

### Nettside – din digitale arbeidsbok:

Denne nettsiden er der du skal finne lærestoff og oppgaver som du jobber med gjennom skoleåret. Din digitale arbeidsbok, med andre ord. Så hver gang du har besvart en vurdering/oppgave, så skal den ut på sidene her.

Nettsidene skal du utvikle ved å bruke HTML5 og CSS (+ andre mulige språk). **Det viktigste med det du lager, uansett hvor «kult» det er, er at du forstår, og kan forklare, koden.**

### Vurdering:

Det settes karakter ut ifra grad av måloppnåelse, i forhold til tabellen under:

#### Kriterier for måloppnåelse:

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne	Lav	Middels	Høy
Bruke programmering til å løse praktiske utfordringer og til å fortelle interaktive historier			<ol style="list-style-type: none"><li>1. At nettsidene er symmetriske</li><li>2. At nettsidene er lette å finne frem på (brukervennlige)</li><li>3. At siden har et harmonisk og brukervennlig fargevalg</li><li>4. At du har oppdatert siden med oppgaver i fra alle fag</li></ol>
Anvende regelverk for bruk og formidling av innhold i egen produksjon og reflektere over ansvar og etikk knyttet til bruk og formidling av innhold i egen produksjon			<ol style="list-style-type: none"><li>1. At nettsidene er universell utformatet (brukervennlige)</li><li>2. At de bilder og filmer du har på siden din er egenproduserte eller at du referer til opphavsperson</li></ol>

<b>Bruke prinsipper for <a href="#">feilsøking</a> og <a href="#">retting</a> i arbeid med programmering</b>			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tester kode fortløpende - NÅR DET ER PRAKTISK MULIG</li> <li>2. <a href="#">Kommenterer</a> koden slik at den er oversiktlig og strukturert og derfor lettere å feilsøke i, da man vet hva de ulike kodedelene gjør</li> <li>3. Bruker Personlig LæringsNettverk (PLN) for å samhandle - LÆRE AV HVERANDRE</li> </ol>
<b>Bruke dokumentasjon og dokumentere faglige prosesser</b>			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Følger anvisninger - MANUALER FRA NETT</li> <li>2. Evaluerer og kommenterer arbeidet sitt. Kommer aktivt med forslag til forbedringer. = EGENVURDERING</li> <li>3. At siden er tilgjengelig på nett (GitHub eller tilsvarende)</li> </ol>
<b>Bruke oppmerkingsspråk og stilsett i ulike produksjoner</b>			<ol style="list-style-type: none"> <li>5. Koden er effektiv og enkel</li> <li>6. Siden er oppdatert med alle dine oppgaver i programfagene</li> <li>7. Det vil si at du bruker - og deler opp i mange deler: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <a href="#">HTML</a></li> <li>○ <a href="#">CSS</a></li> </ul> </li> <li>8. KISS prinsippet følges (all utforming (tilnærmet alt) og stil er i CSS og ikke i HTML)</li> </ol>
<b>Visualisere og utvikle konsepter og ideer tilpasset ulike plattformer</b>			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. At du lager skisser for å visualisere dine tanker og ideer</li> <li>2. At du begrunner det endelige produktet i lys av original ide</li> <li>3. At det brukes grids – slik at sidene tilpasser seg skjermstørrelse automatisk</li> </ol>
<b>Utforske og beskrive sammenhenger mellom løsninger, kundens behov og brukernes forutsetninger og erfaringer</b>			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Du kan forklare hva som er målet/ideen din på nettsiden</li> <li>2. Du kan forklare hvordan du har jobbet, og hentet informasjon for å komme frem til et «ferdig» produkt</li> </ol>

<b>Kompetanse i timene</b>			<ol style="list-style-type: none"><li>1. Du hjelper andre</li><li>2. Du deler kunnskap og materiale</li><li>3. Du viser initiativ til å ta oppgaven videre, (om du har anledning til det).</li></ol>
----------------------------	--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------