华东师范大学数据科学与工程学院实验报告

课程名称: 计算机网络与编程 年级: 21 级 上机实践成绩:

指导教师: 张召 **姓名:** 杨茜雅 **学号:** 10215501435

上机实践名称: Lab12 上机实践日期: 2023.5.26

上机实践编号: 12 组号: 上机实践时间: 5.26

一、实验目的

了解 UDP 协议的工作原理

二、实验任务

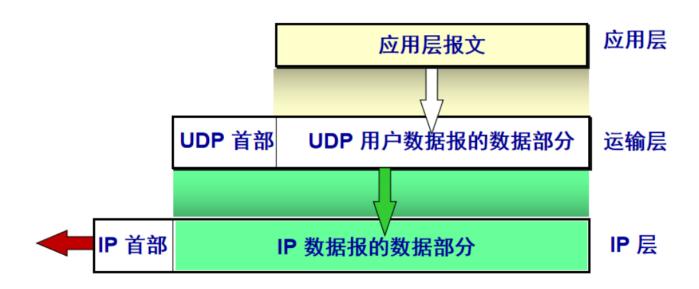
使用 Wireshark 快速了解 UDP 协议

三、使用环境

Wireshark

四、实验过程

用户数据报(UDP)协议是运输层提供的一种最低限度的复用/分解服务,可以在网络层和正确的用户即进程间传输数据。UDP 是一种不提供不必要服务的轻量级运输协议,除了复用/分用功能和简单的差错检测之外,几乎就是 IP 协议了,也可以说它仅提供最小服务。UDP 是无连接的,因此在两个进程通信前没有握手过程。UDP 协议提供一种不可靠数据传输服务,也就是说,当一个进程讲一个报文发送进UDP 套接字时,UDP 协议并不保证该报文将到达接收进程。也正是由于 UDP 不修复错误,因此到达接收进程的报文也可能是乱序到达的。UDP 是面向报文的,这是因为 UDP 并不会对应用层传递下来的报文进行任何处理,对于报文的边界信息都会保存,向下交付时交付的是完整报文。



Task 1: 从跟踪中选择一个 UDP 数据包。从此数据包中,识别并确定 UDP 首部字段,请为这些字段命名并将实验结果附在实验报告中。

利用 Wireshark 抓取一个 UDP 包

- 1. 在 Wireshark 中捕获数据包,然后执行一些会导致主机发送和接收多个 UDP 数据包的操作。也可以什么也不做,仅执行 wireshark 捕获以便获取其他程序发给您的 UDP 数据包。有一种特殊情况:简单网络管理协议(SNMP)在 UDP 内部发送 SNMP 消息,因此可能会在跟踪中找到一些 SNMP 消息(以及 UDP 数据包)。
- 2. 停止数据包捕获后,设置数据包筛选器,以便 Wireshark 仅显示在主机上发送和接收的 UDP 数据包。 选择其中一个 UDP 数据包并在详细信息窗口中展开 UDP 字段。

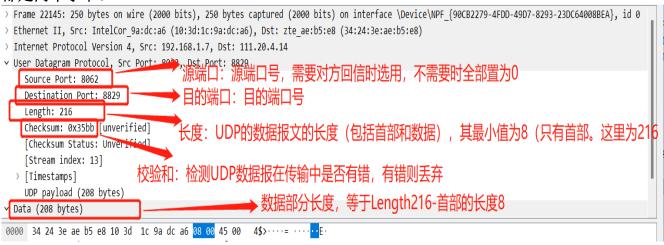
22141 22.180891	1680::1	Te80::a1t/:c6a2:9t2	DN2	168 Standard query response ихричи алал content-autofill.googleapis.com SUA nsi.google.com			
22142 22.182609	fe80::1	fe80::a1f7:c6a2:9f2 DNS		175 Standard query response 0xfd14 A content-autofill.googleapis.com A 172.217.163.42 A 142.251.42.234 A 142.25			
22143 22 102705	C-004	[c00:ra1[7:c6a2:0[2		160 Standard query response Oxafee LITTPS content	t-autofill googleanis com SOA ns1 google com		
ZZI43 ZZIIOZI33	1000111	1000110117100021712	0113	100 Seandard query response oxaree in 15 concent	datoriii googicapis tom son nsi googic tom		
- 22145 22.205795	192.168.1.7	111.20.4.14	UDP	250 8062 → 8829 Len=208			
22447 22 252704	111 20 4 14	102 100 1 7	LIDD	162 0020 + 0062 Lon 121		100	
	************	27212001211	001	203 0053 - 0005 5511 252			
22161 24.116133	39.156.132.106	192.168.1.7	OICQ	129 OICQ Protocol		1.	

UDP 报文结构

UDP 首部只有 4 个字段: 源端口号、目的端口号、长度、校验和, 其中每个字段由 2 个字节组成。



UDP 首部有 8 个字节,由源端口、目的端口、长度以及校验和 4 个字段构成,每个字段都是两个字节。



Task2: UDP首部中的长度字段指的是什么,以及为什么需要这样设计? 使用捕获的 UDP 数据包进行验证,请将实验结果附在实验报告中。

UDP 的数据报文的长度包括首部长度和数据长度, 其最小值为8, 即只有首部。这样设计是为了防止路由错误。

```
v User Datagram Protocol, Src Port: 8062, Dst Port: 8829
   Source Port: 8062
   Destination Port: 8829
   Length: 216
   Checksum: 0x35bb [unverified]
   [Checksum Status: Unverified]
   [Stream index: 13]
  > [Timestamps]
   UDP payload (208 bytes)
∨ Data (208 bytes)
                  0000 34 24 3e ae b5 e8 10 3d 1c 9a dc a6 08 00 45 00
                                            4$> · · · · E ·
0020 04 0e 1f 7e 22 7d 00 d8
0030 f0 40 00 10 40 06 02 00 00 03 00 00 c1 00 40 f0
                                           -@--@------@-
```

Task3: UDP 有效负载中可包含的最大字节数是多少?请将实验结果附在实验报告中。

首先先认识下有效负载:

有效负载是被传输数据中的一部分,而这部分才是数据传输的最基本的目的,和有效负载一同被传送的数据还有:数据头或称作元数据,有时候也被称为开销数据,这些数据用来辅助数据传输。

因为UDP 首部中,长度字段只有2 个字节即16 位。所以能表示的最大数为2¹⁶-1=65535。 又因为UDP 首部占据了8 字节,所以有效负载中可包含的最大字节数是65535-8=65527 字节。

Task4: 观察发送 UDP 数据包后接收响应的 UDP 数据包,这是对发送的 UDP 数据包的回复,请描述两个数据包中端口号之间的关系。(提示:对于响应 UDP 目的地应该为发送 UDP 包的地址。)请将实验结果附在实验报告中。

对于这组发送的 UDP 数据包和响应的 UDP 数据包。

١.	22143 22.182795	te80::1	te80::a1t7:c6a2:9t2	DNS	168 Standard query response 0x	katec HTTPS
	- 22145 22.205795	192.168.1.7	111.20.4.14	UDP	250 8062 → 8829 Len=208	
ı	- 22147 22.253781	111.20.4.14	192.168.1.7	UDP	163 8829 → 8062 Len=121	
	22161 24.116133	39.156.132.106	192.168.1.7	OICO	129 OICO Protocol	

编号为22145 和22147。No. 22145 包的源地址是: 192. 168. 1. 7 即我本地的电脑地址,目的地址是111. 20. 4. 14,源端口是8062,目的端口是8829。No. 22147包的原地址是111. 20. 4. 14,而目的地之是192. 168. 1. 7,源端口是8829,目的端口8062。所以我们可以发现:

发送UDP 数据包的源端口号等于响应的UDP 数据包的目的端口号。响应UDP 数据包的源端口号等于发送的UDP 数据包的目的端口号。

```
v User Datagram Protocol, Src Port: 8062, Dst Port: 8829
     Source Port: 8062
     Destination Port: 8829
     Length: 216
     Checksum: 0x35bb [unverified]
     [Checksum Status: Unverified]
     [Stream index: 13]
   > [Timestamps]
     UDP payload (208 bytes)
v Data (208 bytes)
User Datagram Protocol, Src Port: 8829, Dst Port: 8062
    Source Port: 8829
    Destination Port: 8062
    Length: 129
    Checksum: 0xde35 [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    [Stream index: 13]
  > [Timestamps]
    UDP payload (121 bytes)
```

五、总结

通过本次实验,使用Wireshark 了解到了UDP 协议,明确了UDP 协议的作原理,更直观地认识到了UDP发送数据包和响应数据包之间的联系以及UDP数据包的结构,对UDP 协议有了更深刻的理解。