

# Hibernate : Mapping Objet Relationnel

Cyril Labbé

LIG, Université de Grenoble, France  
first.last@imag.fr

[http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/Hibernate\\_IBD.pdf](http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/Hibernate_IBD.pdf)  
[http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/hibernate\\_query.pdf](http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/hibernate_query.pdf)  
[http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/Zoo\\_hiber.zip](http://membres-lig.imag.fr/labbe/IBD/Zoo_hiber.zip)

# Table of Contents

- 1 Pourquoi un ORM
- 2 Hibernate par l'exemple
- 3 Les différents états d'un objet
- 4 Mapping
- 5 Interrogation

# Persistence et programmation

## Stockage persistant à l'aide d'un SGBD relationnel

- Modèle relationnel solide et répandu
- Langage SQL (définition de données et interrogation)
- Gestion des transactions et concurrences
- Cohérence et reprise après panne
- Performant

## Langage de programmation

- Paradigme *objets*
- Java

## Faire le pont entre

- le monde objet
- le monde Java

# Lien Java - SQL

## Chacun son rôle

- SGBD-R : source de persistance
- Java : logique applicative

## Pourquoi JDBC ne suffit pas

- Les requêtes sont construites par le code Java (*à la main*)
  - Le résultat d'une requête est une *relation*
  - Les objets *de l'application* sont reconstruits (*à la main*)
- 
- C'est beaucoup de travail fastidieux,
  - sans lien direct avec les fonctionnalités de l'application.

# Persistence d'objets

## Sérialisation d'objets

- sauvegarde de l'état du graphe d'objets
- accès à tout ou rien

## Pour utiliser le modèle relationnel il faut résoudre :

- le problème de l'héritage
- le problème de la granularité
- des problèmes d'identification
- ...

# Le cas simple

## Les attributs sont atomiques

```
public class Person {
    Long PERSON_ID;
    String FIRST_NAME;
    String LAST_NAME;

    public Person(Long id, String fname, String lname) {...}

    public Long getPERSON_ID(){...}
    public void setPERSON_ID(Long id ) {...}
    public String getFIRST_NAME(){...}
    public void setFIRST_NAME(String na) {...}
    public String getLAST_NAME(){...}
    public void setLAST_NAME (String lna) {...}
}
```

## Mapping relationnel

- $Persons(\underline{id}, FName, LName) < id, fn, ln > \in Persons \iff \{...\}$

# Exemple : Problème de granularité

## Quand un attribut est un object complexe

```
public class Address {
    Long ADDRESS_ID;
    String STREET;
    String CITY;
    String STATE;
    String ZIP;
    Person person; // the person this address belongs to.

    public Person getPerson() {return person;}
    public void setPerson(Person person){this.person = person;}
    ...//rest of get/set methods
}
```

## Mapping relationnel

- *Addresses(a\_id, Street, City, State, Zip, ??)*  
 $\langle id, fn, ln \rangle \in \text{Addresses} \iff \{...\}$
- forme normale ?

# Exemple : Problème de granularité

## Quand un attribut est un ensemble

```
public class Person {
    Long PERSON_ID;
    String FIRST_NAME;
    String LAST_NAME;
    Set ADDRESSES = new HashSet();
    public Set getADDRESSES() {return ADDRESSES; }
    public void setADDRESSES(Set ADDRESSES) { this.ADDRESSES = ADDRESSES;}
    public void addAdd(Address a)
    {
        a.setperson(this);
        ADDRESSES.add(a);
    }
    ...//rest of get/set methods
}
```

## Mapping relationnel

- $Persons(\underline{id}, FName, LName, ??) < id, fn, ln > \in Persons \iff \{...\}$
- forme normale ?



# Diagramme UML



## Mapping relationnel

- *Persons(id, FName, LName, ??)*
- *Addresses(a\_id, Street, City, State, Zip, ??)*

# Table of Contents

- 1 Pourquoi un ORM
- 2 Hibernate par l'exemple**
- 3 Les différents états d'un objet
- 4 Mapping
- 5 Interrogation

# Hibernate

## Déclarer des mapping relationnel

- comment un objet est *traduit* en relationnel
- (fichier xml)

## Exécuter des requêtes

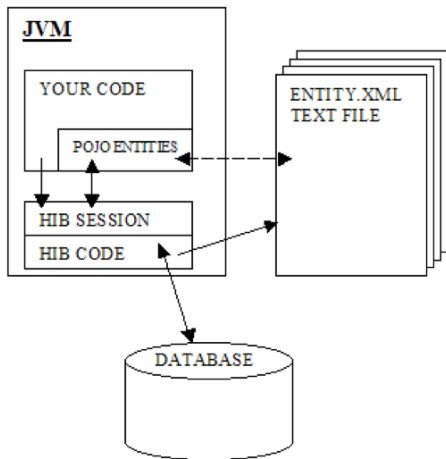
- SQL, HQL, QBE

## Transactions

## Techniquement

un ensemble de classe java.

# Hibernate vue globale



- La couche Hibernate est indépendante du code de *métier*.
- Mapping décrit via des fichiers XML
- Hibernate : DML, caching, niveau d'isolation.

# Configuration

BLA BLA BLA

```
<hibernate-configuration>
```

```
<session-factory>
```

```
  <!-- DB connection settings -->
```

```
  <property name="hibernate.connection.driver_class"> oracle.jdbc.driver.OracleDriver
    </property>
```

```
  <property name="hibernate.connection.url"> jdbc:oracle:thin:@hopper:1521:ufrima</
    property>
```

```
  <property name="hibernate.connection.username">BD-Login-Name</property>
```

```
  <property name="hibernate.connection.password">BD-Password</property>
```

```
  <property name="hibernate.connection.pool_size">10</property>
```

```
  <!-- Echo all executed SQL to stdout -->
```

```
  <property name="show_sql">true</property>
```

```
  <!-- SQL Dialect -->
```

```
  <property name="dialect">org.hibernate.dialect.OracleDialect</property>
```

```
  <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">update</property>
```

```
  <!-- Mapping files -->
```

```
  <mapping resource="Person.hbm.xml"/>
```

```
</session-factory>
```

```
</hibernate-configuration>
```

# Table of Contents

- 1 Pourquoi un ORM
- 2 Hibernate par l'exemple
- 3 Les différents états d'un objet**
- 4 Mapping
- 5 Interrogation

# Rendre un objet persistant

```
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.SessionFactory;
import org.hibernate.cfg.Configuration;

public class FirstExample {
    public static void main(String[] args) {
        Session session = null;
        Configuration cf ;

        try{//Create new instance of Person and set values in it.
            Person P = new Person();
            P.setId(3);
            P.setFirstName("Claudia");
            P.setLastName("Roncancio");

            // This step will read hibernate.cfg.xml and prepare hibernate for use.
            SessionFactory sessionFactory = new Configuration().configure("hibernate.cfg.xml")
                .buildSessionFactory();
            session = sessionFactory.openSession();

            session.save(P);
            System.out.println("Done");

            session.close();

            P.setFirstName("Fabrice");
            P.setLastName("Jouanot");

        }catch(Exception e){
            System.out.println("catch !:" + e.getStackTrace());
        }
    }
}
```

# Etat d'un objet vis à vis de la persistance

## Un objet *o* est *Transient*

- *o* créé par `new`, il n'est pas associé à un élément de la BD
- Les objets référencés par des instances transient sont transient
- *o* devient *Persistent* par `save(o)` ou par `saveOrUpdate(o)`.

## Un objet *o* est *Persistent*

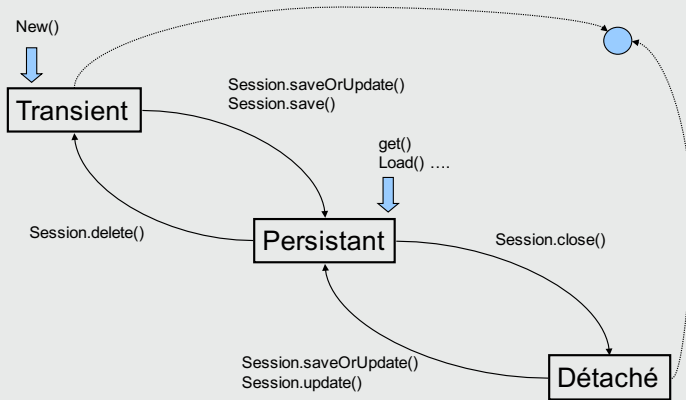
- *o* est associé à un élément de la BD (`save(o)` ou `saveOrUpdate(o)`)
- *o* a été obtenu par exécution d'une requête
- Un objet persistant est toujours associé à une session (aspect *transactionnels*)
- L'état en mémoire est propagé à la BD le plus tard possible (au commit)
- Un objet persistant devient *Transient* après un `delete(o)`
- Un objet persistant devient *Detached* après un `session.close()`

## Un objet *o* est *Detached*

- A la fin d'une transaction les objets existent toujours en mémoire
- La synchronisation avec la BD n'est plus assurée
- Ces instances peuvent être réutilisées et réassociées à d'autres session



# Cycle de vie d'un objet



# Egalité entre objet

## Object identity

- Deux objets sont identiques si ils occupent le même espace mémoire
- `(a==b)`

## Object equality

- Deux objets différents ont même valeur
- `a.equals(b)`

## La persistance ajoute un type d'égalité : database identity

- Deux objets en mémoire peuvent représenter le même objet persistant
- Un objet persistant doit être identifié de manière unique :  
`a.getId().equals(b.getId())`

# Rendre un objet persistant

```
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.SessionFactory;
import org.hibernate.cfg.Configuration;

public class FirstExample {
    public static void main(String[] args) {
        Session session = null;
        Configuration cf ;

        try{//Create new instance of Person and set values in it.
            Person P = new Person();
            P.setId(3);
            P.setFirstName("Claudia");
            P.setLastName("Roncancio");

            // This step will read hibernate.cfg.xml and prepare hibernate for use.
            SessionFactory sessionFactory = new Configuration().configure("hibernate.cfg.xml")
                .buildSessionFactory();
            session = sessionFactory.openSession();

            session.save(P);
            System.out.println("Done");

            session.close();

            P.setFirstName("Fabrice");
            P.setLastName("Jouanot");

        }catch(Exception e){
            System.out.println("catch !:" + e.getStackTrace());
        }
    }
}
```

# Table of Contents

- 1 Pourquoi un ORM
- 2 Hibernate par l'exemple
- 3 Les différents états d'un objet
- 4 Mapping**
- 5 Interrogation

# Déclaration d'un mapping simple

```

public class Person {
    Long PERSON_ID;
    String FIRST_NAME;
    String LAST_NAME;

    public Person(Long id, String fname, String lname) {...}

    public Long getPERSON_ID(){...}
    public void setPERSON_ID(Long id ) {...}
    public String getFIRST_NAME(){...}
    public void setFIRST_NAME(String na) {...}
    public String getLAST_NAME(){...}
    public void setLAST_NAME (String lna) {...}
}

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">

<hibernate-mapping>
<class name="Person" table="Person_Table" >
    <id name="PERSON_ID" column="P_ID" type="Long">
        </id>
    <property name="FIRST_NAME" type="String" column="F_NAME" />
    <property name="L_NAME"/>
</class>
</hibernate-mapping>

```

*Persons(P\_id, F\_Name, L\_Name)*

# Déclaration d'un *One to many*

```
public class Person {
    Long PERSON_ID;
    String FIRST_NAME;
    String LAST_NAME;
    Set ADDRESSES = new HashSet();
    public Set getADDRESSES(){return ADDRESSES;}
    public void setADDRESSES(Set ADDRESSES){this.ADDRESSES = ADDRESSES;}
    public void addAdd(Address a){ a.setperson(this);ADDRESSES.add(a);}
    ...//rest of get/set methods
}
```

```
...
<hibernate-mapping>

<class name="Person" table="Person" >
...
    <set      name="ADDRESSES"
        inverse="true"
        cascade="save-update">
        <key column="Person_ID"/>
        <one-to-many class="Address"/>
    </set>
...
</class>
</hibernate-mapping>
```

*Persons*(id, FName, LName)

# Déclaration d'un *Many to one*

```
public class Address {
    Long ADDRESS_ID;
    String STREET;
    String CITY;
    String STATE;
    String ZIP;
    Person person; // the person this address belongs to.
    public Person getPerson(){return person;}
    public void setPerson(Person person){this.person = person;}
    ...//rest of get/set methods
}
```

```
...
<hibernate-mapping>

<class name="Address"    table="Addresses" >
    <id name="ADDRESS_ID"    column="ADDRESS_ID">
        </id>
    <many-to-one
        name="person"
        class="Person"
        column="Person_ID"
    />
    ...rest of properties defined
</class>
</hibernate-mapping>
```

*Addresses(a\_id, Street, City, State, Zip, #P\_ID)*

## Relation *Many to many*



### Mapping relationnel

- *Persons*(*p\_id*, *FName*, *LName*)
- *Addresses*(*a\_id*, *Street*, *City*, *State*, *Zip*)
- *PERSON\_ADDRESS*(*#a\_id*, *#p\_id*)



# Déclaration d'un *Many to many*

```

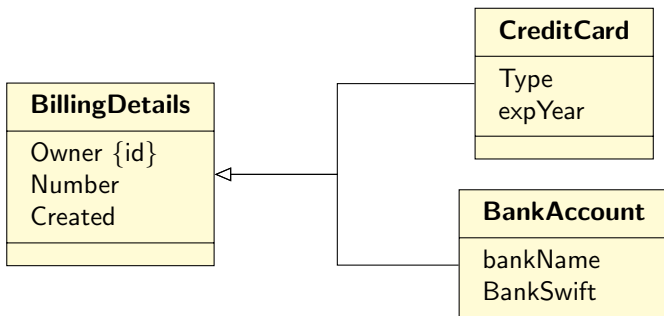
...
<hibernate-mapping>
<class name="Person" table="Person" >
...
    <set name="ADDRESSES" table = "PERSON_ADDRESS" cascade="save-update">
        <key column="P_ID"/>
        <many-to-many class="Address" columns="ADDRESS_ID"
            />
    </set>
...
</class>
</hibernate-mapping>

...
<hibernate-mapping>
<class name="Address" table="Addresses" >
    <id name="ADDRESS_ID" column="ADDRESS_ID">
    </id>
    <set name="persons" table="PERSON_ADDRESS" inverse="true" cascade="save-update"
        ">
        <key column="ADDRESS_ID"/>
        <many-to-many
            class="Person" column="Person_ID"/>
    </set>
    ...rest of properties defined
</class>
</hibernate-mapping>

```

*PERSON\_ADDRESS(#a\_id,#p\_id)*

# Héritage



## 3 possibilités :

- Une table par classe (concrète)
- Une table par hiérarchie
- une table pas sous-classe

## Une table par classe (concrète)

- Une table par classe (concrète). Pas de table pour la classe abstraite
- Toutes les propriétés d'une classes sont représentées par un attribut y compris les propriétés héritées
- Une requête sur la classe abstraite doit être traduite par plusieurs requêtes (une pour chaque classe concrète)
- Les requêtes sur les classes concrètes sont simples

# Mapping classique

```
<hibernate-mapping>
...
<class name="CreditCard" table="CREDIT_CARD_T" >
    <id name="CreditCard_id" column="Credit_card_id" type="Long">
        </id>
    <property
        name="Owner" type="String" column="Owner"
    />
    ... //
</class>

...
</hibernate-mapping>
```

# Une table par hiérarchie

- Dénormalisation
- La classes concrète est données par le discriminateur
- Performance et simplicité (à défaut de propreté)
- Pas d'union ou de jointure à faire. . . Les requêtes sur les classes abstraites et concrète sont simples
- Problèmes majeurs : les propriétés des sous-classes doivent pouvoir être *null* et forte redondance qui nuit au mises à jour

# Mapping *Une table par hiérarchie*

```

...
<hibernate-mapping>
...
<class name="BillingDetails" >
    <id name="id" column="Billing_detail_id" type="Long">
        </id>
    <discriminator column="Billing_Details_Type" type="string" />
    <property
        name="Owner" type="String" column="Owner"
    />
    ... / les autres prop /
    <subclass
        name="CreditCard"
        discriminator-value="CC" >
            <property name="type" column="Credit_Card_Type"/>
            ...
        </subclass>
    ... / les autres sous-classes /
</class>
...
</hibernate-mapping>

```

# Une table par sous-classe

- Une table pour chaque classe (concrète ou abstraite)
- Un attribut pour chaque propriété *non hérité*.
- Une clé primaire qui est aussi une clé étrangère de la table représentant la superclass
- Les instances d'une classes sont retrouvées par jointure entre la table de la classe et la table de la superclasse.
- Les tables sont normalisées
- A ne pas utiliser avec des hiérarchies de classes (et/ou des requêtes) complexes

# Déclaration mapping *une table par sous-classe*

```

...
<hibernate-mapping>
...
<class name="BillingDetails" table="BILLING_DETAILS_T">
    <id name="id" column="Billing_detail_id" type="Long">
    </id>
    <property
        name="Owner" type="String" column="Owner"
    />
    ... / les autres prop. abstraites /
    <joined-subclass
        name="CreditCard"
        table="CREDIT_CARD_T" >
        <key column="Credit_Card_id">
        <property name="type" column="Credit_Card_Type"/>
        ... / les autres prop. de la sous-classes /
    </joined-subclass>
    ... / les autres sous-classes /
</class>
...
</hibernate-mapping>

```



# Table of Contents

- 1 Pourquoi un ORM
- 2 Hibernate par l'exemple
- 3 Les différents états d'un objet
- 4 Mapping
- 5 Interrogation**

# Différents langages

- Hibernate Query Language HQL : orienté objet
- Query By Example (QBE)/ Query By Criteria (QBC) : Interrogation par critères
- SQL natif : écrire des requêtes dans un dialecte particulier, procédure stockées...

# Interrogation de classes persistantes

```
List results = session.createQuery("from Person").list();

    Iterator iter = results.iterator();
    // Parcours de la liste et affichage des Elements
    while (iter.hasNext()) {
        Person cc = iter.next();
        System.out.println(cc.getFirst_Name());
    }

List results2 = session.createQuery("from Person").list();
```