# Optimisation de requête (Documents de cours)

**Fabrice Jouanot** 

## Optimisation par règles Règles de transformation (1/3)

```
1) \sigma(p \wedge q \wedge r)R = \sigma p(\sigma q(\sigma r(R)))
2) \sigma_p(\sigma_q(R)) = \sigma_q(\sigma_p(R)) (commutativité)
3) \pi L \pi M ... \pi N(R) = \pi L(R)
4) \pi A_1,...,A_n(\sigma p(R)) = \sigma p(\pi A_1,...,A_n(R)) si p \in \{A_1...A_n\}
5) R *_p S = S *_p R et R \times S = S \times R
6) \sigma_p(R *r S) = \sigma_p(R) *r S \text{ si } p \in Attribut(R)
           et
     \sigma_{P \wedge q}(R *r S) = \sigma_{P}(R) *r \sigma_{q}(S)
       si p \in Attribut(R) et q \in Attribut(S)
```

## Optimisation par règles Règles de transformation (1/3)

```
7) \pi_{L1 \cup L2}(R *r S) = (\pi_{L1}(R)) *r (\pi_{L2}(S))

\text{si } L1 \in \text{Attr}(R) \text{ et } L2 \in \text{Attr}(S)

\pi_{L1 \cup L2}(R *r S) = \pi_{L1 \cup L2}((\pi_{L1 \cup M1}(R)) *r (\pi_{L2 \cup M2}(S)))

\text{si } M=M1 \cup M2 \text{ avec } M1 \in \text{Attr}(R), M1 \not\in L1, M \in R

M2 \in \text{Attr}(S), M2 \not\in L2, M \in R

8) R \cup S = S \cup R \text{ et } R \cap S = S \cap R

9) \sigma p(R \cup S) = (\sigma p(R) \cup \sigma p(S)) (idem avec \cap et -)

10) \pi_{L}(R \cup S) = (\pi_{L1}(R) \cup \pi_{L2}(S))
```

## Optimisation par règles Règles de transformation (1/3)

```
11) (R * S) * T = R * (S * T)

(R * S) \times T = R \times (S \times T)

(R * p S) * q \wedge r T = R * p \wedge r (S * q T) \text{ si } q \in Attr(S) \cap Attr(T)

\text{si } r \in Attr(R) \cap Attr(T)

12) (R \cup S) \cup T = S \cup (R \cup T) \text{ idem avec } \cap
```

#### Optimisation par règles Heuristiques

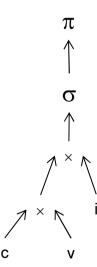
- H1: Appliquer les opérations de sélection au plus tôt
  - Réduire la cardinalité des tables pour optimiser les opérateurs suivants
  - Généralement règle 1, puis 2,4,6 et 9 pour déplacer les sélections
- H2: Combiner les produits cartésiens avec des sélections pour construire des jointures
- H3: Utiliser l'associativité des opérateurs binaires pour que les opérations réduisant la cardinalité (les plus sélectives) s'appliquent en premier
  - Règles 11 et 12
  - L'ordre des jointures peut devenir important
- H4: Appliquer les projections le plus tôt possible
  - Réduire la taille des tuples pour optimiser la mémoire
- Ne calculer qu'une seule fois les expressions redondantes.

### Optimisation par règles Exemple

- On part d'une requête déclarative
   Select i,numPropriete, i.rue
   from client c, visite v, proprieteALouer i
   where c.typePref='Appart' and c.numclient=v.numclient and
   v.numPropriete=i.numPropriete and c.loMax>=i.location and
   c.typePref=i.type and i.numPropritaire='CP93';
- Et sa version algèbrique avant optimisation

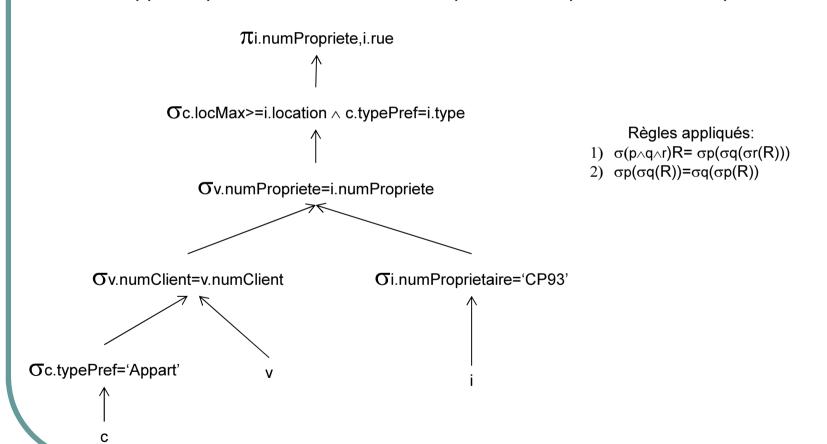
$$\sigma \pi \land \cap \cup \times * \in$$

 $\pi_{i.numpropriete,i.rue}(\sigma_{c.typePref=`Appart' \land c.numclient=v.numclient \land v.numPropriete=i.numPropriete \land c.locMax>=i.location \land c.typePref=i.type \land i.numProprietaire=`CP93`((C \times V) \times P))$ 



### Optimisation par règles Exemple

On suppose qu'il existe moins de biens pour CP93 que de locations potentiels



#### Optimisation par règles Exemple

On suppose qu'il existe moins de biens pour CP93 que de locations potentiels

