ASISTENTE PERSONAL PARA EL CONTROL DE PESO

Cliente: Miguel Necesidad:

Miguel es un joven interesado en mejorar sus hábitos alimenticios, pero le resulta difícil llevar un control manual de lo que consume a lo largo del día. Actualmente, anota sus comidas en una libreta, pero esto genera desorden y no le permite analizar fácilmente si está siguiendo una dieta balanceada.

Objetivo del Proyecto:

Desarrollar una aplicación de escritorio en Python con PyQt5 que le permita:

- Registrarse e iniciar sesión de manera segura para mantener un historial personalizado.
- 2. Registrar sus comidas (desayuno, comida o cena) de forma automática según la hora del día.
- 3. Almacenar los datos en una base de datos local para futura consulta y análisis.

Beneficios para Miguel:

- ✓ Organización: Ya no dependerá de notas físicas.
- ✓ Automatización: El sistema clasificará sus comidas según la hora.
- ✓ Seguimiento: Podrá revisar su alimentación en cualquier momento.

Secciones

- 1. Configuración Inicial
 - Estructura del proyecto:

2. Interfaz de Login/Signup (PyQt5)

- Archivo: login_window.py.
- Elementos:
 - o Dos pestañas (Login / Signup).
 - o Campos: Usuario, Contraseña (y confirmación en Signup).
 - o Botones: Iniciar Sesión, Registrarse.
- Lógica:
 - o Signup:
 - Validar que el usuario no exista en users.
 - Guardar datos en users y credentials.
 - Mostrar mensaje: "Registro exitoso. Ahora inicia sesión.".
 - Login:
 - Verificar credenciales en credentials.
 - Si son correctas, abrir food form.py.
 - Si no, sugerir: "Usuario no registrado. Por favor, registrate.".

3. Formulario de Comidas (PyQt5)

- **Archivo**: food_form.py.
- Elementos:
 - o 5 campos de texto para productos consumidos.
 - Selector de hora (usar QTimeEdit).
 - o Botón Guardar.
- Lógica:
 - Al enviar el formulario:
 - Obtener la hora ingresada.
 - Determinar el tipo de comida:
 - **Desayuno**: Si hora < 12:00.
 - **Comida**: Si 12:00 ≤ hora < 16:00.
 - **Cena**: Si hora ≥ 18:00.
 - Guardar cada producto en products con su tipo.
 - Mostrar confirmación: "Comida registrada correctamente.".

5. Flujo del Programa

- 1. Ejecutar main.py (contiene la ventana principal).
- Mostrar login_window.py.
- 3. Si el login es exitoso, cerrar la ventana de login y abrir food form.py.

4. El usuario registra comidas hasta cerrar la aplicación.

6. Recomendaciones

• Pruebas:

- o Verificar que no se puedan registrar usuarios duplicados.
- o Probar el guardado de comidas con horas límite (12:00, 16:00, 18:00).

• Extras (opcional):

- o Añadir un menú de visualización de comidas guardadas.
- o Implementar hashing para contraseñas (ej: hashlib).

Anexos: Diseño UI/UX

1. Paleta de Colores (Tema Moderno y Minimalista)

- Fondo principal: #F5F5F5 (gris claro) o #FFFFFF (blanco puro).
- **Botones/Énfasis**: #4CAF50 (verde fresco, transmite salud) o #2196F3 (azul confiable).
- Texto principal: #333333 (gris oscuro) para legibilidad.
- Alertas/Éxito: #FF9800 (naranja para advertencias), #4CAF50 (verde para confirmaciones).
- Header/Barra superior: #2E7D32 (verde oscuro) o #1565C0 (azul oscuro).

2. Tamaños de Ventana

Login/Signup:

o 400x300 px (compacta, centrada en la acción principal).

• Formulario de comidas:

o 600x500 px (espacio suficiente para 5 campos + selector de hora).

3. Tipografía

- **Títulos**: Segoe UI Bold (o Arial Bold) tamaño 16-18px.
- Texto normal: Segoe UI (o Roboto) tamaño 12-14px.
- Placeholders: Mismo tipo de letra en #888888 (gris claro).

4. Diseño de Formularios

Campos de texto (QLineEdit):

- o Altura: 30px, bordes redondeados (border-radius: 5px).
- o Borde sutil: 1px solid #CCCCC.

Botones (QPushButton):

- o Padding: 10px 20px, bordes redondeados (8px).
- o Efecto hover: Cambiar a un tono más oscuro (ej: #3E8E41 para verde).

• Selector de hora (QTimeEdit):

o Ajustar a formato HH:MM AM/PM (más intuitivo).

5. Distribución de Elementos

• Login/Signup:

- o Logo (opcional) en la parte superior.
- o Campos centrados verticalmente, botones alineados a la derecha.
- Enlace tipo "¿No tienes cuenta? Regístrate aquí" (alternar entre pestañas).

• Formulario de comidas:

- Grid layout para los 5 campos de productos.
- o Selector de hora y botón "Guardar" en la parte inferior.
- o Mensaje de confirmación flotante (ej: "¡Comida guardada!").

6. Feedback Visual

• Validación de campos:

o Borde rojo (#FF0000) si hay error, verde (#4CAF50) si es válido.

• Animaciones simples:

- o Transición suave al cambiar entre ventanas (QPropertyAnimation).
- o Efecto de carga al guardar datos (ej: QProgressBar oculto).

7. Iconografía (Opcional pero Recomendado)

- Usar íconos de <u>Material Design Icons</u> o <u>FontAwesome</u>:
 - o Login: 🔒 o ícono de usuario.
 - Comida: (desayuno), (almuerzo), (cena).
 - o Guardar: 💾 o ícono de disco.

8. Responsividad

- Asegurar que los elementos se redimensionen correctamente:
 - o Usar QHBoxLayout, QVBoxLayout, y QGridLayout.
 - o Márgenes uniformes (10-15px entre elementos).