思考题: 请为以下程序做模块设计

初始输入: 若干文件, 每个文件是一篇文章, 由若干英文单词组

成。例如: file1.txt, file2.txt, file5.txt, ...

调用输入: 初始输入中的一个文件的文件名, 例如: file2.txt;

调用输出:从初始输入的若干文件中,找到和调用输入文件最相似的文件(除了它自己),并输出这个文件的文件名,例如:file5.txt。

注意:程序未来可能需要调整,比如,相似度的计算方法可能会调整,又如,调用输入可能允许输入一个新文件,再如,调用输出可能允许输出多个相似的文件,等等。

ChatGPT

为了完成这样的作业,你需要进行模块化设计,这样可以轻松地应对未来可能发生的变更。以下是一个高层次的模块化设计,它涉及到几个关键组件:

1. 文件读取模块 (File Reader):

- 功能: 负责读取初始输入的所有文件, 并将它们存储为可处理的格式。
- 灵活性: 可以调整以支持不同格式的输入文件。

2. 文本处理模块 (Text Processor):

- 功能: 负责处理每个文件的文本内容, 例如分词、标准化和去除停用词等。
- 灵活性: 可以根据需要更新和替换文本处理的方法。

3. 相似度计算模块 (Similarity Calculator):

- 功能: 负责计算文件之间的相似度。
- 灵活性:可以容易地替换相似度计算的算法,如余弦相似度、Jaccard相似度等。

4. 查询处理模块 (Query Handler):

- 功能:负责处理调用输入,找到并返回最相似的文件。
- 灵活性: 可以扩展以支持新文件的查询或一次返回多个相似文件。

5. 结果输出模块 (Result Outputter):

- 功能: 负责将找到的最相似文件输出给用户。
- 灵活性: 可以扩展以支持多种输出格式和方法。

6. 主控制模块 (Main Controller):

- 功能: 作为程序的入口点, 协调上述所有模块的工作。
- 灵活性: 可以根据程序的变化调整工作流程。

注意事项

- 每个模块都应设计为尽可能独立,以便在不影响其他模块的情况下修改或替换。
- 通过定义清晰的接口和使用抽象类,可以在不同模块间实现松耦合。
- 在实现时,考虑使用设计模式,如工厂模式来创建相似度计算器,策略模式来定义不同的文本处理策略等。

这种模块化设计使得将来的需求变化能够通过最小的修改来实现,而不需要重写整个程序。