteLine("Longueur : " + longueur);
           Console.WriteLine("Longueur trop courte");
           // Console app
           System.Environment.Exit(1);
        // récupération des lettres du mot de passe
```

```
// caracl est le lèr caractère du mdp
char carac1 = mdp[0];
// carac2 est le 2ème
char carac2 = mdp[1];
// etc.
char carac3 = mdp[2];
char carac4 = mdp[3];
// affichage des caractères pour vérifier
Console.WriteLine(caracl);
Console.WriteLine(carac2);
Console.WriteLine(carac3);
Console.WriteLine(carac4);
// vérification du ler caractère
int codeASCII1 = (int)caracl;
Console.WriteLine("le 1er code est " + codeASCII1);
Boolean valideCar1 = false;
// si le code ASCII est compris entre 65 et 90
if (codeASCII1 >= 65 && codeASCII1 <= 90)
   valideCar1 = true;
int codeASCII4 = (int)carac4;
```

```
Boolean valideCar4 = false;
if (codeASCII4 >= 48 && codeASCII4 <= 57)
   valideCar4 = true;
// caractère spécial 33-47 91-96 123-126
// test si le booléen est vrai ou faux
if (valide == true && valideCar1 == true && valideCar4 == true)
   // affichage : mdp valide
    Console.WriteLine("le mdp est valide");
else
   // affichage : mdp pas valide
    Console.WriteLine("le mdp n'est pas valide");
Console.Write("Press any key to continue . . . ");
Console.ReadKey(true);
```