## 加粗部分是常见错误.

## 选择题

- 1D 2C 3BD 4D 5D 6B 7B
- 4 栈和队列的逻辑结构都是线性结构.
- 8 容量3
- 9 top[0] + 1 == top[1]

## 当top[0] == top[1] 时,已经溢出了.

10

使用两个栈 s1 和 s2, s2 做为辅助栈 (每次压入 s2 的都是 s1 的最小值)。

元素 x 入栈时,将 x 和 s2 栈顶元素做比较,如果 x 小于等于 s2. top(),将 x 分别push到 s1 和 s2, 否则 x 只 push 到 s1

元素出栈时,将 s1 栈顶元素和 s2 栈顶元素做比较,如果 s1.top() 等于 s2.top(), s1 和 s2 都执行 pop操作,否则只执行 s1.pop()

取最小值时,取 s2 栈顶.

栈的操作中没有遍历整个数组的操作. 遍历方法复杂度是o(n)

还有些同学直接从栈顶向下遍历,将元素pop出去之后,也没有恢复栈中数据,这种做法也是有问题的.

可以参考一下上面的方法