



3 文法的形式化描述

杨策



3 文法的形式化描述

- 可计算性理论入门
- BNF范式
- 乔姆斯基文法

公理的形式化

- 欧几里德：几何原本
 - 第五公设
- 康托集合论
- 罗素悖论
 - 需要避开这种定义方式
 - 符合某性质的元素总体是一个集合
- 希尔伯特纲领
 - 数学公理、证明形式化

原始递归

- 自然数域 \mathbb{N} 上的函数
- 基础函数
 - 常函数 $f(x)=0$
 - 后继函数 $f(x)=x+1$
 - 投影函数 $f(x_1, \dots, x_n)=x_i$
- 复合规则
 - m 元函数 g , m 个 n 元函数 h_i , 复合成 n 元函数
 - $f(x_1, \dots, x_n)=g(h_1(x_1, \dots, x_n), \dots, h_m(x_1, \dots, x_n))$
- 递归规则
 - $f(0)=c$
 - $f(n+1)=h(n, f(n))$

Primitive Recursive Functions

原始递归

- 自然数域 N 上的函数
- 基础函数
 - 常函数 $f(x)=0$
 - 后继函数 $f(x)=x+1$
 - 投影函数 $f(x_1, \dots, x_n)=x_i$
- 3个基础函数使用有限次复合和递归得到的函数为原始递归
- 原始递归函数是可计算的
- 复合规则
 - m 元函数 g , m 个 n 元函数 h_i , 复合成 n 元函数
 - $f(x_1, \dots, x_n)=g(h_1(x_1, \dots, x_n), \dots, h_m(x_1, \dots, x_n))$
- 递归规则
 - k 元函数 g , $k+2$ 元函数 h
 - $f(x_1, \dots, x_k, 0)=g(x_1, \dots, x_k)$
 - $f(x_1, \dots, x_k, n+1)=$
 - $h(x_1, \dots, x_k, n, f(x_1, \dots, x_k, n))$

原始递归

- 加法 $f(x, y) = x + y$
- $g(x) = x$ 投影函数
- $f(x, y)$ 递归
 - $f(x, 0) = g(x) = x$
 - $f(x, y) = f(x, y-1) + 1 = \dots = f(x, 0) + y$
 - $f(x, y) = h(x, y-1, f(x, y-1))$
 - $h(x, y-1, f(x, y-1)) = f(x, y-1) + 1$
- $h(x, y, z) = z + 1$
 - $h(x, y, z) = p(q(x, y, z))$ 复合
 - $q(x, y, z) = z$ 投影函数
 - $p(z) = z + 1$ 后续函数

原始递归

- 乘法 $f(x, y) = x * y$
- $g(x) = 0$ 常函数
- $f(x, y) = f(x, y-1) + x$ 递归
 - $f(x, 0) = g(x) = 0$
 - $f(x, y) = f(x, y-1) + x = \dots = f(x, 0) + x * y$
 - $f(x, y) = h(x, y-1, f(x, y-1))$
 - $h(x, y-1, f(x, y-1)) = f(x, y-1) + x$
- $h(x, y, z) = x + z$
 - $h(x, y, z) = p(q_1(x, y, z), q_2(x, y, z))$
 - $q_1(x, y, z) = x$ 投影函数
 - $q_2(x, y, z) = z$ 投影函数
 - $p(x, z) = x + z$ 加法函数

部分递归

- 原始递归的问题
 - 能覆盖的函数太少
 - 阿克曼函数不是原始递归函数
 - 增长比所有原始递归函数快

阿克曼函数 $A : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ 由如下定义:

$$\begin{aligned} A(0, n) &= n + 1 && \text{对于 } n \geq 0 \\ A(m + 1, 0) &= A(m, 1) && \text{对于 } m \geq 0 \\ A(m + 1, n + 1) &= A(m, A(m + 1, n)) && \text{对于 } m, n \geq 0 \end{aligned}$$

如果第一位参数是固定的:

$$A(1, n) = 2 + (n + 3) - 3,$$

$$A(2, n) = 2 * (n + 3) - 3,$$

$$A(3, n) = 2^{n+3} - 3,$$

$$A(4, n) = \underbrace{2^{2^{\dots^2}}}_{n+3\text{次}2} - 3,$$



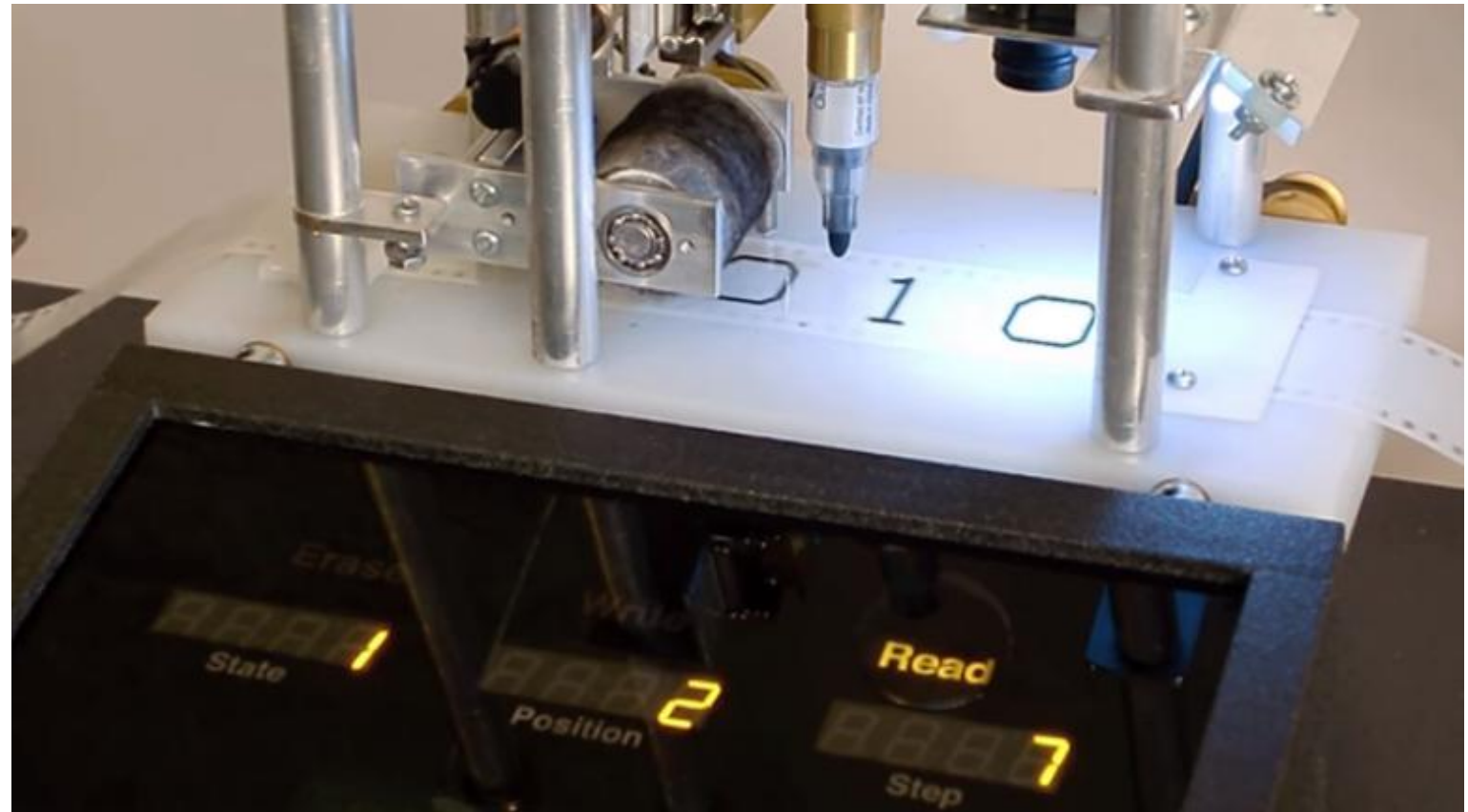
部分递归

- 增加一条规则： μ 规则
 - $k+1$ 元函数 g ，对任意 n_1, \dots, n_k 都有解 x 使得 $g(n_1, \dots, n_k, x)=0$
 - 得到新的 k 元函数 $f(n_1, \dots, n_k)=\min\{x \mid g(n_1, \dots, n_k, x)=0\}$
- 部分递归函数
 - 三种基本函数
 - 部分递归函数使用有限次复合、递归、 μ 规则进行构造
- 部分递归函数(哥德尔)=lambda演算(丘奇)=图灵机(图灵)

图灵机

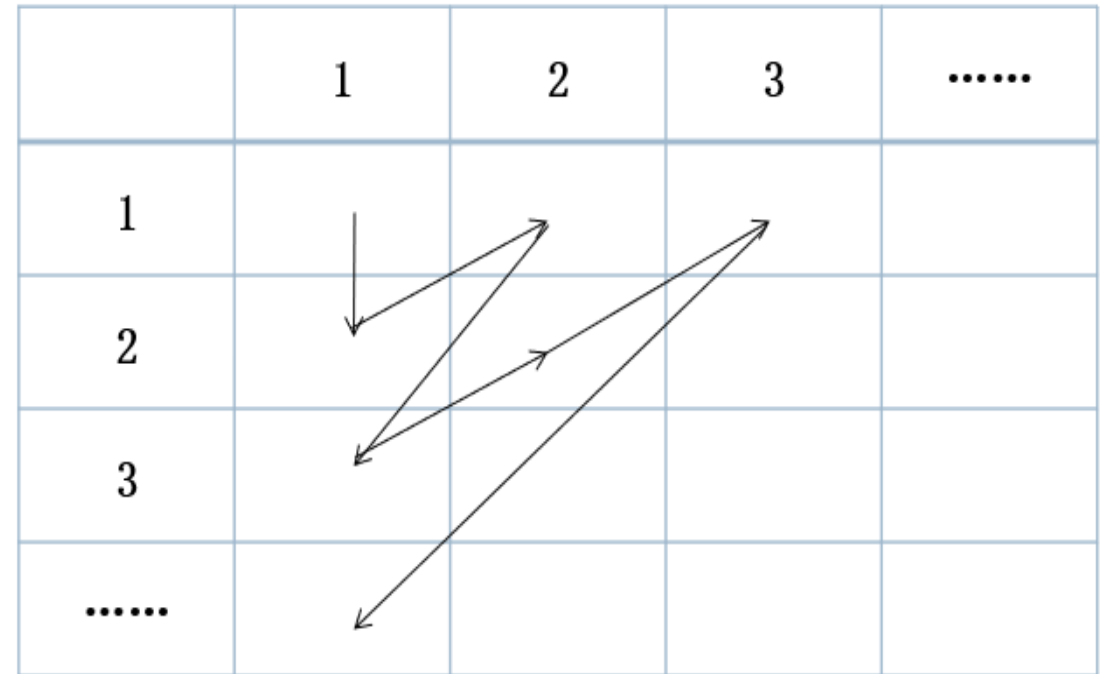
- 数据
 - 纸带
 - 内部状态
- 操作
 - 读/写
 - 左移/右移
- 通用图灵机

编译器/解释器



图灵机

- 无穷集比大小
 - $f(A) \rightarrow B$, f 是单射, 则认为 $|A| \leq |B|$
 - $|A| \leq |B|$ & $|B| \leq |A|$, 则认为 $|A| = |B|$
 - 可数集: $|A| = |\mathbb{N}|$, \mathbb{N} 是自然数集合
 - 有理数集合可数



图灵机

- 实数是否可数？ 对角线法

	1	2	3	4	5
1	0	1	1	0	1	
2	0	1	1	1	1	
3	1	0	0	1	1	
4	0	1	1	1	0	
.....						



图灵机

- 停机问题
 - 是否存在一个图灵机，判定其他任意一个图灵机在任意一种输入下是否会停机
 - 图灵机：可数
 - 输入：可数
 - 对角线法：不存在通用算法判定停机

BNF范式

- $\langle \text{if语句} \rangle ::= \text{if} (\langle \text{表达式} \rangle) \text{语句}$
- 产生式: $A \rightarrow iES$
- 大写字母表示非终结符
- 小写字母表示终结符
- 同一个非终结符的多个产生式用|表示或
- $A \rightarrow iES|iESeS$

λ 演算

$e ::= x$

| $\lambda x. e$

| $e_1 e_2$

变量

抽象

应用

x

$$(\lambda x. x)y = y$$

相当于 $f(x)=x$, 求 $f(y)$

xy

$$(\lambda x. xy)z = zy$$

$f(x)=xy$, $f(z)=zy$

$\lambda x. x$

$$(\lambda x. xx)(\lambda y. y) = (\lambda y. y)(\lambda y. y) = (\lambda y. y)$$

$\lambda y. \lambda x. xy$

$$(\lambda x. xx)(\lambda x. xx) = (\lambda x. xx)(\lambda x. xx)$$



applied λ 演算

- 增加其他算符、类型
- 加法运算和数字
 - $(\lambda x. x + 6)2 = 2 + 6 = 8$
 - $(\lambda x. x \ 100)(\lambda y. y + 1) = (\lambda y. y + 1)100 = 100 + 1 = 1$
- 布尔运算
- 条件语句

上下文无关文法

- 四元组 $G = (V_T, V_N, S, P)$
- **终结符 A finite terminal vocabulary V_T**
 - 不可再分
 - 如：基本字、标识符、常数、算符和界符等
- **非终结符 A finite set of nonterminal vocabulary V_N**
 - 代表语法范畴，也称语法变量，一定符号串的集合
 - 如：表达式、赋值句、分程序、过程等

上下文无关文法

- 四元组 $\mathbf{G} = (\mathbf{V_T}, \mathbf{V_N}, \mathbf{S}, \mathbf{P})$
- 开始符号 A start symbol $\mathbf{S} \in \mathbf{V_N}$ that starts all derivations
 - 特殊的非终结符
- 产生式 \mathbf{P} , a finite set of productions (rewriting rules) of the form $\mathbf{P} \rightarrow \alpha \mid \beta$
 - 左部 $\mathbf{P} \in \mathbf{V_N}$, 右部 $\alpha, \beta \in \Sigma^*$

Σ^* 表示 Σ 上的所有可能符号串

$$\Sigma = \mathbf{V_T} \cup \mathbf{V_N}$$

符号记号

- 字母表 Σ
 - 符号的有限集
 - $\Sigma = \{a, 0, 1\}$
 - 空集 Φ
- 符号串
 - 符号的有限序列
 - 空串 ε
- 符号串连接操作
 - $x=0, y=1, xy=01$
 - $a^0=\varepsilon, a^1=a, a^2=aa$
- 集合乘积
 - $XY = \{xy | x \in X \text{ 且 } y \in Y\}$
 - $A = \{a, b, c, d\}, B = \{0, 1\}, AB = ?$

例子：自然数集合

- 1位自然数: $N = \{0, 1\}$
- 2位自然数: $M = \{00, 01, 10, 11\} = \{0, 1\} \{0, 1\} = N N$
- 3位自然数 $L = N M$ 或者 $L = M N$
- 集合的幂 $N^0 = \{\varepsilon\}$, $N^1 = N$, $N^k = N^{k-1} N = N N^{k-1}$ 递归定义
- 正闭包 $N^+ = N \cup N^2 \cup N^3 \cup \dots$
- 克林闭包 $N^* = N^0 \cup N^+$



上下文无关文法

- 它所定义的语法范畴（或语法单位）完全独立于这种范畴可能出现的环境之外
- 不宜描述自然语言
 - 自然语言中，句子和词等往往与上下文紧密相关
- 四个组成部分
 - 一组终结符号，一组非终结符号
 - 一个开始符号，一组产生式



乔姆斯基文法

- 上下文无关文法的一般化
- 定义清晰自治
 - 避免出现罗素悖论
- 语言描述能力强
 - 能描述大多数程序设计语言
- 递归定义

乔姆斯基文法

对任一产生式 $\alpha \rightarrow \beta$

- 0型 短语文法
 - 递归可枚举
- 1型 上下文有关文法
 - 产生式左边可以有多个符号
- 2型 上下文无关文法
 - 大多数程序语言的语法
- 3型 正则/正规文法
 - 有限自动机可以识别

$\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$ 且至少含有一个非终结符
 $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$

除 $S \rightarrow \varepsilon$ 外,对任一产生式 $\alpha \rightarrow \beta$ 都有 $|\alpha| \leq |\beta|$
S不得出现在任何产生式的右部

$\alpha \in V_N$
 $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$

$A \rightarrow aB$ 或 $A \rightarrow a$
 $A \in V_N$
 $B \in V_N^*$
 $a \in V_T$

随着对产生式的约束条件逐渐增强,文法描述语言的能力逐渐减弱