

Colportic Conseil



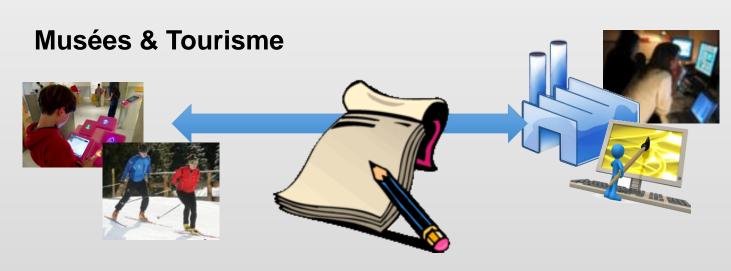


- Ingénieur conseil Auto-entrepreneur
- Partenaire de l'Institut Carnot LSI
- Grenoble
- Ex CNRS labos LIG, IBS, ICP Alsthom recherche

www.colportic.com



FORUM DU 21 JANVIER 2016 Les missions

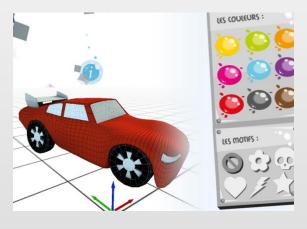


Industriels
SSII
BU Multicom
Plateforme

- Propositions d'innovations
- Constitution de consortiums
- Rédaction des cahiers des charges
- Assistance Maîtrise d'Ouvrage
- Conception Evaluation ergonomique



Quelques références













Quelques références

ENTRENOU

incognito au Muséum mais les photographes étaient là page 5





L'urbanisme à portée de main



Partenariat LIG
Parc du Vercors

Binôme/Stagiaire 1- Interface Tangisense & CMS

- Se former sur la technologie RFID et sur le jeu de commandes de Tangisense
- Prendre en main le logiciel de recherche déjà développé et écrit en Java
- Evaluer et expertiser la possibilité d'un portage en C++ ou C#, puis écrire un pilote simplifié de Tangisense dans le langage choisi.
- Choisir, et implémenter le CMS open source le mieux adapté à la gestion des contenus et décrire son intégration à l'application et son interface avec le pilote de Tangisense
- Tous les réglages et les identifiants des objets (UID) seront définis dans un fichier texte auto-documenté en langage XML.
- Des notices détaillées seront à écrire, tant sur le plan technique que pour toute personne ne souhaitant utiliser l'outil sans connaissance particulière en informatique.



L'urbanisme à portée de main

Binôme/Stagiaire 2 - Moteur de jeu



Partenariat LIG
Parc du Vercors

- Prendre connaissance des contraintes d'usages inhérentes à la technologie RFID
- Préciser le cahier des charges fonctionnel à partir du cahier des charges fourni par le Parc du Vercors
- Définir l'implémentation du méta-modèle MOISE, qui permet de formaliser une spécification organisationnelle décrivant les protocoles, les structures hiérarchiques et les normes réglant l'activité.
- Ecrite le moteur de jeu dans le langage choisi en s'appuyant sur l'interface au pilote de la table Tangisense
- Décrire les API nécessaires au Moteur de jeu
- Des notices détaillées seront à écrire, tant sur le plan technique que pour toute personne ne souhaitant utiliser l'outil sans connaissance particulière en informatique.