|  |  |
| --- | --- |
| 교육제목 | 데이터 기반 인공지능 시스템 엔지니어 양성 과정 |
| 교육일시 | 211007 |
| 교육장소 | YGL 학과장 |
| **교육내용** | |
| 1. **역행렬과 연립방정식의 해**      * 2x2 행렬에서만 적용 가능한 식 :   A = (a11, a12 ( a22 a12  a21 a22) 일 때 A의 역행렬은 1/ A의 행렬식 \* a21 a11) 이 됨.   1. **크래머 법칙**   캡처.JPG   1. 벡터   크기와 방향이 주어진 물리량을 벡터(vector)라 한다. 벡터를 나타내는 기호로는 화살표를 이용하고, 화살의 길이가 벡터의 크기, 화살표가 지시하는 쪽이 벡터의 방향이다.  벡터를 논하는 환경에서 실수는 “스칼라(scalar)”라고 부르기도 한다.  캡처.JPG   1. **벡터의 상등**   벡터는 위치와는 관계없이 크기와 방향이 같으면 같은 벡터이다. 즉 평행 이동하여 시점과 종점이 일치될 수 있는 벡터는 모두 같은 벡터이다.   1. **벡터의 스칼라 곱**   캡처.JPG  캡처.JPG   1. **벡터의 합**   두 벡터 a와 b의 합은 벡터 a의 종점에 벡터 b의 시점을 평행이동하여 맞추고 벡터 a의 시점과 벡터 b의 종점을 연결한 벡터임.   1. **벡터의 차**   캡처.JPG   1. **벡터의 연산 정리**   캡처.JPG   1. **3차원 공간벡터**   캡처.JPG  캡처.JPG  캡처.JPG   1. **3차원 공간벡터 정리**   캡처.JPG   1. **벡터의 내적**   캡처.JPG   1. **벡터 내적의 성질**   캡처.JPG   1. **내적의 기하학적 의미**   캡처.JPG   1. **벡터의 외적**   캡처.JPG   1. **외적의 대수적 성질**   **캡처.JPG**   1. **외적의 기하학적 의미**   캡처.JPG | |