

Processo	Tempo esecuzione (s)	Tempo attesa (s)	Tempo esecuzione dopo attesa (s)
P1	3	1	1
P2	1	2	-
P3	2	-	-
P4	4	1	-

Il metodo mantenere più processi attivi all'interno del sistema e fare in modo che il processore possa alternare l'esecuzione di differenti processi, come in questo caso è il time-sharing (quanto = 1 s)

Processi/Tempi	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
P1											
P2											
P3											
P4											

Processo	Tempo di arrivo t0	Tempo di esecuzione te
P1	0	14
P2	30	16
P3	6	40
P4	46	26
P5	22	28

Time slice (quanto q) = 12 ms

Ordine di arrivo dei processi: P1,P3,P5,P2,P4 per cui verranno processati in tale ordine per un massimo di tempo pari a 12 ms

1. P1 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 2 ms)
2. P3 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 28 ms)
3. P1 viene eseguito nuovamente -> **terminato**
4. P5 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 16 ms)
5. P3 viene eseguito nuovamente (rimanenti 16 ms)
6. P2 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 4 ms)
7. P3 viene eseguito nuovamente (rimanenti 4 ms)
8. P4 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 14 ms)
9. P3 viene eseguito nuovamente -> **terminato**
10. P5 viene eseguito per 2 ms (rimanenti 4 ms)
11. P2 viene eseguito nuovamente -> **terminato**

12. P5 viene eseguito nuovamente ->**terminato**
13. P4 viene eseguito per 12 ms (rimanenti 2ms)
14. P4 viene eseguito nuovamente -> **terminato**

**Tempo di attesa medio = sum tempo attesa/numero  
processi=(14+48+60+68+68)/5=51,6 ms**

**Turnaround medio = sum Tempo turnaround/numero  
processi=(0+8+32+52+42)/5=26,8 ms**