**Nettside – din digitale arbeidsbok:**

Denne nettsiden er der du skal finne lærestoff og oppgaver som du jobber med gjennom skoleåret. Din digitale arbeidsbok, med andre ord. Så hver gang du har besvart en vurdering/oppgave, så skal den ut på sidene her.

Nettsidene skal du utvikle ved å bruke HTML5 og CSS (+ andre mulige språk). **Det viktigste med det du lager, uansett hvor «kult» det er, er at du forstår, og kan forklare, koden.**

**Vurdering:**

**Det settes karakter ut ifra grad av måloppnåelse, i forhold til tabellen under:**

**Kriterier for måloppnåelse:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mål for opplæringen er at eleven skal kunne** | **Lav** | **Middels** | **Høy** |
| **Bruke programmering til å løse praktiske utfordringer og til å fortelle interaktive historier** |  |  | 1. At nettsidene er symmetriske 2. At nettsidene er lette å finne frem på (brukervennlige) 3. At siden har et harmonisk og brukervennlig fargevalg 4. At du har oppdatert siden med oppgaver i fra alle fag |
| **Anvende regelverk for bruk og formidling av innhold i egen produksjon og reflektere over ansvar og etikk knyttet til bruk og formidling av innhold i egen produksjon** |  |  | 1. At nettsidene er universell utformatet (brukervennlige) 2. At de bilder og filmer du har på siden din er egenproduserte eller at du referer til opphavsperson |
| **Bruke prinsipper for** [**feilsøking**](https://ndla.no/subjects/subject:f248e20c-3131-495e-a759-c71678430d5f/topic:e08eecc8-5e7e-4b85-9876-dfc5d1f3d920/resource:2d7ecbae-b76b-4ae1-8595-8cd4a032b5d2?filters=urn:filter:1352b19e-e706-4480-a728-c6b0a57ba8ae) **og** [**retting**](https://ndla.no/subjects/subject:f248e20c-3131-495e-a759-c71678430d5f/topic:e08eecc8-5e7e-4b85-9876-dfc5d1f3d920/resource:318b8448-8afc-469f-bdc0-ea3dabe8a7cb?filters=urn:filter:1352b19e-e706-4480-a728-c6b0a57ba8ae) **i arbeid med programmering** |  |  | 1. Tester kode fortløpende - NÅR DET ER PRAKTISK MULIG 2. [**Kommenterer**](https://ndla.no/subjects/subject:f248e20c-3131-495e-a759-c71678430d5f/topic:e08eecc8-5e7e-4b85-9876-dfc5d1f3d920/resource:992bff1f-9da4-42cd-bcf2-7ebf4e0a7798?filters=urn:filter:1352b19e-e706-4480-a728-c6b0a57ba8ae) koden slik at den er oversiktlig og strukturert og derfor lettere å feilsøke i, da man vet hva de ulike kodedelene gjør 3. Bruker Personlig LæringsNettverk (PLN) for å samhandle - LÆRE AV HVERANDRE |
| **Bruke dokumentasjon og dokumentere faglige prosesser** |  |  | 1. Følger anvisninger - MANUALER FRA NETT 2. Evaluerer og kommenterer arbeidet sitt. Kommer aktivt med forslag til forbedringer. = EGENVURDERING 3. At siden er tilgjengelig på nett (GitHub eller tilsvarende) |
| **Bruke oppmerkingsspråk og stilsett i ulike produksjoner** |  |  | 1. Koden er effektiv og enkel 2. Siden er oppdatert med alle dine oppgaver i programfagene 3. Det vil si at du bruker - og deler opp i mange deler:    * [HTML](https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp)    * [CSS](https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp) 4. KISS prinsippet følges (all utforming (tilnærmet alt) og stil er i CSS og ikke i HTML) |
| **Visualisere og utvikle konsepter og ideer tilpasset ulike plattformer** |  |  | 1. At du lager skisser for å visualisere dine tanker og ideer 2. At du begrunner det endelige produktet i lys av original ide 3. At det brukes grids – slik at sidene tilpasser seg skjermstørrelse automatisk |
| **Utforske og beskrive sammenhenger mellom løsninger, kundens behov og brukernes forutsetninger og erfaringer** |  |  | 1. Du kan forklare hva som er målet/ideen din på nettsiden 2. Du kan forklare hvordan du har jobbet, og hentet informasjon for å komme frem til et «ferdig» produkt |
| **Kompetanse i timene** |  |  | 1. Du hjelper andre 2. Du deler kunnskap og materiale 3. Du viser initiativ til å ta oppgaven videre, (om du har anledning til det). |