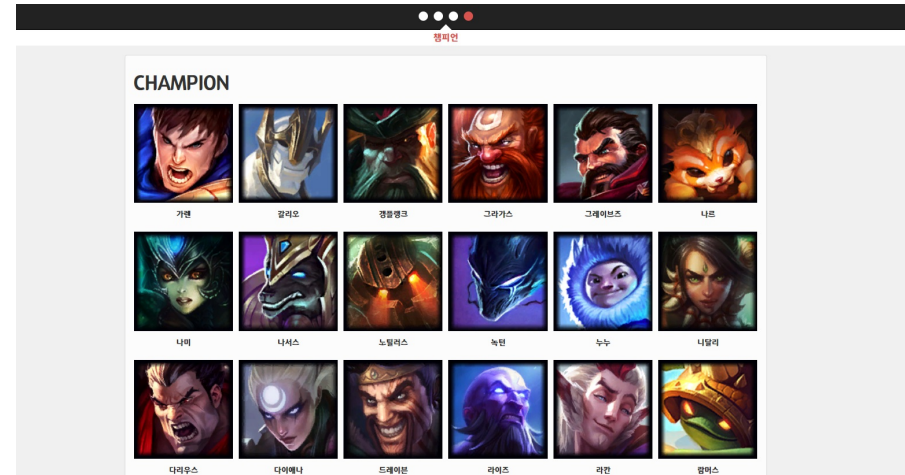
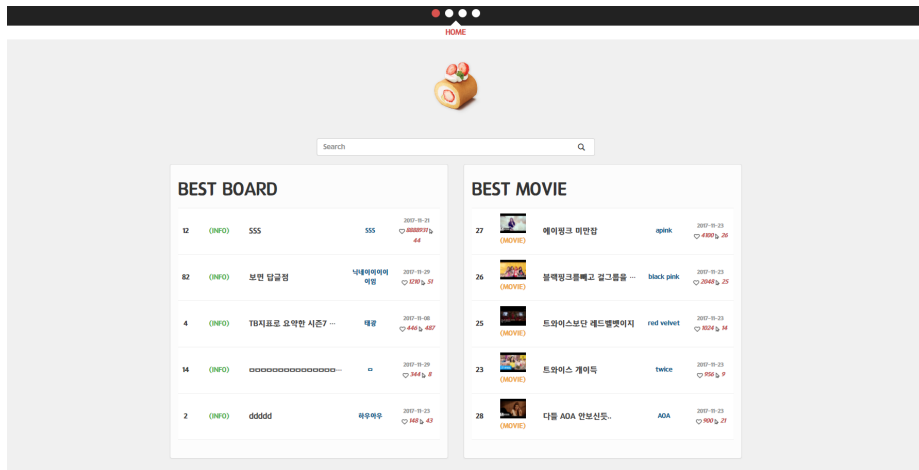


Team Project

Spring FrameWork를 사용하여 구현한 Team Projec



개발환경

- 운영체제 : Window10
- 개발 : HTML,CSS,JS,JQuery,JAVA,Tomcat
- 개발 도구 : Spring,Maven,Mybatis
- 데이터베이스 : MariaDB
- 참여인원 : 김성진,임채영,주용훈,최혁 (4명)

기술정보

상세기술

- 메인 화면에서 유저 검색을 했을 시 상세정보로 넘어갈 수 있도록 구현하였습니다.
- 랭킹에서 유저를 클릭 했을 시 상세정보로 넘어갈 수 있도록 구현하였습니다.
- 게시판에서 페이징이 되도록 구현하였습니다.
- DB에있는 유저 목록을 랭킹에 나타나도록 구현하였습니다.

구현기술

- ajax를 사용해서 DB에있는 DATA를 가져왔습니다.
- 추천수에 따라서 홈 화면에서 Data를 보여줄 수 있도록 구현했습니다.
- SQL문을 이용한 페이징, 검색 기능을 구현했습니다.
- 챔피언 목록에서 챔피언 클릭 시 상세내용 출력을 출력합니다.

느낀점

처음해보는 팀프로젝트였지만 서로 소통과 화합하며
각자의 역량을 파악하고 할당량을 나눠 프로젝트에 착수한게 가장
큰 완성도의 원인이라고 생각합니다.

처음 만드는 웹으로 실력도 늘고 좋은 경험이였습니다.
실력뿐만 아니라 소통이 중요했던 팀프로젝트였습니다.