

Le développement côté client avec JavaScript

Module 2 - Le contrôle du DOM par le JavaScript



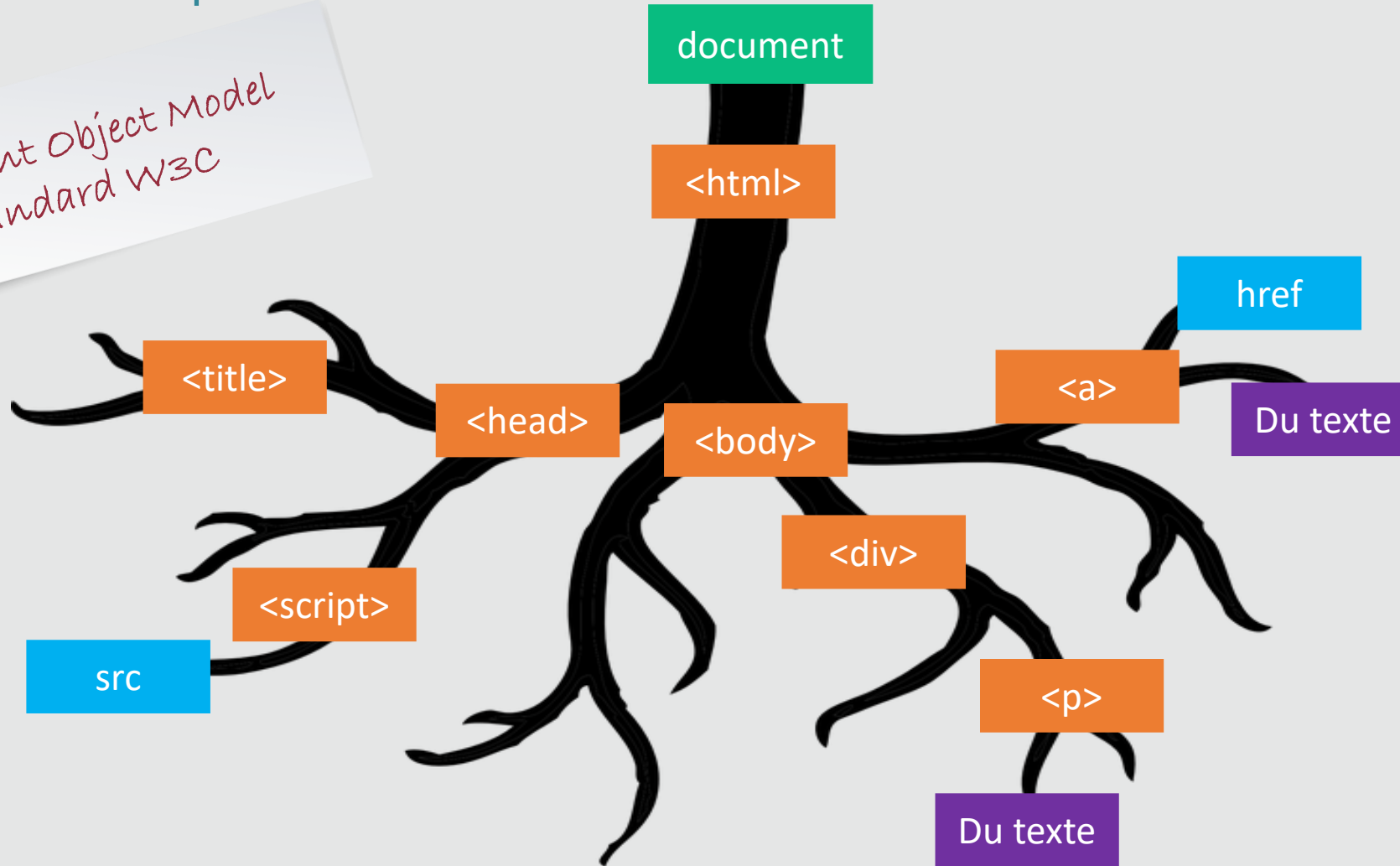
Objectifs

- Savoir utiliser conjointement le JavaScript, le HTML et le CSS
- Savoir réagir aux actions de l'utilisateur
- Savoir modifier le DOM de manière appropriée

Le contrôle du DOM par le JavaScript

Qu'est-ce que le DOM?

*Document Object Model
Standard W3C*



Élément

Attribut

Texte

Le contrôle du DOM par le JavaScript API

Objets

Propriétés

Méthodes

Événements

document

Les principales propriétés

document

<html>

document.documentElement;

<head>

document.head;

<title>

document.title;

<body>

document.body;

<form>

document.forms;

<form>

<form>

Le contrôle du DOM par le JavaScript

Les principales méthodes

Lecture

<element>

```
document.getElementById();  
document.querySelector();
```

<element>

```
document.getElementsByName();
```

<element>

<element>

```
document.querySelectorAll();
```



document

Écriture

```
document.write();
```

<element>

```
document.createElement();
```

attribut

```
document.createAttribute();
```

Du texte

```
document.createTextNode();
```

Les principales propriétés

<element>

```
unElement.id;  
unElement.value;  
unElement.attributes;  
unElement.innerText;  
unElement.innerHTML;
```

```
unElement.firstElementChild;  
unElement.lastElementChild;
```

```
unElement.nextElementSibling;  
unElement.previousElementSibling;  
unElement.parentElement;
```

Le contrôle du DOM par le JavaScript

Les principales méthodes

Lecture

attribut

```
unElement.getAttribute();  
unElement.hasAttribute();  
unElement.hasAttributes();
```

```
unElement.focus();
```

<element>

```
unElement.getElementsByTagName();  
unElement.querySelector();
```

<element>

Écriture

```
unElement.insertAdjacentElement();  
unElement.setAttribute();  
unElement.appendChild();
```

```
unElement.replaceChild();
```

```
unElement.removeChild();  
unElement.removeAttribute();
```


Le contrôle du DOM par le JavaScript

Intégrer du JavaScript dans une page HTML

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script>
    //Votre code JavaScript
  </script>
  <script src="module2_1.js"></script>
</head>
<body>
  ...
  <script>
    //Votre code JavaScript
  </script>
  ...
  <script src="module2_2.js"></script>
</body>
</html>
```

Le contrôle du DOM par le JavaScript

Démonstration



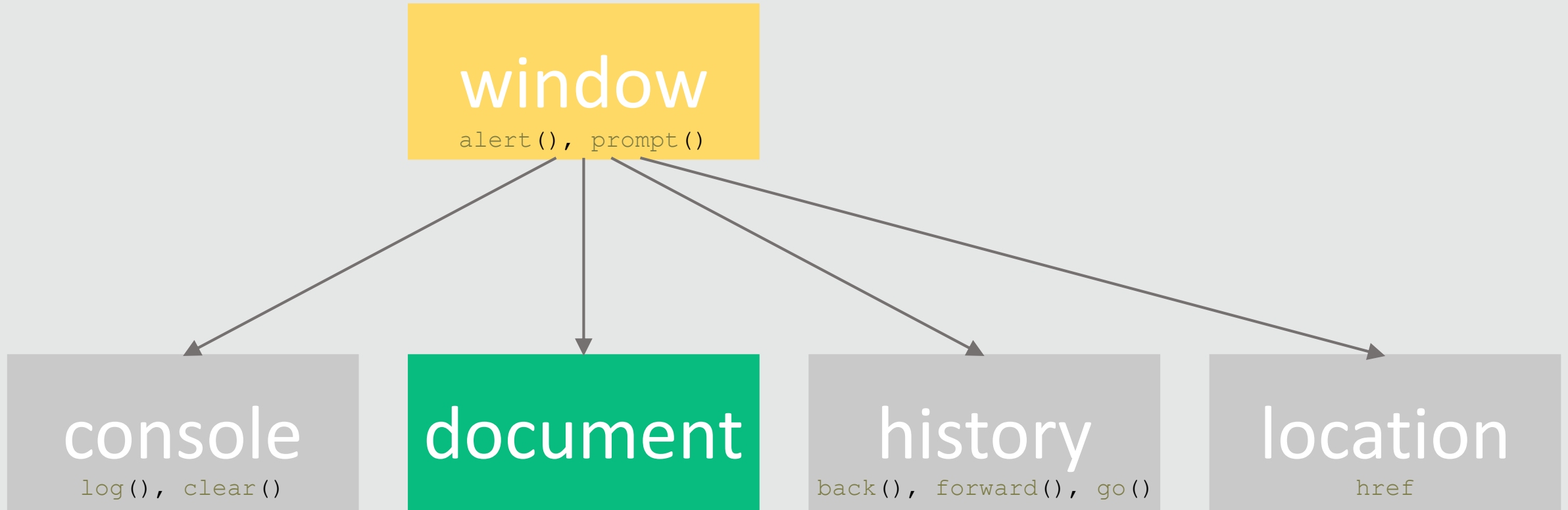
Le contrôle du DOM par le JavaScript

TP



Le contrôle du DOM par le JavaScript

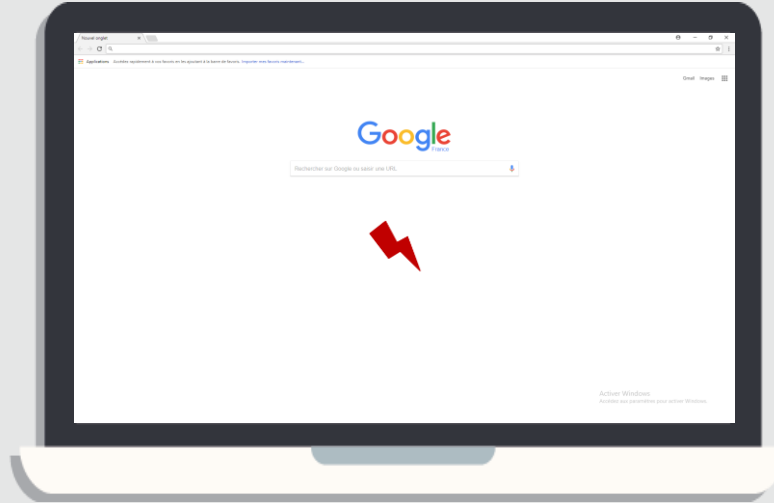
L'objet racine d'une page web



Le contrôle du DOM par le JavaScript

La gestion des événements

⚡ click, dbclick



⚡ blur, focus

⚡ keydown, keypress, keyup

⚡ mouseenter, mousemove..., wheel

⚡ load

⚡ select, change

⚡ ...

S'abonner à un événement

- De façon déclarative :

```
<input type="button" value="Cliquer" onclick="boutonClique();">
```

- De façon programmatique :

```
document.getElementById("idBouton").addEventListener("click", boutonClique);
```

Le contrôle du DOM par le JavaScript

Démonstration



Le contrôle du DOM par le JavaScript

TP



Conclusion

- Vous savez créer, ajouter, modifier et supprimer des éléments dans le DOM
- Vous savez gérer les événements qui surviennent dans le DOM