

C206 – Programação Orientada a Objetos – 2021/1

Professor: Renzo Mesquita

Monitor: Gabriel Pivoto

Terceira Avaliação de C206 – L5

Uma livraria contratou você para criar uma interface gráfica para auxiliar no processo de cadastro de livros no catálogo. Para cada livro, devem ser armazenadas apenas três informações: título (String), quantidade de páginas (int) e a editora (String) que deve ser selecionada a partir de um combo box com as opções: Leya, Arqueiro e Intrinseca. A interface deve ser da seguinte forma:

Cadastro

Nome do Livro: Quantidade de páginas:

Editora: Leya Leya Arqueiro Intrinseca

Cadastrar Livro **Limpar**

Informações

Título **Páginas** **Editora**

Listar

Os livros cadastrados devem ser salvos em um arquivo .txt, e ao clicar no botão Listar, os livros já cadastrados devem ser listados. O botão Limpar deve ser usado para limpar as informações escritas nos campos de texto.

Você deve impedir que o usuário deixe algum campo vazio ao cadastrar um livro. Se algum campo ficar vazio, a exceção CampoVazioException (você deve criar essa exceção personalizada) deve ser lançada. Utilize um JOptionPane para mostrar a mensagem “Preencha os campos corretamente!”, caso isso aconteça.

Dicas:

- Use a main apenas para chamar a interface gráfica;
- A interface não precisa ser idêntica a dessa prova, mas deve ter as mesmas funções;

- Utilize a classe Arquivo apresentada em aula (faça as devidas alterações) com os métodos de ler e escrever para fazer o cadastro e a listagem dos livros;
- Os atributos do livro são públicos;
- Separe a interface em dois painéis: um para cadastro e outro para listagem.