

Nama: Anas Rizqy Bagoes Susyanto

Nim: 1202220185

Kelas:SI4607

Buatlah skrip program untuk menghitung nilai matakuliah Pemograman Berorientasi Objek seorang mahasiswa. Untuk menghitung nilai mahasiswa gunakan rumus sebagai berikut :

Totalnilai = {30% x nilai Tubes} + {10% x nilai Quiz} + { 10% x Nilai Tugas} + (25% x nilai UTS) +(25% x Nilai UAS)

output yang diharapkan dari program adalah

Nama :.....

NIM :.....

Nilai Matakuliah Pemograman Berorientasi Objek :

Jawab

Jadi disini saya menggunakan 2 class untuk program diatas yang pertama itu ada nilai.java dan yang kedua nilaimhsw.java

Nilai.java

```
public class Nilai {  
  
    public double nilaiAkhir (double nialiTubes, double nilaiQuiz, double nilaiTugas, double nilaiUTS, double nilaiUAS){  
        return (0.30 * nialiTubes)+(0.10 * nilaiQuiz)+(0.10 * nilaiTugas)+(0.25 * nilaiUTS)+(0.25 * nilaiUAS);  
    }  
}
```

Nilaimhsw.java

```
import java.util.Scanner;  
  
public class Nilaimhsw {  
    public static void main(String[] args){  
        // membuat objek input untuk user  
        Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```

// meminta memasukkan nama dan NIM
System.out.print("Masukkan Nama: ");
String nama= input.nextLine();

System.out.print("Masukkan NIM: ");
Integer nim = input.nextInt();

// meminta memasukkan nilai - nilai
System.out.print("Masukkan Nilai Tubes: ");
double nialiTubes = input.nextDouble();

System.out.print("Masukkan Nilai Quiz: ");
double nilaiQuiz = input.nextDouble();

System.out.print("Masukkan Nilai Tugas: ");
double nilaiTugas = input.nextDouble();

System.out.print("Masukkan Nilai UTS: ");
double nilaiUTS = input.nextDouble();

System.out.print("Masukkan Nilai UAS: ");
double nilaiUAS = input.nextDouble();

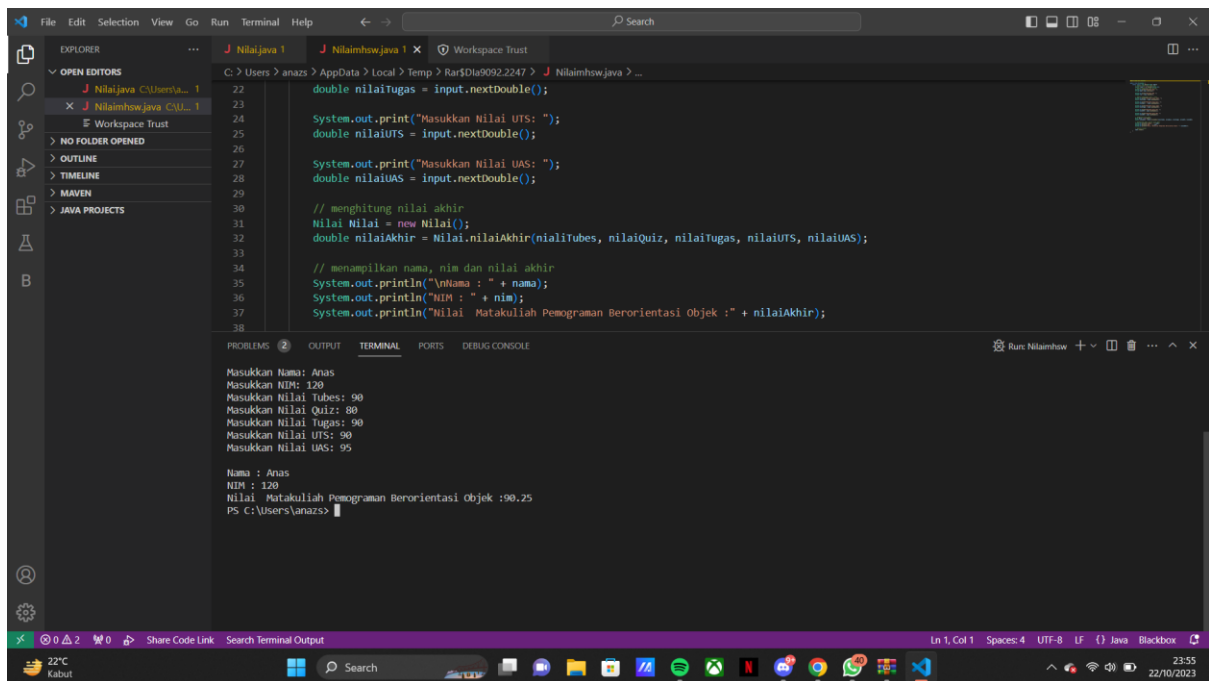
// menghitung nilai akhir
Nilai Nilai = new Nilai();
double nilaiAkhir = Nilai.nilaiAkhir(nialiTubes, nilaiQuiz,
nilaiTugas, nilaiUTS, nilaiUAS);

// menampilkan nama, nim dan nilai akhir
System.out.println("\nNama : " + nama);
System.out.println("NIM : " + nim);
System.out.println("Nilai Matakuliah Pemograman Berorientasi Objek : "
+ nilaiAkhir);

// menutup scanner
input.close();
}
}

```

Dengan output yang keluar seperti ini .



The screenshot shows an IDE window with a Java file named `Nilai.java` and its execution output in the terminal. The code in the editor is as follows:

```
22 double nilaiTugas = input.nextDouble();
23
24 System.out.print("Masukkan Nilai UTS: ");
25 double nilaiUTS = input.nextDouble();
26
27 System.out.print("Masukkan Nilai UAS: ");
28 double nilaiUAS = input.nextDouble();
29
30 // menghitung nilai akhir
31 Nilai nilai = new Nilai();
32 double nilaiAkhir = nilai.nilaiAkhir(nilaiTugas, nilaiQuiz, nilaiUTS, nilaiUAS);
33
34 // menampilkan nama, nim dan nilai akhir
35 System.out.println("\nNama : " + nama);
36 System.out.println("NIM : " + nim);
37 System.out.println("Nilai Matakuliah Pemograman Berorientasi Objek : " + nilaiAkhir);
38
```

The terminal output shows the program's execution with the following user inputs and results:

```
Masukkan Nama: Anas
Masukkan NIM: 120
Masukkan Nilai Tugas: 90
Masukkan Nilai Quiz: 80
Masukkan Nilai UTS: 90
Masukkan Nilai UAS: 95

Nama : Anas
NIM : 120
Nilai Matakuliah Pemograman Berorientasi objek :90.25
PS C:\Users\anaz>
```

The IDE interface includes a sidebar with Explorer, Search, and Run and Debug views. The bottom status bar shows the file is named `Nilai.java`, is in the `UTF-8` encoding, and is using the `Blackbox` theme.