|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | IUT de Bayonne et du Pays Basque  Année 2024/2025 – Semestre 4  Parcours IAMSI (D) |

Une image contenant Police, texte, Graphique, graphisme

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

RAPPORT DE STAGE

**Lilou DUFAU**

Établissement d’études : **IUT de Bayonne et du Pays Basque**

Enseignant réfèrent : **Yann Carpentier**

Enseignant lecteur : **…**

Établissement d’accueil : **A6Landes Informatique**

Maître de stage : **Mathieu ÉPAULARD**

Date du stage : 07/04/2025 – 13/06/2025

Table des matières

[Table des figures 4](#_Toc194067014)

[1. REMERCIEMENTS 5](#_Toc194067015)

[2. CONTEXTUALISATION 6](#_Toc194067016)

[2.1. L’ENTREPRISE (Faire valider au tuteur d’entreprise) 6](#_Toc194067017)

[2.1.1. Présentation générale 6](#_Toc194067018)

[2.1.2. L’histoire 6](#_Toc194067019)

[2.1.3. Les clients 6](#_Toc194067020)

[2.2. La stagiaire 7](#_Toc194067021)

[2.3. L’environnement de travail 7](#_Toc194067022)

[2.3.1. L’environnement matériel 7](#_Toc194067023)

[2.3.2. L’environnement logiciel 7](#_Toc194067024)

[2.3.3. Outils de développement 8](#_Toc194067025)

[2.4. Les missions 8](#_Toc194067026)

[2.4.1. Contexte du projet 8](#_Toc194067027)

[2.4.2. Objectifs du projet 8](#_Toc194067028)

[2.4.3. Tâches effectuées 8](#_Toc194067029)

[2.4.4. Technologies utilisées 9](#_Toc194067030)

[3. PRODUCTION 10](#_Toc194067031)

[3.1. Développement et fonctionnalités 10](#_Toc194067032)

[3.2. Tests et validation 10](#_Toc194067033)

[3.3. Documentation technique 10](#_Toc194067034)

[4. MÉTHODOLOGIE 11](#_Toc194067035)

[4.1. Technologies utilisées 11](#_Toc194067036)

[4.2. Méthode de travail 11](#_Toc194067037)

[4.3. Gestion des problèmes 11](#_Toc194067038)

[5. BILAN 12](#_Toc194067039)

[5.1. Sommaire 12](#_Toc194067040)

[5.2. Autres missions (s’il y en a) 12](#_Toc194067041)

[5.3. Apport aux compétences 12](#_Toc194067042)

[5.4. Conclusion 12](#_Toc194067043)

[6. ABSTRACT 12](#_Toc194067044)

[7. GLOSSAIRE (si besoin) 12](#_Toc194067045)

[8. BIBLIOGRAPHIE (si besoin) 13](#_Toc194067046)

[9. ANNEXES 13](#_Toc194067047)

# Table des figures

Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.

# 1. REMERCIEMENTS

Remercier les personnes qui m’ont aidé durant mon stage :

* Mon tuteur en entreprise
* L’équipe qui m’a accompagné
* Mes enseignants
* Toute autre personne qui a contribué à mon apprentissage

# 2. CONTEXTUALISATION

…

## 2.1. L’ENTREPRISE (Faire valider au tuteur d’entreprise)

### 2.1.1. Présentation générale

A6Landes Informatique est une entreprise spécialisée dans les services informatiques et numériques, implantée dans la région des Landes. Elle propose des solutions adaptées aux particuliers, aux professionnels et aux entreprises, couvrant divers domaines tels que la maintenance informatique, la cybersécurité, le développement logiciel et la gestion des infrastructures IT. Forte de son expertise et de son engagement envers la satisfaction client, A6Landes Informatique se positionne comme un acteur clé du secteur technologique local.

### 2.1.2. L’histoire

Fondée le 18 décembre 2007, A6Landes Informatique est née de la volonté de répondre aux besoins croissants en assistance informatique et en solutions numériques. Depuis sa création, l’entreprise n’a cessé d’évoluer, diversifiant ses prestations pour s’adapter aux avancées technologiques et aux attentes de sa clientèle. Grâce à une équipe de professionnels qualifiés et passionnés, elle a su développer une réputation solide dans la région des Landes et au-delà.

### 2.1.3. Les clients

A6Landes Informatique s’adresse à une large gamme de clients, allant des particuliers ayant besoin d’un dépannage informatique aux grandes entreprises recherchant des solutions sur mesure pour la gestion de leur infrastructure IT. Ses principaux clients incluent :

* **Particuliers** : assistance, dépannage et formation informatique.
* **TPE/PME** : installation et maintenance de réseaux, gestion des données et cybersécurité.
* **Collectivités locales** : mise en place de solutions informatiques adaptées aux administrations.
* **Entreprises industrielles et commerciales** : développement de logiciels métiers, hébergement et gestion des systèmes d’information.

## 2.2. La stagiaire

Je m’appelle Lilou DUFAU et je suis actuellement en deuxième année de **Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique** à l’IUT de Bayonne et du Pays basque. Suite à ma formation, j’ai eu l’honneur de réaliser un stage de 10 semaines chez **A6Landes Informatique**. Cette expérience a été une **chance** afin **d’appliquer les connaissances acquises** lors de mes deux premières années de BUT, pour **renforcer mes compétences** pratiques et pour développer mes **compétences techniques et professionnelles**.

## 2.3. L’environnement de travail

### 2.3.1. L’environnement matériel

Rédiger proprement pendant le stage

* PC de développement sous Windows/Linux
* Serveurs pour l’hébergement de l’application
* Périphériques (clavier, souris, moniteurs)
* Un bureau personnel pour travailler

### 2.3.2. L’environnement logiciel

Rédiger proprement pendant le stage

* IDE : VS Code / PHPStorm
* Base de données : MySQL
* Serveur web : Apache
* Outils de gestion de projet : Trello, GitHub
* …

### 2.3.3. Outils de développement

Rédiger proprement pendant le stage

* Langages : PHP, JavaScript, HTML/CSS, …
* Frameworks : TailwindCss, …
* Versioning : Git/GitHub
* …

## 2.4. Les missions

### 2.4.1. Contexte du projet

Pourquoi ce projet a-t-il été lancé ? Quels sont ses enjeux pour l’entreprise ?

Rédiger proprement pendant le stage

L’entreprise souhaitait améliorer la **gestion des commandes** et la communication entre ses services grâce à un **outil web collaboratif**.

### 2.4.2. Objectifs du projet

Rédiger proprement pendant le stage

* Centraliser la gestion des commandes
* Permettre un suivi en temps réel
* Faciliter la communication entre les équipes
* …

### 2.4.3. Tâches effectuées

Rédiger proprement pendant le stage

* Analyse des besoins
* Conception et développement de l’outil
* Gestion de la base de données
* Réalisation de tests et corrections
* Rédaction de la documentation technique
* Formation des utilisateurs
* …

### 2.4.4. Technologies utilisées

Rédiger proprement pendant le stage

* **Back-end** : PHP / MySQL
* **Front-end** : HTML, CSS, JavaScript
* **Hébergement** : Serveur externe
* …

# 3. PRODUCTION

…

## 3.1. Développement et fonctionnalités

Rédiger proprement pendant le stage

* **Module de gestion des commandes** (création, suivi, modification).
* Interface utilisateur responsive avec TailwindCss.
* **Notifications en temps réel** pour informer des mises à jour.
* …

## 3.2. Tests et validation

Rédiger proprement pendant le stage

* **Tests unitaires** sur les modules PHP.
* **Tests fonctionnels** avec les utilisateurs.

## 3.3. Documentation technique

Rédiger proprement pendant le stage

* Guide d’installation et d’utilisation.
* Documentation de l’API (s’il y en a une) et de la base de données.
* …

# 4. MÉTHODOLOGIE

…

## 4.1. Technologies utilisées

Rédiger proprement pendant le stage

Les choix technologiques ont été dictés par ...

## 4.2. Méthode de travail

Rédiger proprement pendant le stage

Utilisation d’une approche …

## 4.3. Gestion des problèmes

Rédiger proprement pendant le stage

….

# 5. BILAN

…

## 5.1. Sommaire

Rédiger proprement après le stage

Ce stage m’a permis de ...

## 5.2. Autres missions (s’il y en a)

Rédiger proprement après le stage

J’ai également participé à …

## 5.3. Apport aux compétences

Rédiger proprement après le stage

* Techniques : PHP, MySQL, gestion de projet.
* Organisationnelles : Travail en équipe, méthode Agile.
* …

## 5.4. Conclusion

Rédiger proprement après le stage

Ce stage a été une expérience …

# 6. ABSTRACT

…

# 7. GLOSSAIRE (si besoin)

Définitions des termes techniques utilisés.

# 8. BIBLIOGRAPHIE (si besoin)

Sources utilisées (tutoriels, documentation technique).

# 9. ANNEXES

…