Inför Lab3 (Räknare)

Joachim von Hacht

Infix till Postfix

Alla operander behåller sin ordning!

- Flytta operatorer, utifrån prioritet, efter operanderna (om parenteser, respektera dessa, ta därefter bort dem).
- 2. Om samma prioritet, flytta utifrån associativitet (v->h eller h->v).

```
Exempel 1 + 2 * 3
                                 (infix)
        1 + 2 3 *
                          (1.)
        1 2 3 * +
                          (1.) (postfix)
                                (infix)
Exempel (1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5
        1 2 + * 3 ^ 4 ^ 5
                                (1.)
                                (2. ^ evalueras h->v)
         1 2 + * 3 ^ 4 5 ^
        1 2 + * 3 4 5 ^ ^
                                (1.)
         1 2 + 3 4 5 ^ *
                                (1.) (postfix)
```

Exempel: Infix till Postfix

Skriv i postfix form

```
1. 1/2+3
```

2. 6 - 2 * (2 - 1)

3. 3/2/1*(3-2)+4

Evakuering av Postfix

Tag en operand eller operator i taget (v->h) från uttrycket

- Om operand, push:a på stack.
- Om (binär) operator, pop:a två element från stack, beräkna, push:a resultat på stack ...
- ... tills inget kvar. Resultatet finns på stackens top. Om exakt ett värde på top så OK. Annars fel, får många/få operatorer eller operander.

```
Uttryck Stack (top är index 0)

5 4 + 3 2 1 ^ ^ * []

4 + 3 2 1 ^ ^ * [5]

+ 3 2 1 ^ ^ * [4, 5]

3 2 1 ^ ^ * [4, 5] → [9]

2 1 ^ ^ * [3, 9]

1 ^ ^ * [2, 3, 9]

^ * [1, 2, 3, 9] → [2, 3, 9]

* [2, 3, 9] → [9, 9]

* [9, 9] → [81]
```

Exempel: Evaluera Postfix

Evaluera uttrycket steg för steg

```
[ ] (tom stack)
1. 65 * 4 +
```

Shunting-yard Algorithm (1)

Infix till postfix algoritm

Infix och Postfix båda
List-String>, Stack
Deque-String> Infix Stack Postfix 1 * 2 + 3 * 2 + 3 2 + 3 1 1 2 + 3 1 2 * // Prio. + < prio. * , pop, push 1 2 * 3 [+] 1 2 * 3 + // Pop all, append stack 1 + 2 * 3 + 2 * 3 2 * 3 * 3 1 2 1 2 // Prio. * > prio. +, push 1 2 3 1 2 3 * + // Pop all, append

Shunting-yard Algorithm (2)

```
Infix
              Stack
                           Postfix
3 - 2 + 1
- 2 + 1
2 + 1
                           3 2
+ 1
              [ + ]
                          3 2 -
                                    // Same prio. top assoc. left, pop, push
                           3 2 - 1
                          3 2 - 1 + // Pop all, append stack
             []
1 ^ 2 ^ 3
^ 2 ^ 3
2 ^ 3
                          1 2
                          1 2
                                   // Same prio. top assoc. right, push
                          1 2 3
                          1 2 3 ^ ^ // Pop all, append
```

Shunting-yard Algorithm (3)

```
Infix
                   Stack
                               Postfix
(1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5 []
1 + 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                                      // Paren. start, remember!
+ 2) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ ( ]
                   [+,(]
2) * 3 ^ 4 ^ 5
) * 3 ^ 4 ^ 5
                   [ +, ( ]
* 3 ^ 4 ^ 5
                              1 2 + // End. paren, pop, (skip "(")
3 ^ 4 ^ 5
                   [ * ]
                               1 2 +
                               1 2 + 3
                               1 2 + 3
                                           // Prio.^ > prio. *, push
^ 5
                   [ ^, * ] 12+34
                   [ ^, ^, * ] 12+34
                                              // Assoc. right, push
                [ ^, ^, * ] 12+345
                               1 2 + 3 4 5 ^ * // Pop all, append
```

Exempel: Shunting yard

```
Infix
                     Stack
                                    Postfix
3 * (1 + 2 * 3) ^ 2 []
* (1 + 2 * 3) ^ 2
(1 + 2 * 3) ^ 2
                     [*]
1 + 2 * 3) ^ 2
                     [(, *]
+ 2 * 3) ^ 2
                     [(, *]
                                    3 1
2 * 3) ^ 2
                     [+, (, *]
                                    3 1
* 3) ^ 2
                     [+, (, *]
                                    3 1 2
3) ^ 2
                     [*, +, (, *] 3 1 2
) ^ 2
                     [*, +, (, *] 3 1 2 3 // Pop all until (
^ 2
                                    3 1 2 3 * +
                     [ ^, *]
                                    3 1 2 3 * +
                     [ ^, *]
                                    3 1 2 3 * + 2
                     []
                                    3 1 2 3 * + 2 ^ *
```

