

FORUM DU 21 JANVIER 2016

PULSE ORIGIN

Seamless technology, better experience

FORUM DU 21 JANVIER 2016

Chiffres (1 diapo)

- Collaborateurs: 6
- CA : 0 (amorçage)
- Date de création : Septembre 2014
- Implantations : SEYSSINS
- 2 accélérateurs au capital : INPG ENTREPRISE / MAYA TECHNOLOGIES – LE CARRE

FORUM DU 21 JANVIER 2016



PULSE ORIGIN développe la première solution de projection sans fil universelle à destination des salles de réunion, de formation et de conférence. Les participants peuvent interagir avec l'écran principal de la salle depuis leur appareil usuel sans applicatifs à télécharger et avec une prise en main simple et rapide. La PULSE BOX peut s'intégrer facilement dans le réseau d'entreprise et/ou émettre son propre Wi-Fi dédié à l'espace cible.

Un seul et unique objectif : supprimer les câbles et adaptateurs des salles professionnelles



Compatibilité universelle



Pas d'applications dédiées
à télécharger



Smart Wi-Fi
embarqué



FORUM DU 21 JANVIER 2016



La PULSE BOX est un produit évolutif qui souhaite intégrer à terme des outils collaboratifs dédiés aux interactions de la salle.

Véritable hub de la session, la PULSE BOX permet la prise de contrôle de la session depuis son appareil usuel en déclenchant de services pertinents et en soutien de la session réalisée.

La PULSE BOX ne développe pas ses propres outils collaboratifs mais propose de se rendre compatible avec des logiciels existants afin de ne pas perturber les utilisateurs finaux habitués à leur environnement de travail.

FORUM DU 21 JANVIER 2016

Offre de stage 1 : APPLICATION DE PROJECTION sous ANDROID (pré-embauche)

Descriptif de la mission :

Afin d'étendre les capacités de projection sans fil de notre box, nous cherchons à développer une application Android permettant de projeter l'écran du smartphone à travers notre équipement.

Android 5.0 fourni maintenant la possibilité pour une application de capturer l'écran du smartphone ce qui rend possible le développement d'une application de projection.

Compétences recherchées :

- Maîtrise de l'environnement Linux. Expérience sur du développement noyau linux appréciée
- Expérience en Java et Android
- Connaissance sur l'encodage et le streaming vidéo appréciées

Date du stage : Février / Mars

Durée du stage : 4-6 mois

Rémunération : gratification mensuelle

FORUM DU 21 JANVIER 2016

Offre de stage 2 : APPLICATION de lecture Vidéo (pré-embauche)

Descriptif de la mission :

La fonctionnalité de projection sans fil actuellement développée ne permet pas de projeter le contenu d'un vidéo de manière satisfaisante pour des questions de fluidité, latence et transmission audio.

La mission proposée consiste à développer un système permettant à un utilisateur de déposer une vidéo sur la box depuis l'interface ou d'indiquer une page de vidéo en ligne (YouTube et consorts) que la box pourra lire directement. L'ensemble devra fournir la possibilité pour l'utilisateur de contrôler la lecture depuis l'interface.

Compétences recherchées :

- Maîtrise d'un environnement linux
- Expérience Java/Android requise
- Interfaces HTML5/Javascript
- Connaissances sur l'encodage et le streaming vidéo appréciées

Date du stage : Février / Mars

Durée du stage : 4-6 mois

Rémunération : gratification mensuelle