

Techniques pour les Logiciels Interactifs

Line POUVARET

2015-2016

Chapitre 1

Introduction à l'Interaction Homme-Machine

cours disponible sur <http://iihm.imag.fr/blanch/M1>

1.1 L'interaction

Interface d'un logiciel = interface utilisateur.

IHM = interaction homme-machine

1.1.1 Définitions

- ☐ Interface : Frontière entre le monde physique et le monde numérique
- ☐ Interaction : Échange continu (boucle). Agit par le biais d'interface sur le monde numérique.