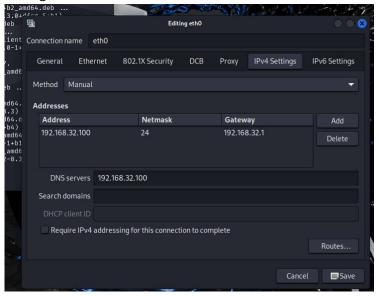
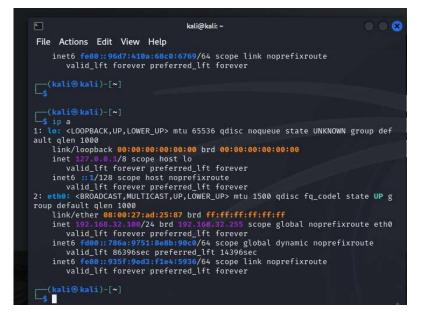
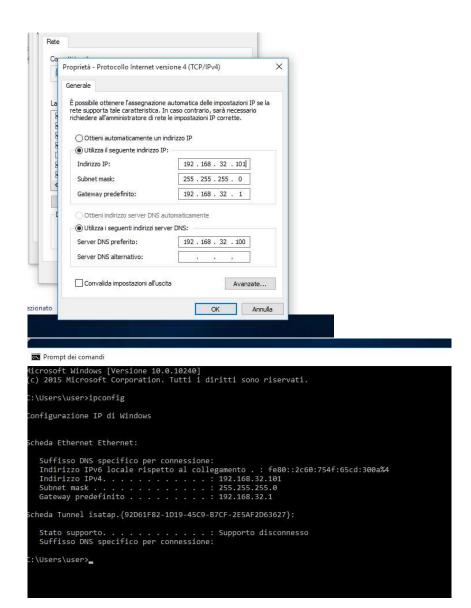
Richiesta progetto finale: mediate Wireshark intercettare il traffico HTTPS e HTTP tra Kali Linux e Windows 10 con epicode.internal

Configurazione ambiente Kali Linux IP 192.168.32.10





Configurazione ambiente Windows 10 IP 192.168.32.101



Eseguo un ping di test tra le due macchine inserendole in rete interna

```
File Actions Edit View Help

link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
inet 127.0.0.1/8 scope host lo
valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: cst00:
cst00:
valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: cst00:
cst00:
valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: cst00:
valid_lft forever, UP, LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default qlen 1000
link/ether 08:00:27:ad:25:87 brd ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.32.100/24 brd 192.168.32.255 scope global noprefixroute eth0
valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 fd00:786a:9751:8e8b:90c0/64 scope global dynamic noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft 14396sec
inet6 fe80:935f:9ed3:f194:5936/64 scope link noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft forever

(kali@kali)-[~]
$ ping 192.168.32.101

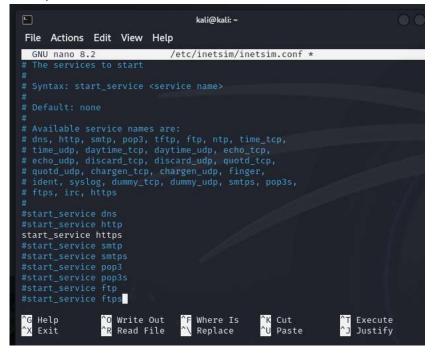
PING 192.168.32.101

ping 192.168.32.101: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.329 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.696 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.696 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.649 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.649 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.619 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.432 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.432 ms
64 bytes from 192.168.32.101: icmp_seq=8 ttl=128 time=0.338 ms
```

```
Prompt dei comandi
   Scheda Ethernet Ethernet:
       Suffisso DNS specifico per connessione:
       Indirizzo IPv6 locale rispetto al collegamento . : fe80::2c60:754f:65cd:300a%4
       Indirizzo IPv4. . . . . . . . . : 192.168.32.101
Subnet mask . . . . . . . . . : 255.255.25
omca
       Gateway predefinito . . . . . . . : 192.168.32.1
   Scheda Tunnel isatap.{92D61F82-1D19-45C9-B7CF-2E5AF2D63627}:
       Stato supporto.....: Supporto disconnesso Suffisso DNS specifico per connessione:
   C:\Users\user>ping 192.168.32.100
   Esecuzione di Ping 192.168.32.100 con 32 byte di dati:
   Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata<1ms TTL=64
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=3ms TTL=64
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=1ms TTL=64
   Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata<1ms TTL=64
   Statistiche Ping per 192.168.32.100:
Pacchetti: Trasmessi = 4, Ricevuti = 4,
        Persi = 0 (0% persi),
   Tempo approssimativo percorsi andata/ritorno in millisecondi:
        Minimo = 0ms, Massimo = 3ms, Medio = 1ms
   C:\Users\user>_
```

L'applicativo intesim permette di simulare il traffico HTTPS ma anche http, affinchè possa essere in grado di eseguire tale compito è necessario attivare i servizi necessari modificandone la configurazione.

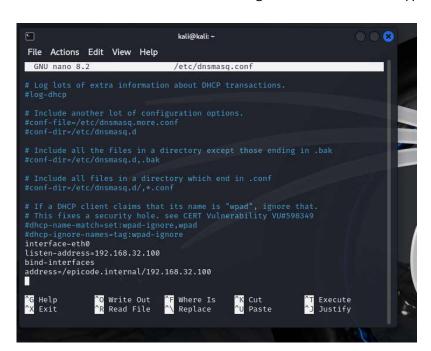
Disattivo inserendo il # davanti a tutti i servizi non necessari. Infine, attivo il servizio come da screen.



```
File Actions Edit View Help

**\( \frac{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sq}\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\sq}\synt{\sqrt{\synt{\sqrt{\synt{\sqrt{\synt{\sqrt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{\synt{
```

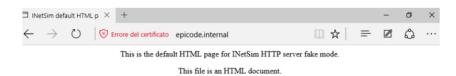
L'attivazione del server DNS viene eseguito tramite il dnsmasq precedentemente installato.



Prova ad eseguire ping su epicode.internal

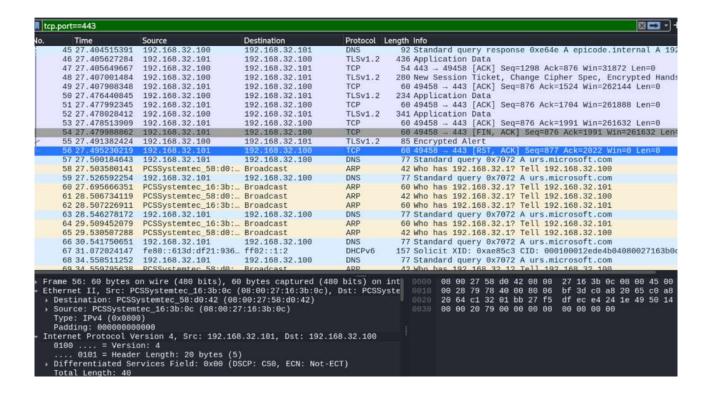
```
::\Users\user>ping epicode.internal
Esecuzione di Ping epicode.internal [192.168.32.100] con 32 byte di dati:
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata<1ms TTL=64
Statistiche Ping per 192.168.32.100:
Pacchetti: Trasmessi = 4, Ricevuti = 4,
    Persi = 0 (0% persi),
 empo approssimativo percorsi andata/ritorno in millisecondi:
    Minimo = Oms, Massimo = Oms, Medio = Oms
      min/avg/max/mdev = 0.02//0.046/0.131/0.024 ms
   —(kali⊕kali)-[~]
ping epicode.internal
PING epicode.internal (192.168.32.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.016 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.046 ms 64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.039 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.031 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.047 ms 64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.031 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.038 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.032 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.040 ms
64 bytes from 192.168.32.100: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.044 ms
```

Provando a cercare sul browser predefinito in Windows http://epicode.internal viene visualizzata questa pagina HTML

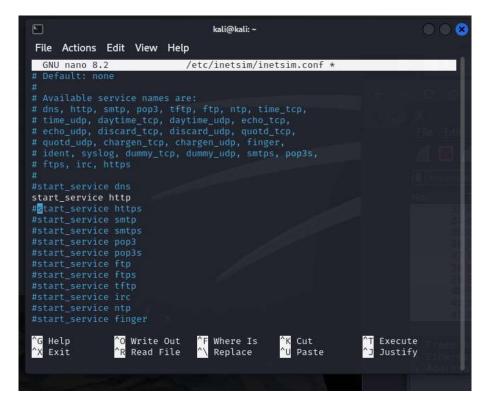


Ora apro su Kali Linux il programma Wireshark per il monitoraggio del traffico in questo caso HTTPS tra le due macchine.

Tra le interfacce disponibili seleziono eth0 ed attivo il filtro sulla porta 443 (HTTPS).



Per eseguire la seconda parte dell'esercizio sarà necessario andare a disattivare da inetsim il servizio HTTPS e attivare HTTP



Il procedimento a seguire è il medesimo a differenza di Wireshark, quindi aprendo l'applicativo seleziono eth0 e questa volta filtro per la porta 80 (HTTP)

