SQL Pogramming

- Day 1 -

2023. 04



목차

Day 1.	데이	터베0	스와	SQL
--------	----	-----	----	-----

- Day 2. 테이블 / 인덱스
- Day 3. DDL / DML / DCL / TCL
- Day 4. SELECT 기본문형 익히기1
- **Day 5**. SELECT 기본문형 익히기2
- Day 6. 서브쿼리 / 스칼라쿼리
- Day 7. 뷰 / 인라인뷰
- Day 8. 내장함수 일반
- *Day 9*. 내장함수 CASE
- Day 10. 조인 기본
- Day //. 조인 활용1
- Day 12. 조인 활용2

- Day 13. 데이터 압축하기1
- Day 14. 데이터 압축하기2
- Day 15. 데이터 늘리기1
- Day 16. 데이터 늘리기2
- Day 17. 인덱스 이해하기
- Day 18. SELECT 중요성
- Day 19. 분석함수1
- Day 20. 분석함수2
- **Day 21**. 분석함수3
- Day 22. 실전연습1
- Day 23. 실전연습2
- Day 24. 프로시저 만들기1
- Day 25. 프로시저 만들기2
- Day 26. SQL 리뷰하기



■ SQL을 잘 하려면?

- ▶ 데이터에 대한 두려움을 없애야 함
- ▶ 데이터 핸들링에 대한 개념과 원리를 이해해야 함
- ▶ 잘 모르거나 해결하지 못하는 것을 부끄러워 하지 말아야 함
- ▶ 하나의 SQL 문장을 던졌을 뿐이지만 데이터베이스의 옵티마이저가 내부적으로 어떤 메커니즘을 이용하여 최 종적인

결과를 도출하는지가 머리 속에 그려져야 함

- ▶ 문제를 해결하고자 하는 도전의식, 끈질김, 인내심이 필요 함
- ▶ 창의적이고 기발한 아이디어가 필요함 → 짧고 스마트한 SQL

문장으로 해결 가능

▶ 어느 정도 SQL이 익숙해 지면 내가 만든 SQL의 수행 시 간에

민감해야 함 → 왜 빠른지, 왜 느린지가 궁금해야 함

■ SQL을 배우면 무엇이 좋을까?

- ► 프로그래밍에 대한 기본 지식이 부족해도 빠르게 접근 가능함
- ▶ 다른 프로그래밍 언어에 비해 단시간에 스킬 업이 가능 함
- ► 데이터를 조회하고 처리하는 비즈니스 로직을 심플하게 구현

가능함

▶ 화면(프리젠테이션)을 표현하는 프로그램도 훨씬 심플하 |

구현 가능함

▶ 다른 사람이 만든 프로그램의 성능을 몇 배 빠르게 개선 할 수

있는 희열을 느낄 수 있음

- ▶ 빠른 시간에 선배들을 따라 잡을 수 있는 언어임
- ▶ 데이터를 직접 핸들링 할 수 있으므로 스스로 복잡한 데 이터



■ 데이터베이스 (DB)

- ▶ DataBase
- ▶ 특정 기업이나 조직 또는 개인이 필요에 의해 데이터를 일정한 형태로 저장해 놓고 관리하는 것을 의미

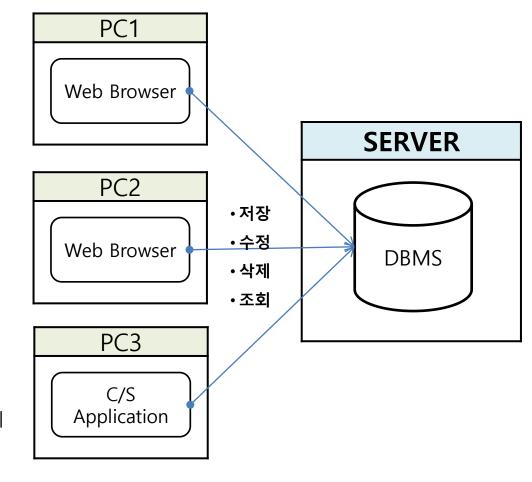
■ 데이터베이스관리시스템 (DBMS)

- ▶ DataBase Management System
- ▶ 효율적인 데이터의 관리 뿐만 아니라 얘기치 못한사건으로 인한 데이터의 손상을 피하고 필요시 필요한데이터를 복구하기 위한 강력한 기능을 제공하는 소프

트웨어

■ 관계형데이터베이스관리시스템 (RDBMS)

- ▶ 정규화를 통한 합리적인 테이블 모델링을 통해 데이터 이상 현상을 제거하고 데이터 중복을 피할 수 있으며, 동시성 관리, 병행 제어를 통해 많은 사용자들이 동시에 데이터를 공유 및 조작할 수 있는 기능을 제공
- ▶ 현재 기업에서 사용하고 있는 대부분의 데이터베이스



■ 모델링 (Modeling)

- ▶ 개념적/논리적 모델링
 - 업무 파악을 통해 ENTITY, ATTRIBUTE 등을 식별하고 ENTITY간의 관계를 다이어그램 형태로 표시
- ▶ 물리적 모델링
 - 개념/논리 모델링 결과를 더욱 구체화 및 발전시켜서 테이블, 컬럼으로 확정하고 관계를 다이어그램 형태

로 표시

(정규화 적용, PRIMARY KEY / FOREIGN KEY 지정 등)

■ SQL (Structured Query Language)

- ▶ 관계형 데이터베이스를 조작할 수 있는 유일한 언어
- ▶ 다른 개발언어에 비해 기초 단계 학습은 쉬워 보이나 업무에서 활용하는 복잡한 SQL을 구사하기 위해서는 고급SQL의 구사능력이나 SQL 튜닝의 중요성이 높음
- ▶ 벤더들 마다 해당 벤더의 데이터베이스에서만 사용할 수 있는 SQL 명령어들이 있으나 ANSI 표준을 따르는 명령어들이 대다수이므로 안심해도 됨

■ SQL의 특징

▶ 단순한 스크립트가 아니라 다른 개발 언어처럼 독립된 하나의

개발 언어

- ▶ 수학의 집합 논리에 입각하여 데이터를 집합으로 취급하 요구 집합을 추출하는 언어
- ▶ 특정 데이터들의 집합에서 필요로 하는 데이터를 꺼내서 조회하고 새로운 데이터를 입력/수정/삭제하는 행위를 통해서 사용자는 데이터베이스와 대화하게 되는데, SQL은 이러한 대화를 가능하도록 매개 역할을 함

■ SQL 이야기1 – 무엇을 배워야 하나?

- ▶ 문법?
- ▶ 함수?
- ▶ 어떤 언어 내에서 SQL 적용 방법?
- ▶ 위의 3가지 내용은 책이나 인터넷을 통해 언제든지 찾아보고 알아낼 수 있는 것
- ▶ 회사에서 진행하는 프로젝트에서 SQL 프로그래밍을 할 때

모든 문법/함수가 머릿속에 있어야 개발할 수 있는 것이 아님

- ▶ 차라리 인터넷 상에서 내가 모르는 주제의 내용을 찾을수있는 스마트한 질문을 잘 하는 것이 더욱 중요
 - ▶ 데이터를 다루는 원리
- ▶ 하나의 SQL 질의로 최종 결과가 나오기까지 그 중간 과정의

집합 들에서 어떤 일들이 벌어지는지를 명확히 이해하는

■ SQL 이야기2 – 비절차적 언어

▶ 여러분에게 가장 친숙한 개발 언어들은 거의 모두 절차적

언어임

▶ 절차적 언어라는 것은, 한 개의 프로그램 모듈 내에서 여러분이 작성하는 코드 한 줄 한 줄이 순서대로 실행

된다는

것을 의미

- ▶ 이러한 절차적 언어를 사용하는 것 만으로는 프로그램의 성능(퍼포먼스)를 향상시킬 수 없음
- ▶ SQL은 세미콜론(;)으로 끝나는 하나의 문장으로 작성
- ▶ 많은 테이블들을 참조하여 결과를 도출하는 보고서를 작성하기 위한 복잡한 SQL은 데이터베이스 내부적으로 수많은 일들이 일어남 (데이터 연결, 정렬, 압축 등)
- ▶ 예를 들면, JAVA 프로그래밍에서 FOR문을 사용하여3중 루프 문장을 구현하는 것이 SQL의 세계에서는3개의 테이블을 조인하는 것으로 구현할 수 있음



■ SQL 이야기3 - SQL 설계

▶ SQL을 작성하는데 가장 많은 시간이 소요되고 중요한 시간은

무엇일까?

- ▶ 요구사항을 명확히 이해하는가?
- ▶ 관련된 테이블들은 무엇인가?
- ▶ 각 테이블의 범위를 줄일 수 있는 조건은 무엇인가?
- ▶ 어느 단계에서 집합을 그룹핑하여 다음 단계로 넘어갈 것인가?
 - ▶ 특정 단계에서 어떤 함수로 문제를 해결할 것인가?
 - ▶ 특정 단계에서 해결되지 않는 사항을 어떤 기발한 아이디

어를

제시하여 풀어나갈 것인가?

- ▶ 즉, 하나의 SQL을 작성하는 것에도 설계가 필요함
- ▶ 키보드로 타이핑을 시작하는 것이 급한 문제가 아님

■ SQL 이야기4 – SQL is APPLICATION

▶ 절차적 언어에 익숙하고 SQL에 대한 지식이 빈약한 개 발자들

의 특징이 무엇일까?

- ▶ 바로 절차적 언어에 맞게 SQL을 잘게 잘게 쪼개어 버리 는 것
 - ▶ FOR 루프문 안에서 1개의 SQL을 100번, 1,000번 반복 하도록 개발하는 행위는 악행임
 - ▶ 대부분의 개발자는 SQL을 얕보고 JAVA나 C++만 잘하면 자기가 고급 프로그래머라고 착각하는 경우가 많은데, 이는 JAVA나 C++의 라인 수를 늘리고 타이핑 능력만 향상시키는 것임을 알지 못함
- ▶ 약간 과장해서, 10시간 소요되는 100개의 JAVA 프로그램
 - 으로 구성된 시스템을 10분 내에 실행이 완료되는 1개의 SQL로 대체할 수 있다면 여러분은 믿을 것인가?
 - ▶ 대량의 데이터를 다루는 세계에서는 프로그래머의 능력



■ 상용 데이터베이스

- ▶ ORACLE
- ► MS-SQL
- ▶ DB2
- ► Sybase
- ► MySQL

■ 오픈소스 데이터베이스

- ► MySQL
- ► MariaDB
- ▶ PostgreSQL

Thank you!