

Oppgave:

Lag en datamodell, opprett databasen basert på modellen på egen maskin, og integrere denne på nettsiden deres. Databasen du skal lage skal samle informasjon om faglige nettkilder du bruker. Faglige kilder er en del av ditt Personlig LæringsNettverk (PLN).

NB: Denne databasen vil bare virke lokalt på din maskin, og ikke på nett via GitHub

Programvare: [Open Workbench](#), og [MAMP](#)

Introduksjon/fagstoff: NDLA [Database](#)

Rammer:

Tid:

Uke 1 - 5 (samlet sett 23 timer. 20 timer til gjennomføring + 3 timer til evaluering)

- **Uke 1 - 5 timer - MEET på tirsdag**
 - Tirsdag:
 - Intro til oppgave, læreplanmål og vurderingskriterier
 - Repetisjon HTML/CSS
 - Installasjon av programvare
 - Torsdag
 - Installasjon av programvare
 - Introduksjon til databaser
- **Uke 2 - 4 timer.**
 - Tirsdag

- Lage ER-modell
- Torsdag
 - Opprette databasen
 - Intro til SQL
- **Uke 3 - 5 timer**
 - Tirsdag
 - SQL
 - Torsdag
 - PHP
- **Uke 4 - 4 timer**
 - Tirsdag
 - PHP
 - Torsdag
 - PHP
- **Uke 5 - 5 timer**
 - Mandag
 - Siste økt
 - De fyller ut og leverer
 - Egenvurdering og vurdering fra opponenter
 - Torsdag
 - Vurdering.
 - Grupper viser og vi vurderer sammen

Referanse/samarbeidsgrupper:

Karius og Baktus	Andreas P	Kristian L	Andreas H
Fantorangen	Oliver	Thomas	Ask
Peppa gris	Theodor	Arne	Elinor

Ole Brum	Robin	Elias	Anders
Labyrint	Patrick	Kristian S	Henrik
Newton	Saad	Kristian Børsheim	Kristoffer
Spionligaen	Kristoffer	Phillip	Erik
Micha og Macha	Hanne	Katrine	Vemund
Kodetropp o	Samuel	Erlend	Andreas E.
Bien Maja	Andreas M	Tobias	Matias

Innlevering:

Alle skal levere følgende:

1. Din egen **film** med:
 1. Skjermdump av datamodell og muntlig forklaringer av denne
 2. Skjermdump av PHP-filer
 3. Vise at du taster inn noe på siden og at dette kommer frem på en side
 4. Redegjørelse for egen innsats. Om du forsto dette, om du har fått mye hjelp eller om du bidratt med å hjelpe andre.
 5. Egenvurdering = utfylt skjema med kommentarer, gjerne med muntlig forklaring

Vær OBS på at du dokumenterer/filmer alle stegene underveis!

Vurdering:

Det settes karakter ut i fra grad av måloppnåelse, i forhold til tabellen under:

Kriterier for måloppnåelse:

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne	Lav	Middels	Høy
Bruke programmering til å løse praktiske utfordringer og til å fortelle interaktive historier			<ul style="list-style-type: none"> • Koden er effektiv og enkel • Det vil si at du bruker - og deler opp i mange deler: <ol style="list-style-type: none"> 1. HTML 2. CSS 3. SQL 4. PHP
Utforske og anvende verktøy for datamodellering i oppbygging av databaser			<ol style="list-style-type: none"> 1. Lager datamodell 2. Oppretter databasen basert på modell 3. Integrerer databasen på nettsiden (NB: Kun på lokal maskin) 4. Kan putte inn data i basen via nettsiden - SQL og PHP virker som det skal
Bruke prinsipper for feilsøking og retting i arbeid med programmering			<ol style="list-style-type: none"> 1. Tester kode fortløpende - NÅR DET ER PRAKTISK MULIG 2. Kommenterer koden slik at den er oversiktlig og strukturert og derfor lettere å feilsøke i, da man vet hva de ulike kodedelene gjør 3. Bruker Personlig LæringsNettverk (PLN) for å samhandle - LÆRE AV HVERANDRE
Bruke dokumentasjon og dokumentere faglige prosesser			<ol style="list-style-type: none"> 1. Følger anvisninger - MANUALER FRA NETT 2. Har en normalisert datamodell - VISES PÅ FILM 3. Kan dokumentere arbeidet og/eller produktet slik at en kan gjenta dette i ettertid - FILM 4. Evaluerer og kommenterer arbeidet sitt. Kommer aktivt med forslag til forbedringer. - EGENVURDERING

Kompetanse i timene			<ol style="list-style-type: none"> 1. Du hjelper andre 2. Du deler kunnskap og materiale 3. Du viser initiativ til å ta oppgaven videre, (om du har anledning til det).
---------------------	--	--	--