

//Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

//- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma

//- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A? Iniziare una nuova partita; B? Uscire dal gioco

//- Ricevere in input la scelta dell'utente

//- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente

//- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita

//- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)

//- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»

//- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
//Intro al gioco
```

```
void introduzione(){
```

```
    printf("    Ciao qui il Quiz a Risposte multiple in cui lo scopo è rispondere correttamente alle  
domande per ottenere il maggior punteggio  \n");
```

```
printf("=====
```

```
=====\\n\\n");
```

```
}
```

```
// Scelta iniziale se proseguire con il gioco o mollare tutto
```

```
// //- Ricevere in input la scelta dell'utente
```

```
char menu(){
```

```
    char scelta;
```

```
    printf("Vuoi giocare?\\n");
```

```
    printf("A. Inizia una nuova partita\\n");
```

```
    printf("B. Esci dal gioco\\n");
```

```
printf("Cosa scegli? (A/B): ");  
scanf(" %c", &scelta);  
return scelta;  
}
```

```
// si inizia la partita
```

```
// //- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
```

```
// //- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
```

```
void nuovaPartita() {
```

```
    char nome[50]; //nome utente
```

```
    int punteggio = 0; // punteggio utente
```

```
    int risposta;    // risposte utente
```

```
    printf("\nInserisci il tuo nome: ");
```

```
    scanf("%s", nome);
```

```
    printf("\nCiao %s! Vai con il quiz! In bocca al lupo\n\n", nome);
```

```
    // ogni risposta corretta fa guadagnare all'utente 10 punti, in caso contrario 0
```

```
    // //- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
```

```
    // //- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di  
risposta esatta»
```

```
    // prima domanda
```

```
    printf("1. Qual è la capitale della Francia?\n");
```

```
    printf(" 1. Berlino\n");
```

```
    printf(" 2. Madrid\n");
```

```
    printf(" 3. Parigi\n");
```

```
    printf("Risposta: ");
```

```
    scanf("%d", &risposta);
```

```
    if (risposta == 3) {
```

```
    printf("Risposta corretta!\n");  
    punteggio += 10;  
} else {  
    printf("Risposta errata era la 3.\n");  
}  
printf("\n");
```

```
// seconda domanda
```

```
printf("2. Quanto fa 5 * 6?\n");  
printf(" 1. 30\n");  
printf(" 2. 25\n");  
printf(" 3. 35\n");  
printf("Risposta: ");  
scanf("%d", &risposta);  
if (risposta == 1) {  
    printf("Risposta corretta!\n");  
    punteggio += 10;  
} else {  
    printf("Risposta errata era la 1.\n");  
}  
printf("\n");
```

```
// terza domanda
```

```
printf("3. Chi ha scritto \"La Divina Commedia\"?\n");  
printf(" 1. Petrarca\n");  
printf(" 2. Dante Alighieri\n");  
printf(" 3. Manzoni\n");  
printf("Risposta: ");  
scanf("%d", &risposta);  
if (risposta == 2) {  
    printf("Risposta corretta!\n");  
    punteggio += 10;  
}
```

```
} else {  
    printf("Risposta errata era la 2.\n");  
}  
printf("\n");
```

// //- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

```
printf("=====\n");  
printf("%s, hai totalizzato %d punti!\n", nome, punteggio);  
printf("=====\n");  
}
```

```
int main() {  
    char scelta;
```

// //- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma

```
introduzione();
```

// //- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A? Iniziare una nuova partita; B? Uscire dal gioco

```
scelta = menu();
```

// Gestione della scelta dell'utente

```
if (scelta == 'A') {  
    nuovaPartita();  
} else if (scelta == 'B') {  
    printf("\nUff buonagiornata!\n");  
} else {  
    printf("\nScelta non valida.\n");  
}
```

```
return 0;
```

