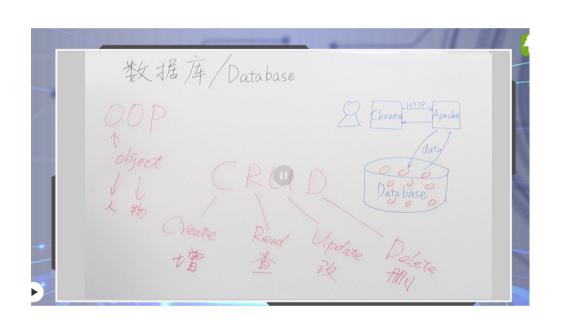
#### CRUD 2

Create 把数据放入一个数据库系统里 增Read 从数据库读取数据 查Update 对数据库里的数据进行修改 改Delete 删除不需要的数据 删增删改查



描述对象的结构—数据模型(文档or表格)决定了数据是怎么被存放在数据库里的,数据模型不同,数据库的功能和使用方式就不同。

数据模型有 关系数据库系统 文档数据库系统 还有其他

使用不同的数据模型来描述数据的

### 文档数据库的数据模型or数据组织方式

对于文档数据库而言, 对象是以文档的形式被描述

数据库 多个文档集是给同一个应用使用的,放在一起成为数据 库

文档集 所有的文档整理起来,同一类型的文档放在一起成为文档集

文档 每一个对象在文档数据库中被描述成一个文档 每一个文档是通过键值对来描述的,结构像树

database/数据库
collection/文柱集
document/文柱

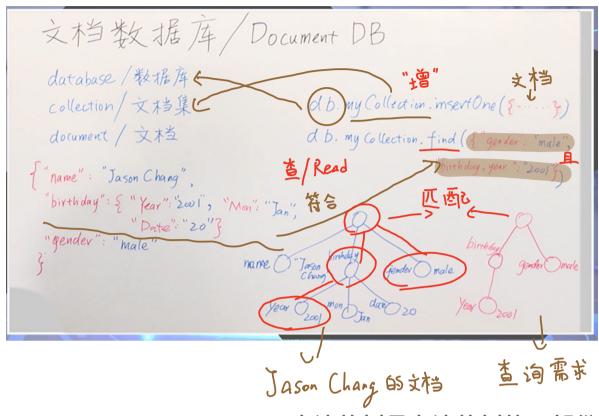
I name": Vason Chang",
"birthday": "Jan 20, 2001",
"gender" "male"

Ley Value

Ray Taries of Welling

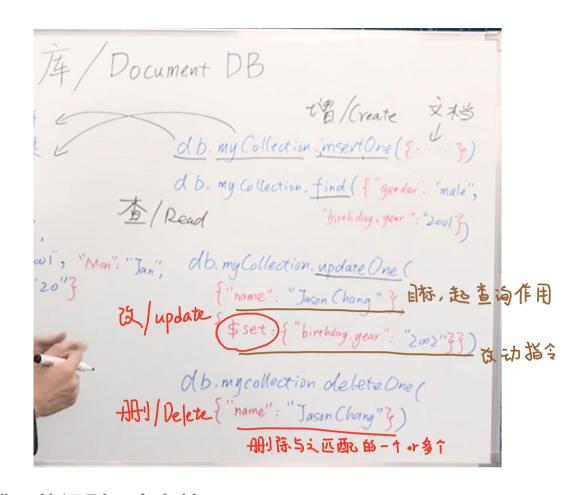
Ta

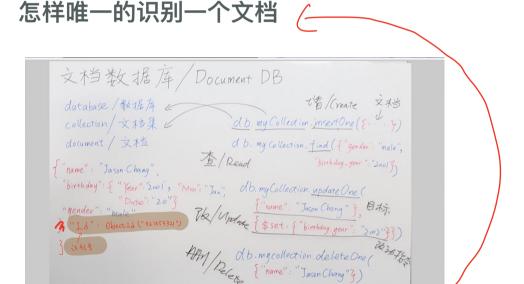
### 文档数据库的功能



右边的树是左边的树的一部份

通过文档匹配的方式,用户可以描述自己对某一个文档的需求 (某个属性的取值是什么或者在什么范围内)



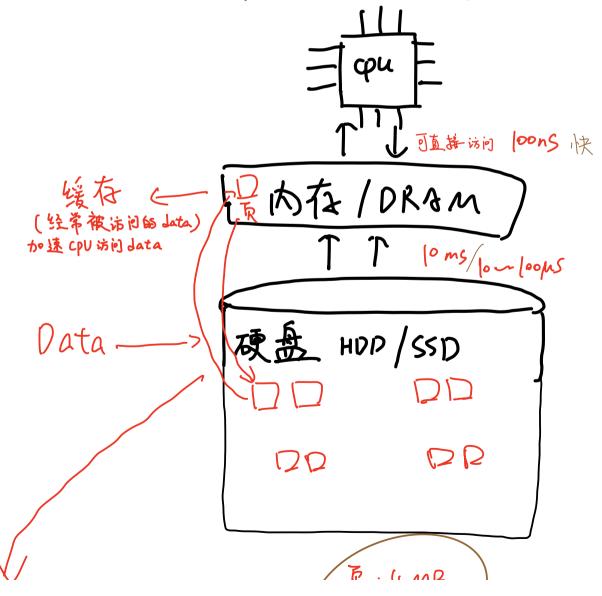


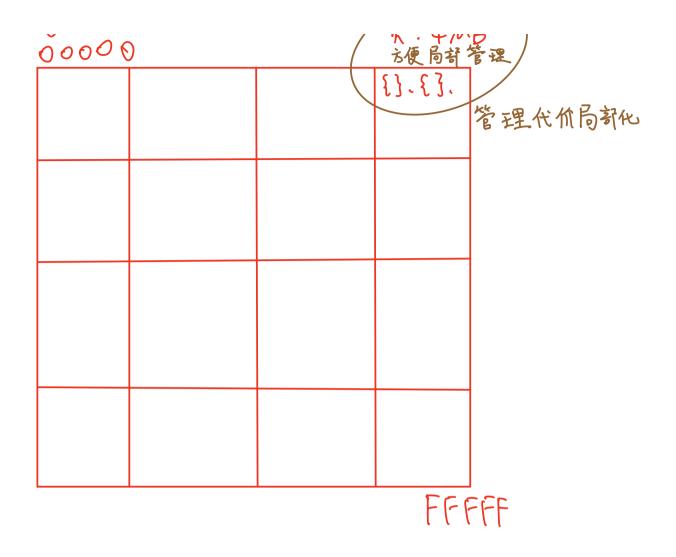
所有的文档的is属性取值在同一个数据库里都不同

### 文档是如何存储的

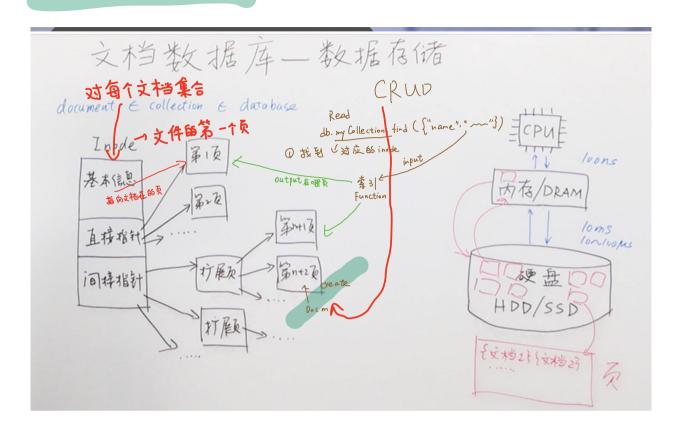
文档数据库里面把数据都放在一个个文档里面,每个文档描述一个对象,结构像树一样,每个文档里面可以嵌入更小的文档。一个个文档(对象)被包装在一个个的文档集里面,文档集被包装在数据库里。

物理上来看,整个数据管理的方式是以页为单位的,页在内存和磁盘中调进调出。访问数据的时候,因其局部性,cpu对同一页中的多个文档会一起访问,提高存储系统的效率。





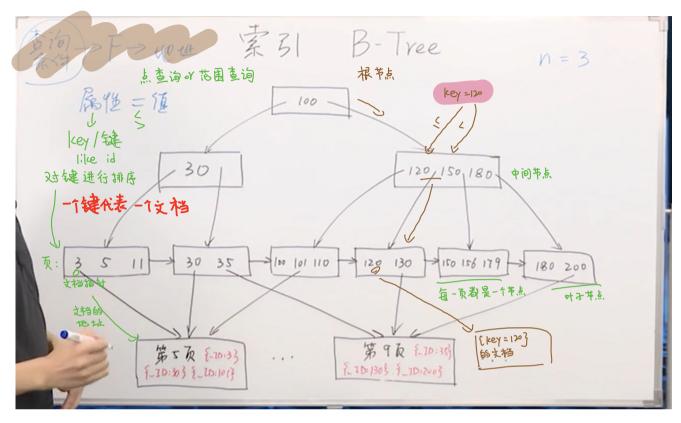
数据管理的方式以页为单位 页在内存和磁盘之间调入调出



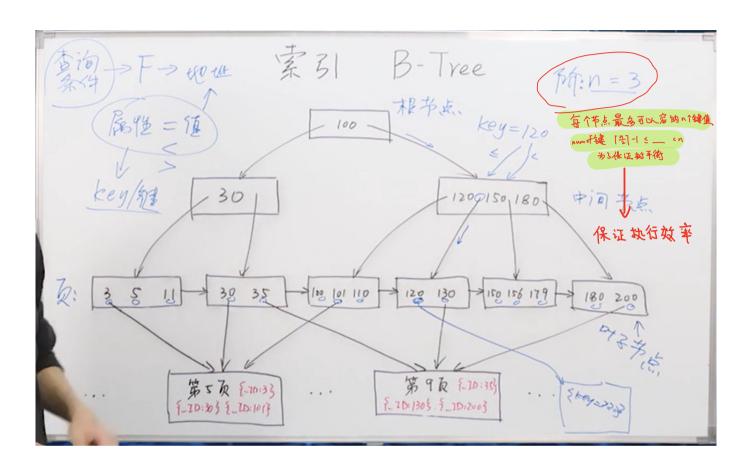
## 文档集的物理知识

用文件的方式来组织文档,变成文档的集合,再用目录的方式 来组织文档集合变成数据库,需要把数据页打包在一起放在同 一个地方

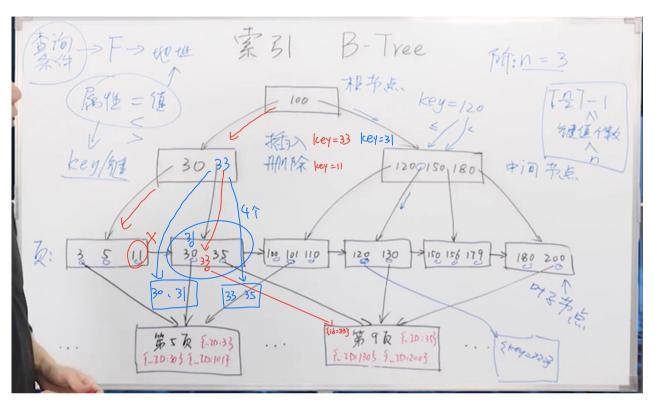
## B树索引

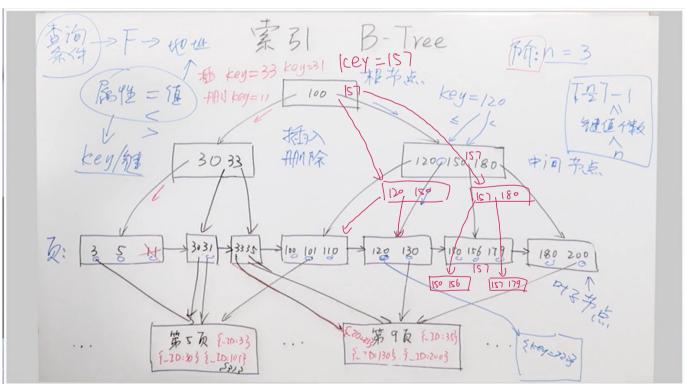


属性等于某个值到地址的映射

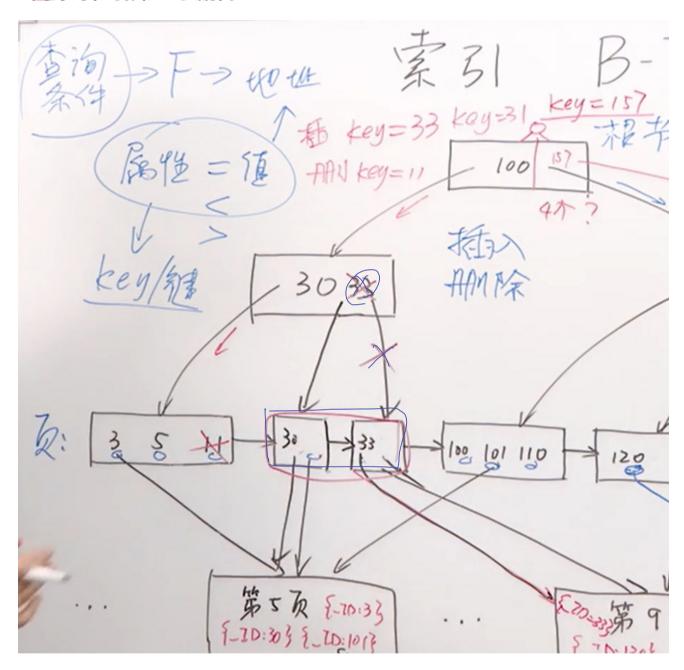


# B树索引的特性 根节点与中间节点起到方便查找的作用

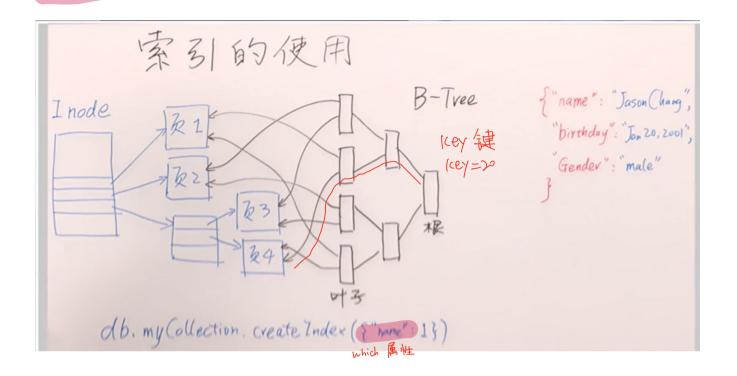




### B树索引的插入与删除



## 删除



### 索引的创建与使用

可以找到键值key=20的文档所在页面的位置,直接读取文档, 不用遍历整个文档集合所在页面

### 适合用什么样的属性创造索引呢?

- 1. 常用的属性 ( ドル 人名)
- 2. 属性不常被修改,即很稳定(人名基本不变)
- 3. 索引的有效性

如果是用id 作为key,则不需要inode结构。一般来说,对于文档数据库而言,不去创建索引,而是使用id的属性去访问数据,一般都是比较高效的。