

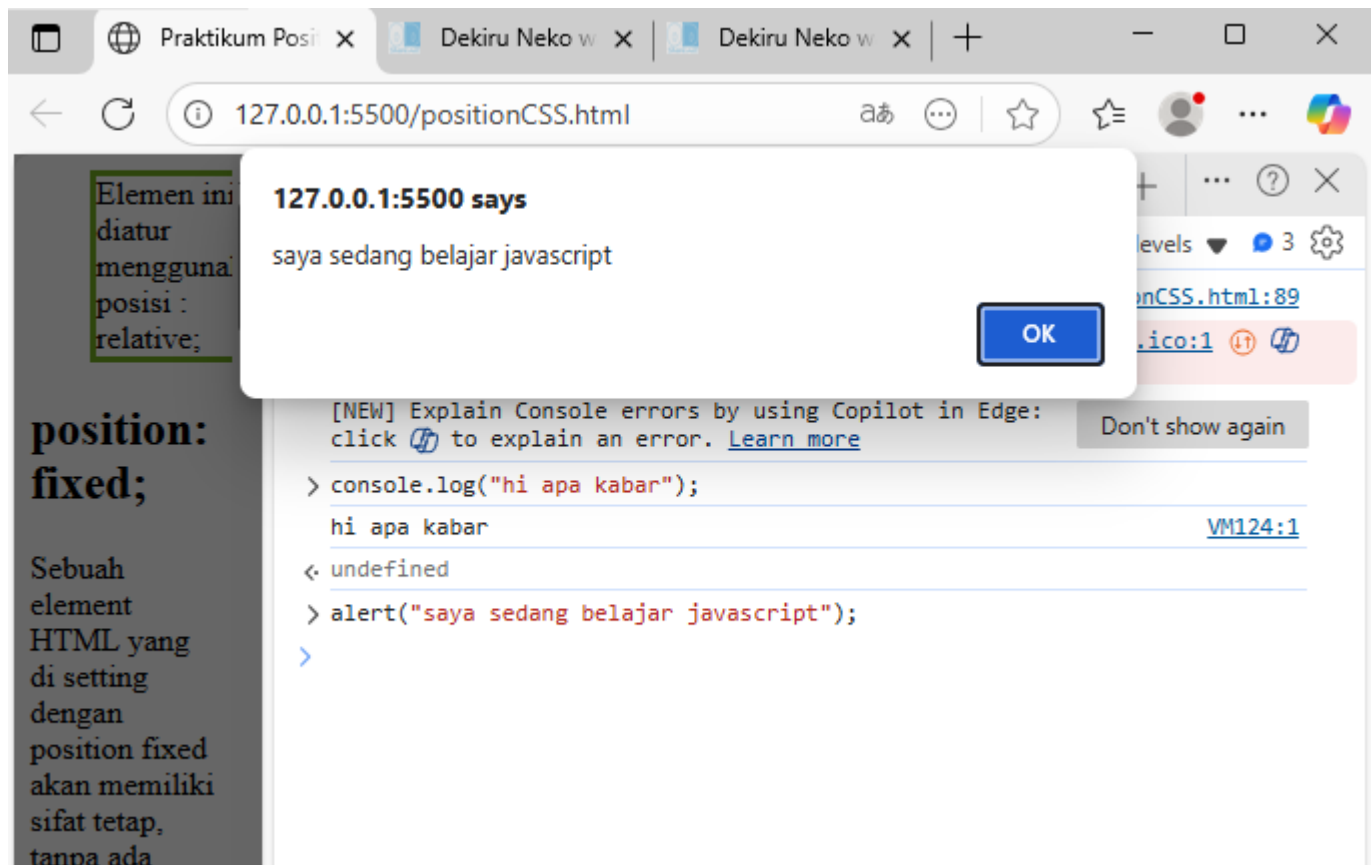
**LATIHAN PERTEMUAN 3**  
**PEMROGRAMAN WEB**



**NAMA : LILIYAN PRAMUDITA**  
**KELAS : SIB 2C**  
**NIM : 244107060096**

**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**  
**2025**

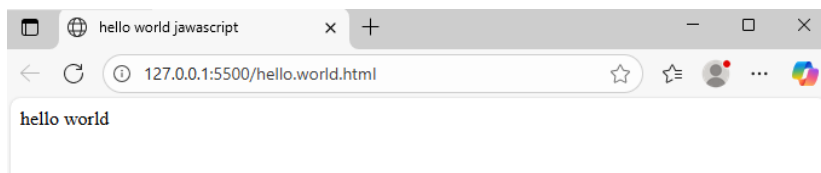
## Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript



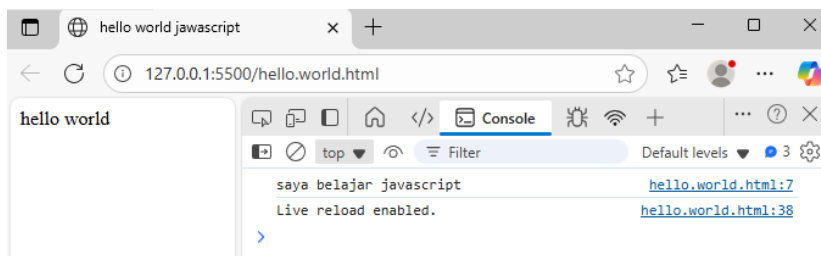
1. Setelah menggunakan console javascript yang terjadi adalah saat console log outputnya langsung ada dibawahnya, lalu saat menggunakan alert, disitu muncul pop up di dalam webnya

## Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

2. Membuat program hello\_world yang hasilnya adalah tampilan web berjudul hello world javascript dan mempunyai isi text hello world



3. Ditab console ada text saya belajar javascript

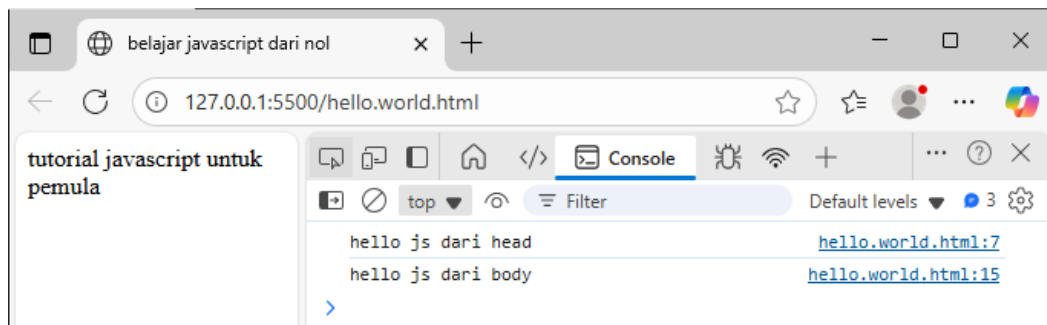


4. Perintah tersebut tidak ditampilkan karena kita menggunakan perintah console.log, jadi ditampilkan saat kita membuka console javascriptnya

## Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

### 1) Penulisan Kode Javascript dengan Embed

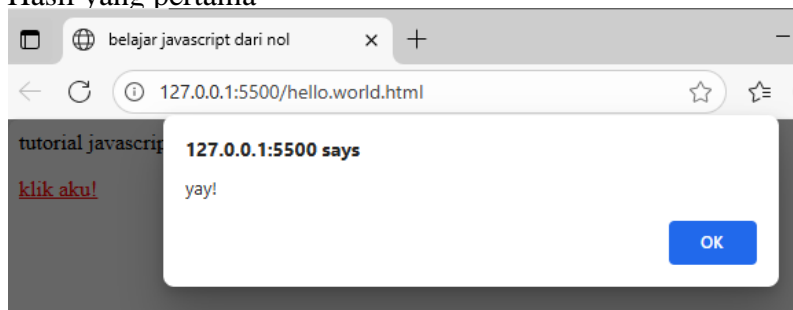
1. yang terjadi pada browser adalah kode javascriptnya bisa ditempel langsung pada html



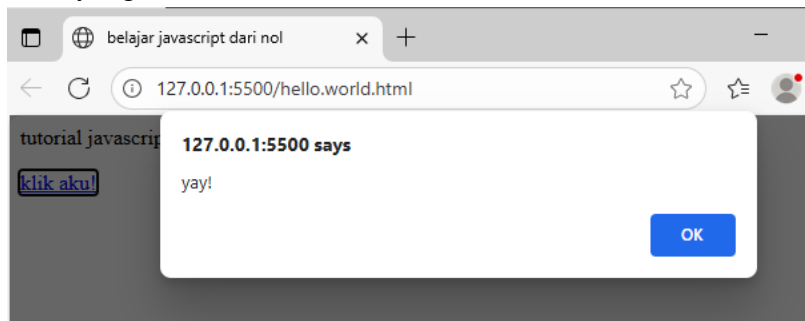
2. Dalam tag body

### 2) Penulisan Kode Javascript Inline

1. Hasil yang pertama



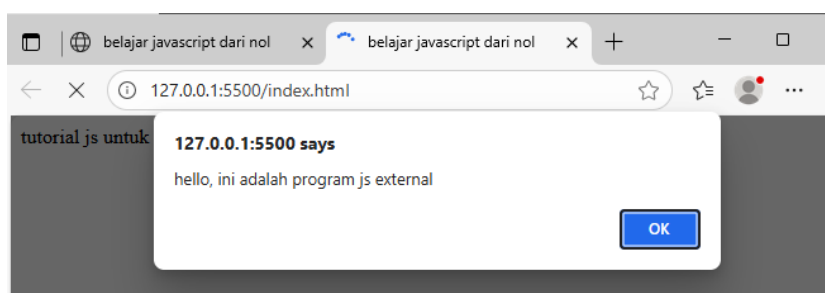
Hasil yang kedua



2. Yang membedakan adalah yang code petama ada hash(#) nya yang berarti ditulis di atributnya, dan saat di klik berubah menjadi warna merah tanpa tepi

### 3) Penulisan Kode Javascript Eksternal

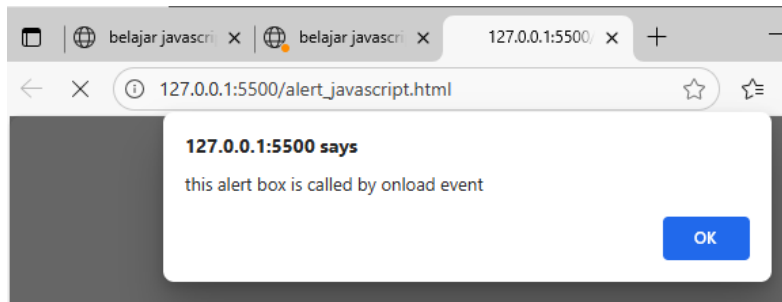
1. Yang terjadi pada browser adalah muncul alert dari file js yang saya buat karena di htmlnya ada src dari file js



2. Jika file js berada di folder yang berbeda maka bisa juga di sisipkan menggunakan src lalu ketik folder itu

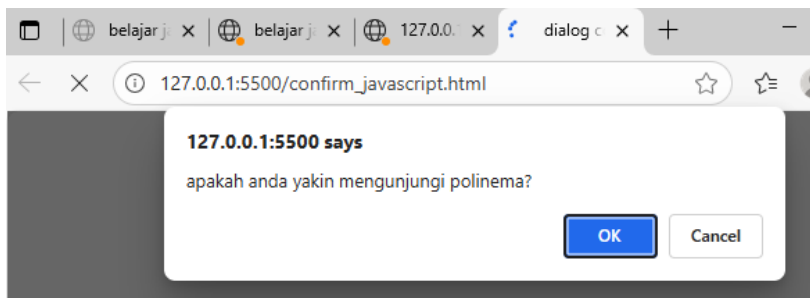
## Praktikum 4: Jendela Dialog

3. Yang terjadi pada browser adalah muncul jendela dialog berupa alert

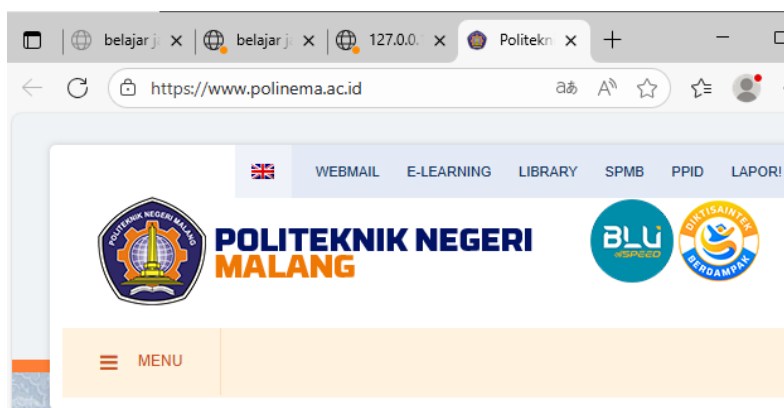


4. Yang muncul pada browser adalah berikut

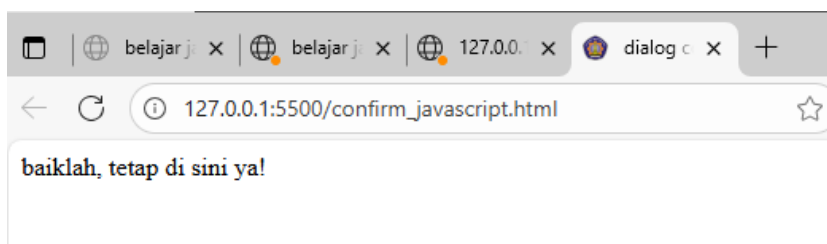
pertama kali muncul di browser



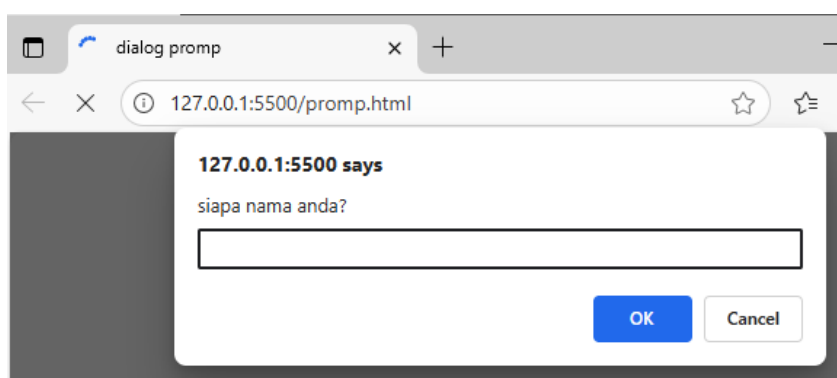
Lalu saat kita klik ok masuk ke laman polinema ac.id



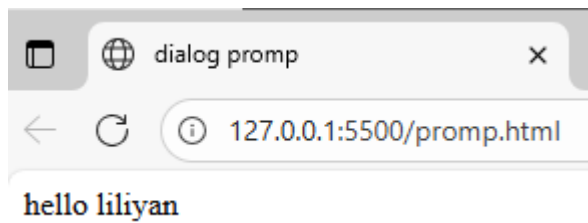
Saat kita klik cancel, maka akan tetap di laman tersebut



5. Yang terjadi pada browser saat pertama kali di run adalah muncul jendela dialog berupa prompt bertuliskan siapa nama anda

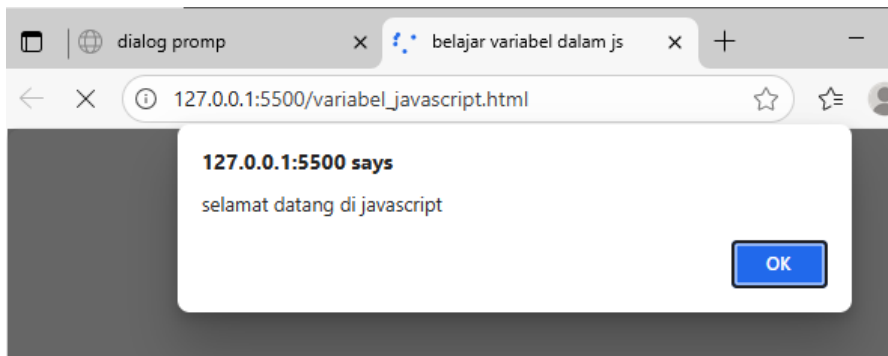


Lalu saat kita mengetikkan nama lalu klik ok kita masuk ke laman web yang isinya hallo + nama yang kita ketikkan

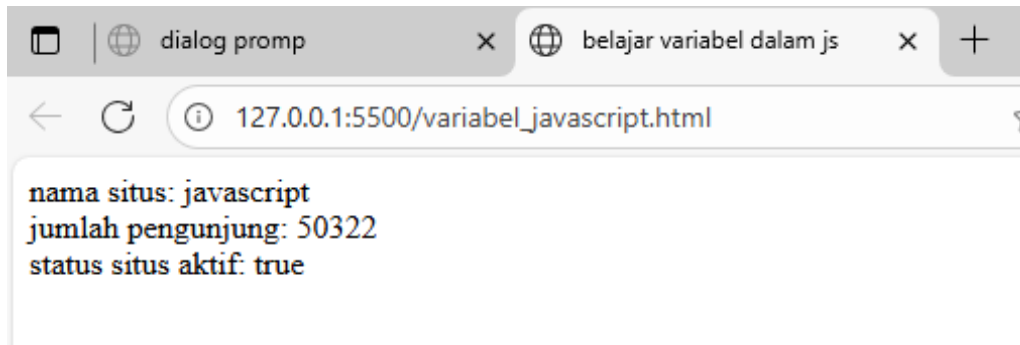


## Praktikum 5: Variabel

6. Yang muncul pada browser adalah alert jendela dialog

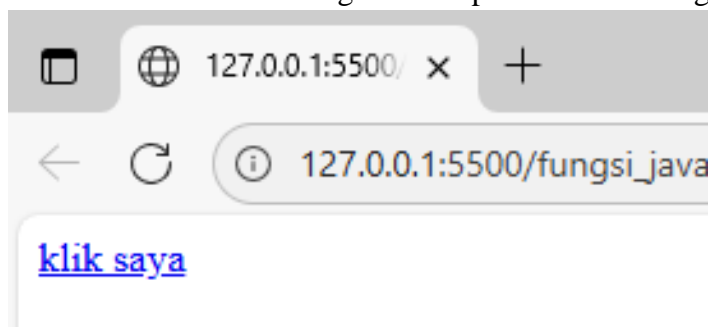


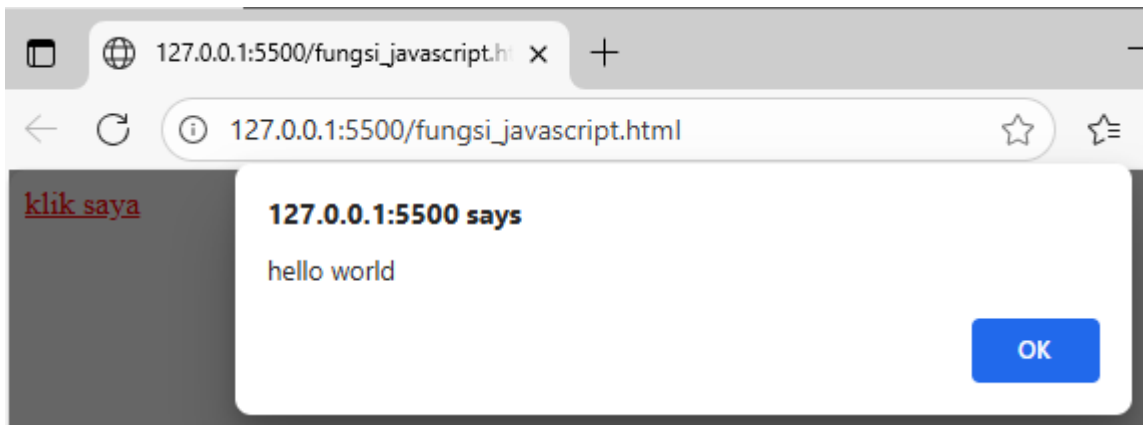
Lalu saat di klik ok akan muncul outputnya yang menggunakan variabel yang memanfaatkan fungsi document write



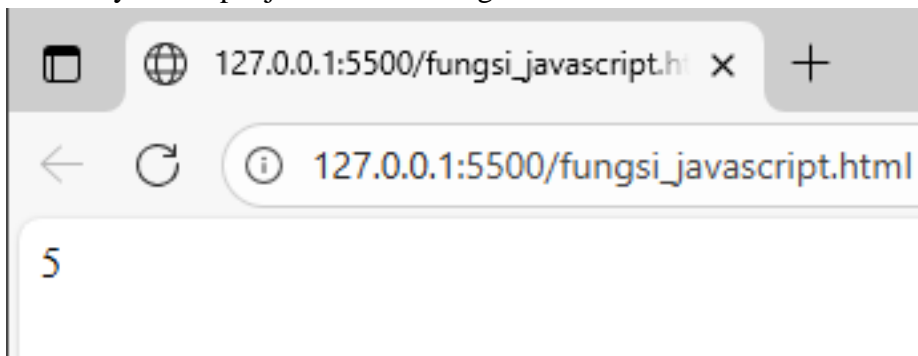
## Praktikum 6 : FUNGSI

7. menuliskan fungsi sederhana dan memanggilnya. Saat masih di VSCode, kode hanya berupa teks fungsi. Begitu dijalankan dengan Go Live, fungsi langsung dipanggil dan browser menampilkan hasil berupa teks di halaman (sesuai isi document.write dalam fungsi). Jadi, VSCode hanya menyimpan perintah, sedangkan browser benar-benar mengeksekusi perintah itu sehingga hasilnya muncul di layar.



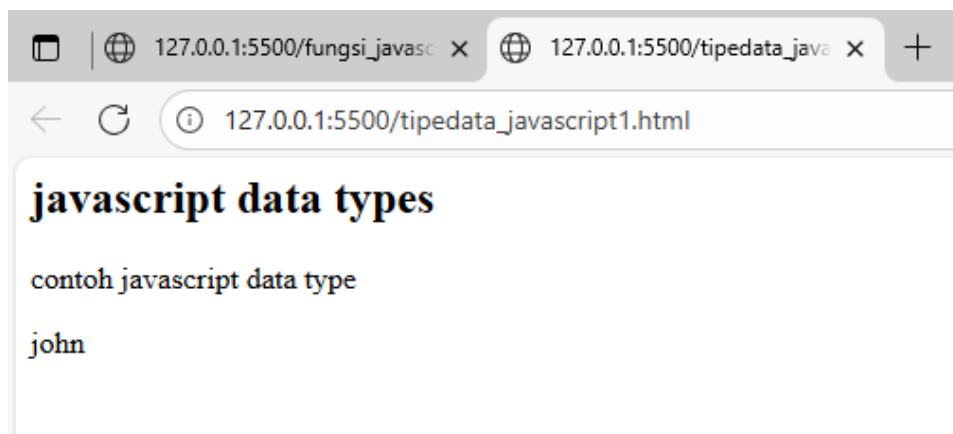


8. menambahkan parameter pada fungsi. Di VSCode terlihat kita menuliskan fungsi dengan variabel a dan b sebagai parameter. Saat *Go Live* di browser, nilai parameter yang kita masukkan dihitung lalu ditampilkan, contohnya hasil penjumlahan dua angka.



## Praktikum 7: Tipe Data

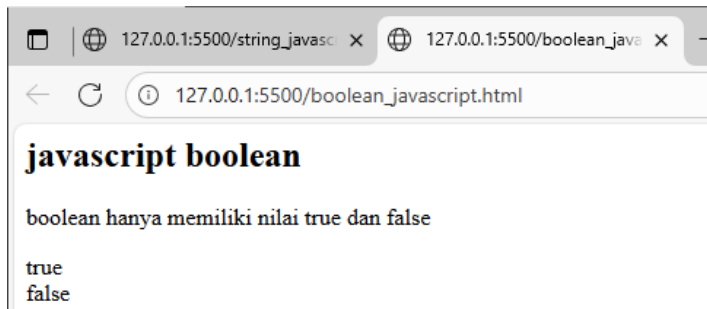
9. output sesuai tipe data masing-masing, yaitu angka ditampilkan sebagai angka, string sebagai teks, dan boolean tampil sebagai true/false.



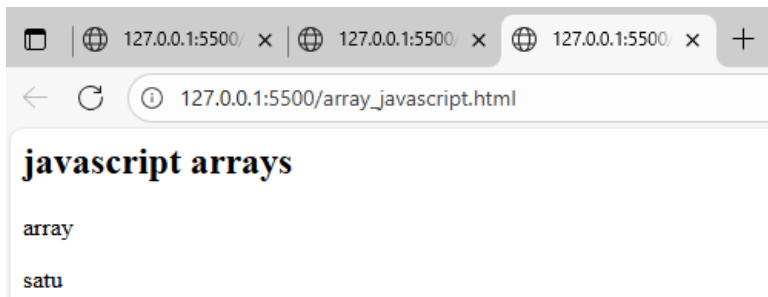
10. saat dibuka di browser, teks dalam variabel tersebut langsung muncul di halaman



11. Pada percobaan boolean, saya membuat variabel dengan nilai true lalu menggunakannya di dalam percabangan if. Saat program dijalankan di browser, karena nilai boolean bernilai benar maka kondisi if terpenuhi



12. Saat file dijalankan di browser, elemen array pada indeks ke-0 yang ditampilkan



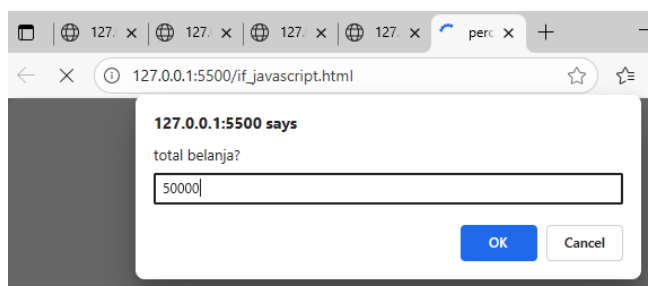
## Praktikum 8: Operator

13. Saat dijalankan di browser, hasil operasi ditampilkan



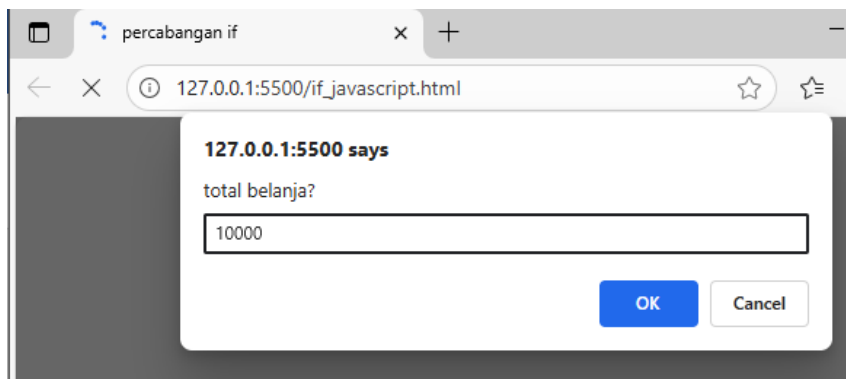
## Praktikum 9: Percabangan

14. Pada percobaan percabangan if, saya membuat variabel total dengan nilai lebih dari 50000 lalu menuliskan kondisi if untuk memeriksa nilainya. Ketika dijalankan di browser, karena kondisi benar maka yang muncul di layar adalah tulisan Selamat, Anda dapat hadiah.

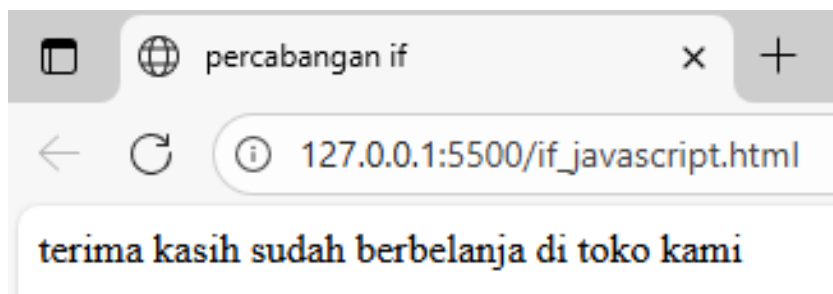




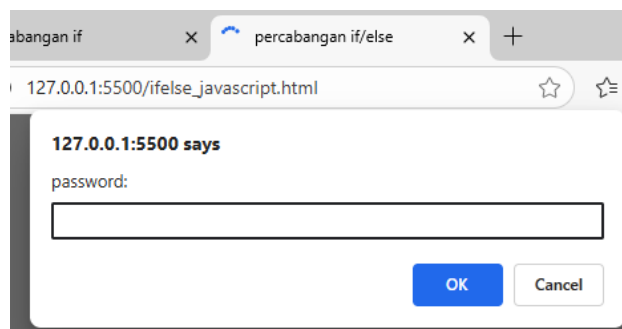
Jika kurang dari 50.000



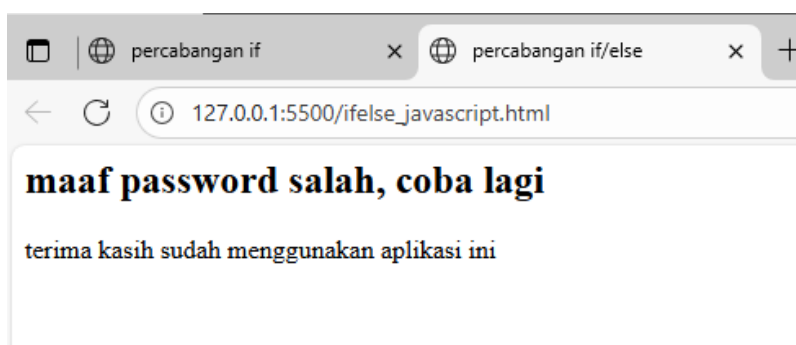
Yang terjadi adalah sebagai berikut



15. Pada percobaan percabangan if/else, saya menuliskan logika untuk memeriksa password.

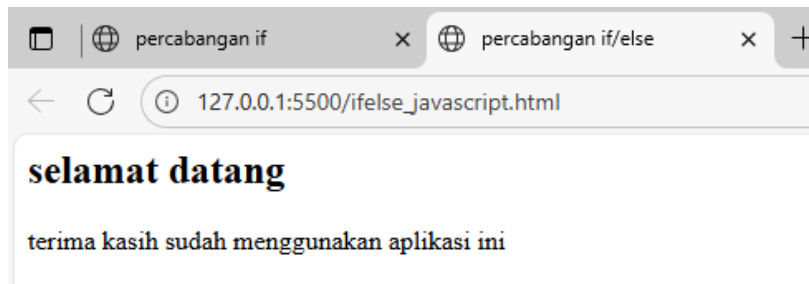


Saat password yang dimasukkan salah

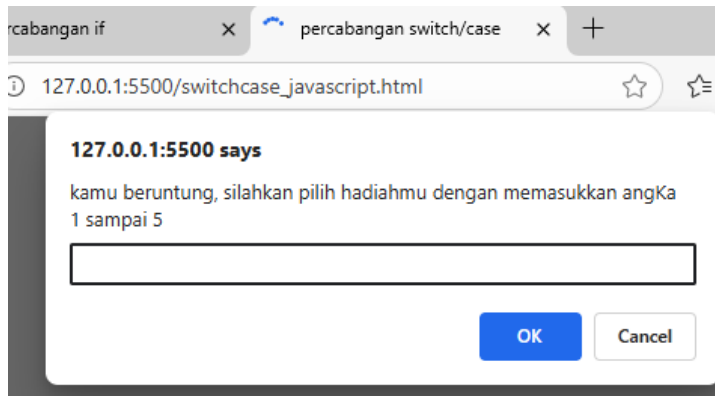




saat yang dimasukkan benar



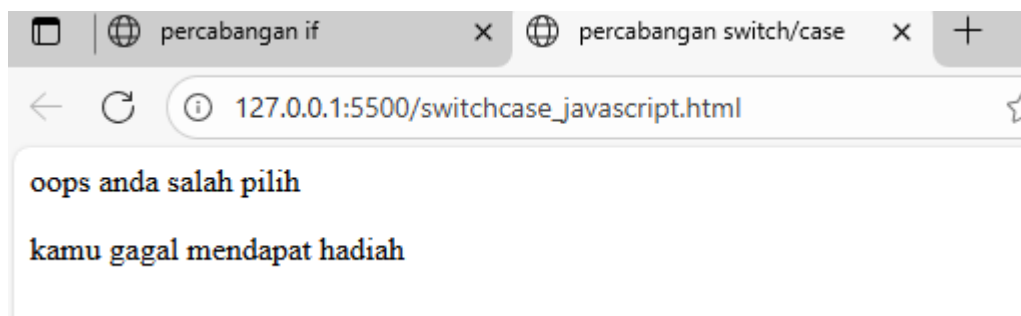
16. Pada percabangan switch/case ini saya menuliskan pilihan hadiah 1-5 menggunakan case. Saat dijalankan di browser, case yang sesuai dengan nilai variabel dijalankan maka output yang muncul akan sesuai



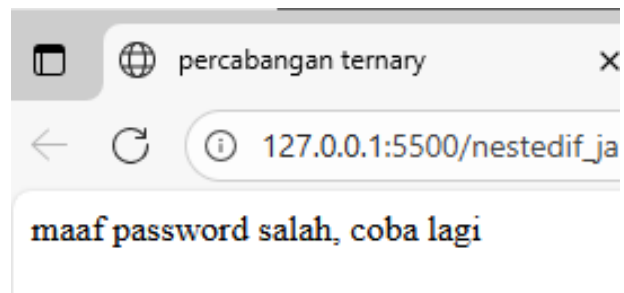
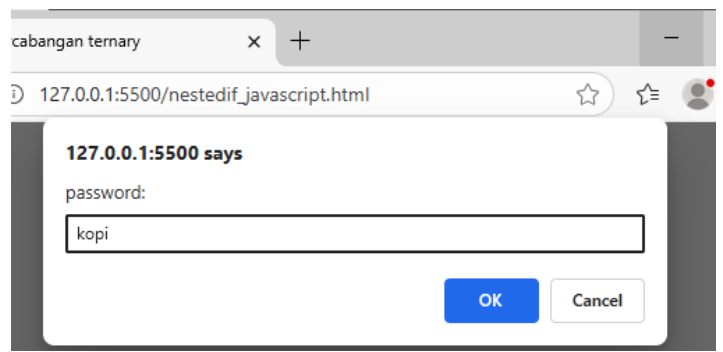
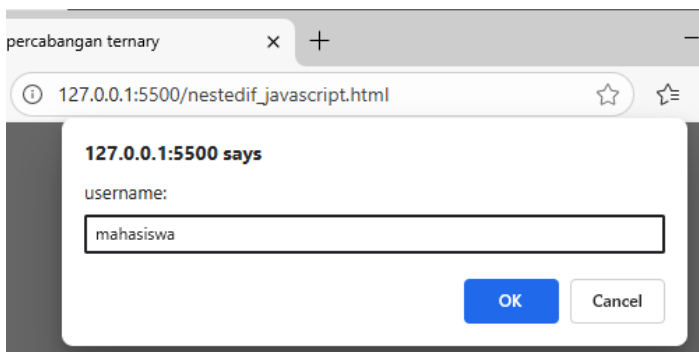
Jika memasukkan angka 1-5



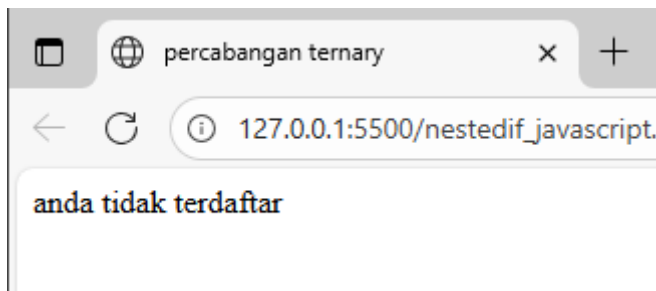
Jika angka yang dimasukkan bukan angka 1-5



17. Pada percobaan nested if, saya menuliskan kondisi bersarang di mana jika mahasiswa memasukkan username lalu dicek lagi apakah username nya benar, saat dijalankan di browser, karena kedua kondisi benar maka output yang tampil di halaman adalah selamat datang



Jika username dan password salah

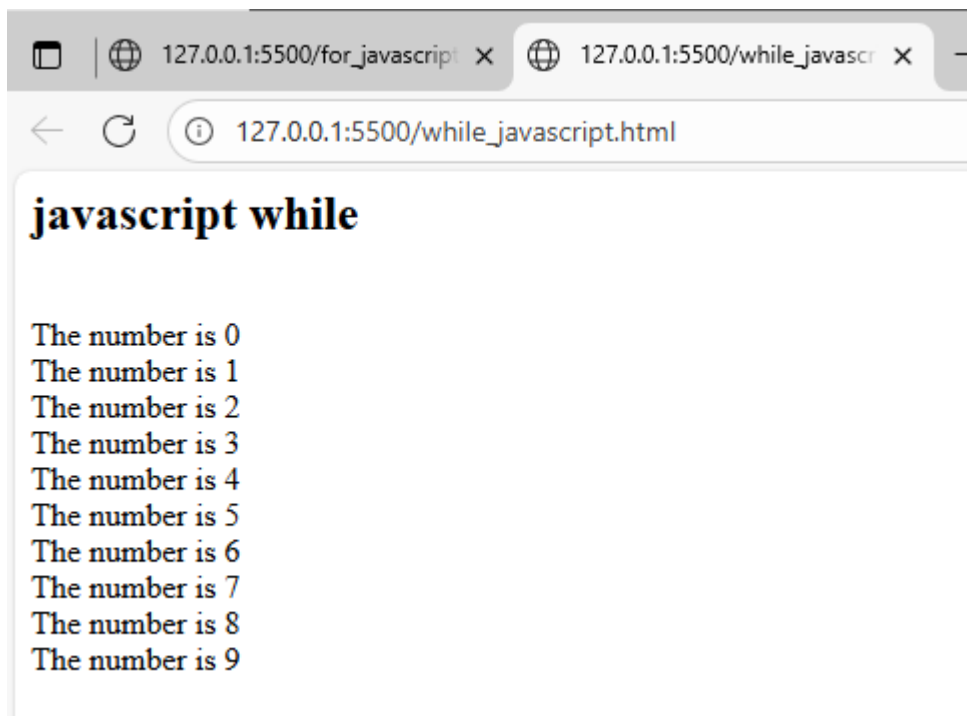


## Praktikum 10: Perulangan

18. Pada perulangan for ini program menuliskan perulangan `for(var i=1;i<=5;i++){ document.write(i+"<br>"); }`. Saat dijalankan di browser, perintah `document.write` dieksekusi berulang 5 kali sehingga output yang muncul adalah angka 0,1,2,3,4 berurutan ke bawah karena index dimulai dari 0



19. Pada perulangan while ini program menuliskan `var i=0; while(i<=10){ document.write(i+"<br>"); i++; }`. Saat dijalankan di browser, perulangan terus berjalan selama kondisi benar sehingga angka 0 sampai 9 muncul berurutan di layar



20. Pada perulangan do while ini program menuliskan `var i=0; do{ document.write(i+"<br>"); i++; }while(i<=10);`. Saat dijalankan di browser, angka 0 sampai 9 ditampilkan sama seperti while, tetapi bedanya perintah dalam do dijalankan sekali dulu sebelum kondisi diperiksa sehingga output pasti muncul minimal satu kali.

