

# MYROOM

AngularJS 임채영

# 목차

- 사이트 소개
- 개발환경 및 일정
- DB
- 요구사항 및 기능설명
- 프로젝트 시연

# 사이트 소개

픽셀그림판

그림을 못그려도 이용 가능(상점)

내가 직접 도화지를 꾸미며 나만의 룸 만들기

# 개발 환경 및 일정

## 개발환경



# 개발 환경 및 일정

## 일정

12월 29일 ~ 1월 12일

1월 12일 ~ 1월 19일

1월 22일 ~ 1월 23일

1월 24일 ~ 1월 31일

방향기...

화면 설계 및 주요 기능 설계

DB 설계

기능구현

# DB

룸

#	이름	데이터 유형
1	번호	INT
2	유저번호	INT
3	타일	TEXT
4	가구	TEXT
5	추천수	INT

유저

#	이름	데이터 유형
1	카카오번호	INT
2	이름	VARCHAR
3	이메일	VARCHAR
4	포인트	INT

아이템

#	이름	데이터 유형
1	번호	INT
2	유저번호	INT
3	높이	INT
4	가로	INT
5	이름	VARCHAR
6	타입	INT

친구

#	이름	데이터 유형
1	번호	INT
2	유저번호	INT
3	친구번호	INT

상점

#	이름	데이터 유형
1	번호	INT
2	템번호	INT
3	가격	INT
4	삭제	VARCHAR

인벤토리

#	이름	데이터 유형
1	번호	INT
2	템번호	INT
3	유저번호	INT

# 요구사항 및 기능 설명

- HOME
  - - 나만의 타일 또는 가구를 그릴 수 있다.
  - - 화면에 객체를 배치할 수 있다.
- SHOP
  - - 내가 원하는 스타일의 타일 또는 가구를 사고 팔 수 있다.
  - - 내가 올린 상품을 관리할 수 있다.
- FRIEND
  - - 추천을 할 수 있고 추천한 유저 목록을 따로 관리할 수 있다.

# 프로젝트 시연