

웹 (프론트엔드) 개발의 기초

JavaScript

4일차 - 생존코딩 오준석

자바스크립트 기초

4일 차

사용법 , 기초 이론 , DOM , 개발실무

5~6일 차

jquery 사용법, 기초이론, 개발실무

용어 정리

DOM

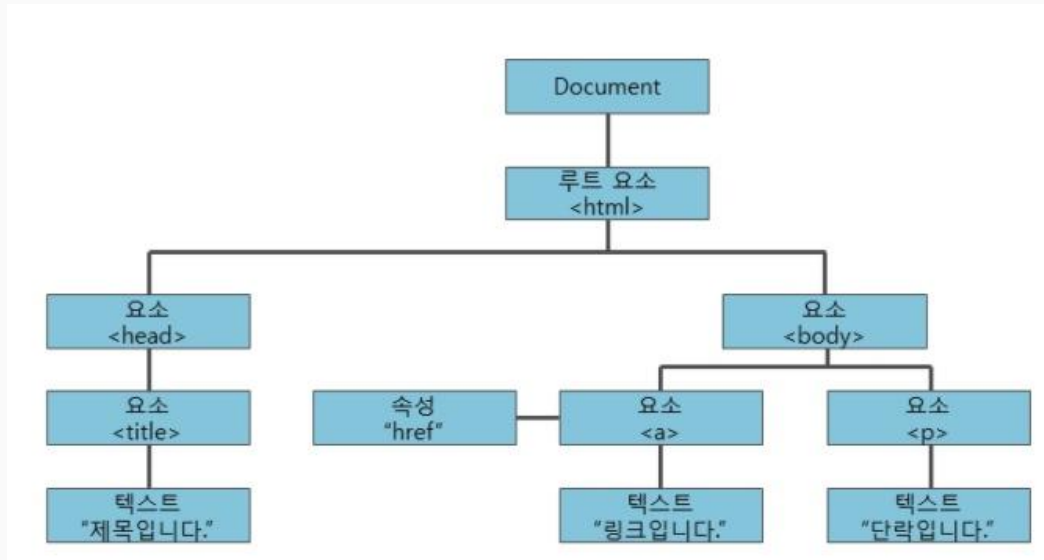
문서 객체 모델

Document Object Model

웹페이지의 알파이자 오메가

웹페이지 문서내의 모든 엘리먼트 들을

정의하고 접근하는 방법을 제공함



함수

function

다른말로 `method` / `procedure` 등으로 불리기도 함

특정 동작을 수행하는 일정 코드의 부분

네이티브 자바스크립트

다른 라이브러리 혹은 프레임워크를 사용하지 않은

기본적인 문법으로만 사용되는 자바스크립트를 네이티브 자바스크립트 라고 함.

로그

프로그램의 흐름을 확인하기 위해서 남기는 기록.

개발을 하기전 가장 먼저 설계해야하는 목표와 같음.

컴파일

소스코드를 기계가 이해할 수 있도록 기계어로 번역하는 과정

모든 언어는 컴파일 과정을 거치게 되어 있음

인터프리트 언어

실시간으로 실행되는 언어

예) Javascript , PHP , ASP , Python

반대: 컴파일 언어 등등..

예) C, C++ , Java , Go

자바스크립트가 무엇인가.

개발된 목적

웹페이지를 동적으로 작동하게 만들기 위해 고안된 언어.

검색 추천 : 위키백과 - 자바스크립트

기본 구조입니다.

인라인 추가 방식

```
<div onclick="javascript:alert('1')">
```

```
<div 이벤트="javascript:자바스크립트함수();">
```

내부 선언 방식

```
<script>  
alert('1');  
</script>
```

import(외부 선언) 방식

```
<script src="javascript.js"></script>
```

변수 선언

<script>

var i = 1; // 중복 선언 가능

let i = 1; // 중복 선언 불가

const i = 1; //반드시 선언과 동시에 초기화

</script>

주석 처리

```
<script>
```

```
/*
```

```
주석
```

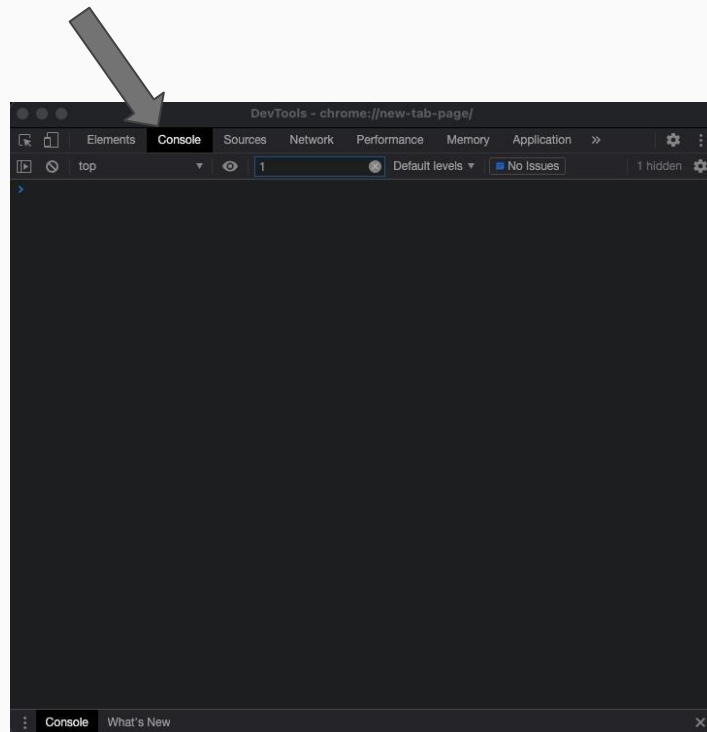
```
*/
```

```
</script>
```

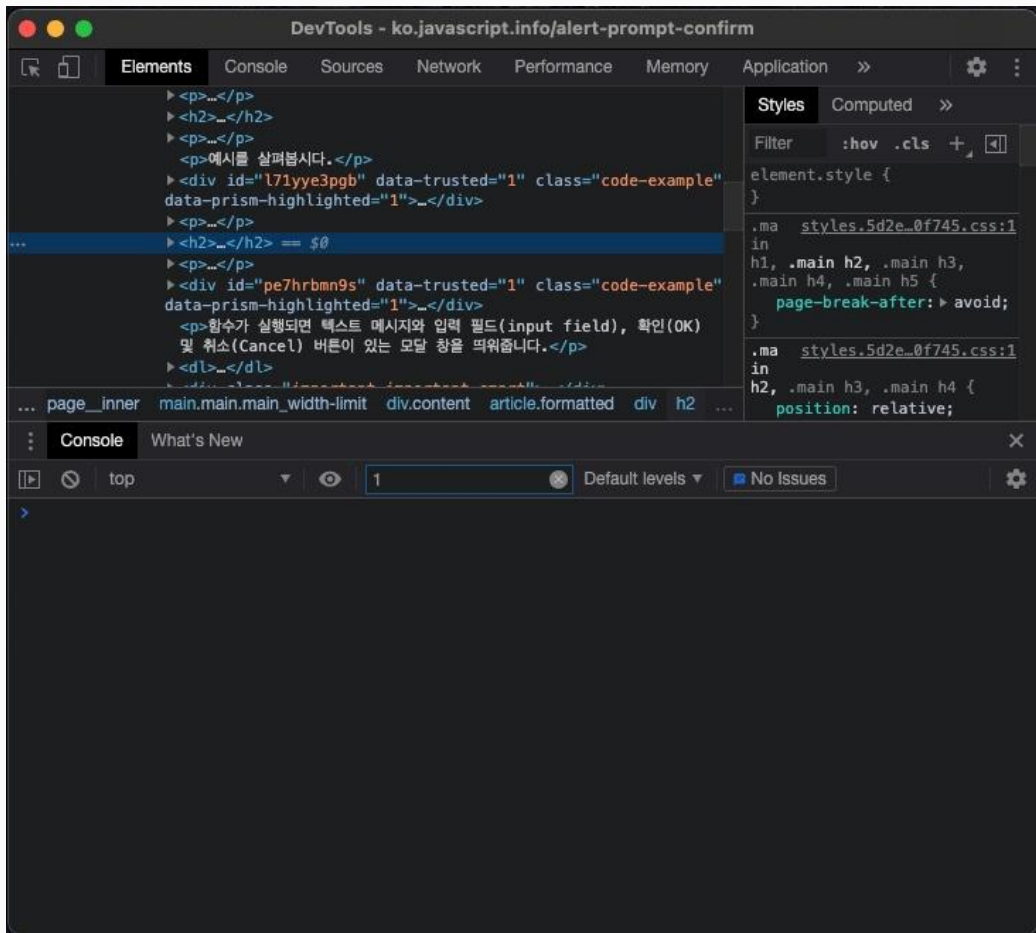
로그 처리

```
<script>  
var a= 1;  
let b = 10;  
const c = 100;
```

```
console.log(A);  
</script>
```



개발자 모드를 사용하자



형식 선언

```
<script>
```

```
var num = 1; //숫자 형식 선언
```

```
var text = '텍스트선언'; //텍스트 형식 선언
```

```
</script>
```

연산

```
<script>
```

```
var num = 1; //숫자 형식 선언
```

```
var num2 = 2;
```

```
console.log(num + num2);
```

```
console.log(num - num2);
```

```
console.log(num * num2); //곱하기 연산
```

```
console.log(num / num2); //나누기 연산
```

```
console.log(num % num2); //나머지 연산
```

```
</script>
```

텍스트 병합

```
<script>
```

```
var num = '나는';
```

```
var num2 = ' 개발자입니다. ';
```

```
console.log(num + num2);
```

```
</script>
```

타입 확인

typeof

```
<script>

var num = 1;

var num2 = ' 개발자입니다. ';

var num3 = '0';

var test = num1 + num2

var test2 = num3 + num1

console.log(typeof num);

console.log(typeof num2);

console.log(typeof num3);

console.log(typeof test);

console.log(typeof test2);

</script>
```

함수 선언

```
<script>
```

```
function test(i) {  
    console.log(i);  
    return 0; // 이 함수의 값을 정의함.  
}
```

```
</script>
```

함수 실행

```
<script>
```

```
function test(i) {  
    console.log(i);  
    return 0;  
}
```

```
test(1);
```

```
</script>
```

자주쓰는 기본 함수들

경고창 실행

```
<script>
```

```
alert(1);
```

```
alert('안녕하세요');
```

```
</script>
```


물어보기 창 실행

```
<script>
```

```
confirm('안녕 하실래요?');
```

```
</script>
```

외부입력 창 실행

```
<script>
```

```
var text = prompt("안녕 하실래요?");
```

```
console.log(text);
```

```
</script>
```

제어문

if

```
<script>
```

```
const values = 1
```

```
if( values === 1 ) {  
    alert('1 맞습니다');  
} else if(values === 2) {  
    alert('2 입니다.')  
} else {  
    alert('1과 2 둘다 아닙니다.');
```

```
</script>
```

둘이 같으면 참.

```
<script>
```

```
if( 1 === 1 ) {  
    alert('참 입니다.');
```

```
}
```

```
if(1 === 2) {  
    alert('참 입니다.')
```

```
}
```

```
</script>
```

둘이 다르면 참.

```
<script>
```

```
if( 1 !== 1 ) {  
    alert('참 입니다.');
```

```
}
```

```
if(1 !== 2) {  
    alert('참 입니다.')
```

```
}
```

```
</script>
```

둘 크기 비교.

```
<script>
```

```
if( 1 < 1 ) {  
    alert('참 입니다.');
```

```
}
```

```
if(1 < 2) {  
    alert('참 입니다.')
```

```
}
```

```
</script>
```

둘 크기 비교2.

```
<script>
```

```
if( 1 <= 1 ) {  
    alert('참 입니다.');
```

```
}
```

```
if(1 <= 2) {  
    alert('참 입니다.')
```

```
}
```

```
</script>
```


실습1

1. 이름을 입력 받고
2. 이름이 입력되지 않았을때 '입력해주세요' 라고 물어보고 다시 입력받고
3. 이름이 입력 되었을때 로그에 이름을 띄우고 경고창으로 '누구누구님 안녕하세요.' 를 띄워주세요.

for

```
<script>
```

```
for( let i = 1 ; i <= 100 ; i++ )  
{  
    console.log(i);  
}
```

```
</script>
```

실습2

1. 숫자를 입력 받고
2. 숫자가 아니면 '숫자를 입력해 주세요' 라고 경고창을 띄웁니다.
3. 숫자가 맞고 1 이상 혹은 100 이하가 아니면 '1이상 100 이하를 넣어주세요' 경고창을 띄웁니다.
4. 숫자가 1이상 100이하 라면 1에서 100 까지 차례대로 로그로 찍어주고
5. 100까지 모두 다 찍으면 '완료되었습니다.' 경고창을 띄워 주세요.

오전에 뭐 배웠지?

각자 정리 합시다.

남은 시간은 오늘의 수업 질문과
실무 관련된 질문 하시면 됩니다.



오후에 배울내용?

DOM 조작

html 코드를 자바 스크립트로 입력해 봅시다.

css 코드를 자바스크립트로 변경해 봅시다.

form 데이터 확인

form 코드를 자바 스크립트로 확인해 봅시다.

html 코드를 입력해
볼까요?

```
document.write( "<h1> 제목입니다. </ h1>" );
```

```
document.write( "<p> 내용입니다. </ p>." );
```

```
document.write( "<div class='test'> 클래스도? </ div>." );
```


셀렉터

아이디

```
var id = document.getElementById("id_name");
```

네임

```
var names = document.getElementsByName("name_name");
```

클래스

```
var classes =  
document.getElementsByClassName("class_name");
```

CSS 를 조작해 보자.

아이디

```
var id = document.getElementById("id_name");
```

```
id.style.color = "#FF0000";
```

```
id.className = "red blue"
```

엘리먼트에 html 코드를 입력하자 innerHTML

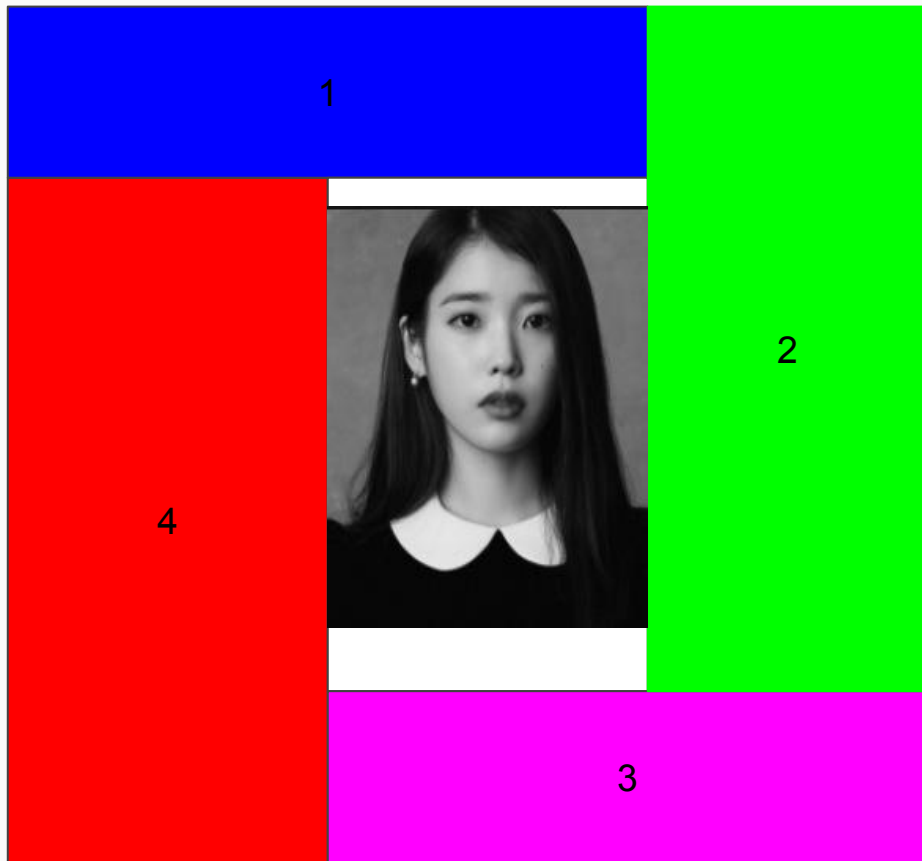
```
document.getElementById("test").innerHTML = "<h1>HI</h1>";
```

실습1

class 는 기존
소스를 이용하고

innerHTML 로
만들어 봅시다.

TABLE 말고 DIV 로



event

<HTML-ELEMENT EVENT_NAME="JAVASCRIPT FUNCTION"

<button onclick="alert('클릭함')" />

<select onchange="alert('선택됨')"

<div onmouseover="alert('마우스 들어옴')"

<div onmouseout="alert('마우스 나감')"

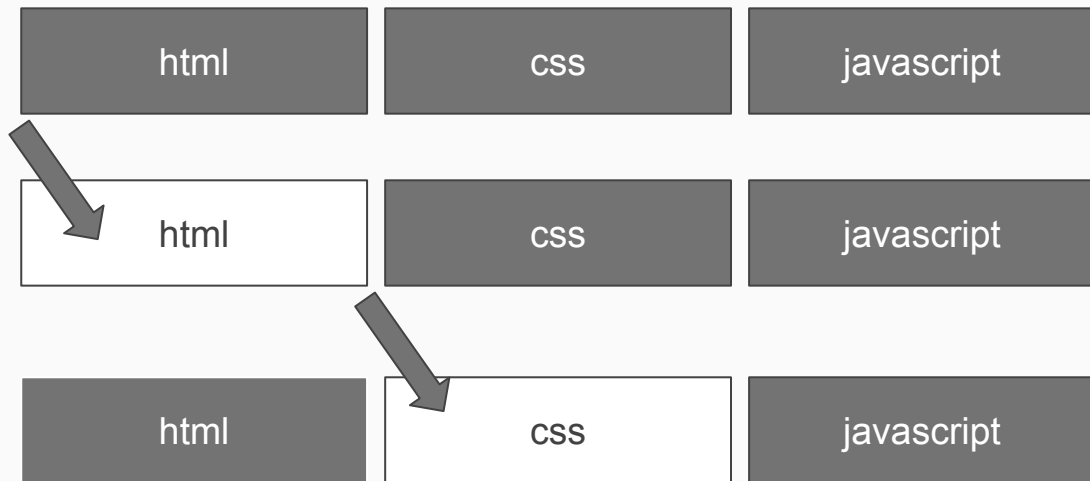
<body onload="alert('load')"

<textarea onkeydown="alert('키보드 입력됨')"

실습3

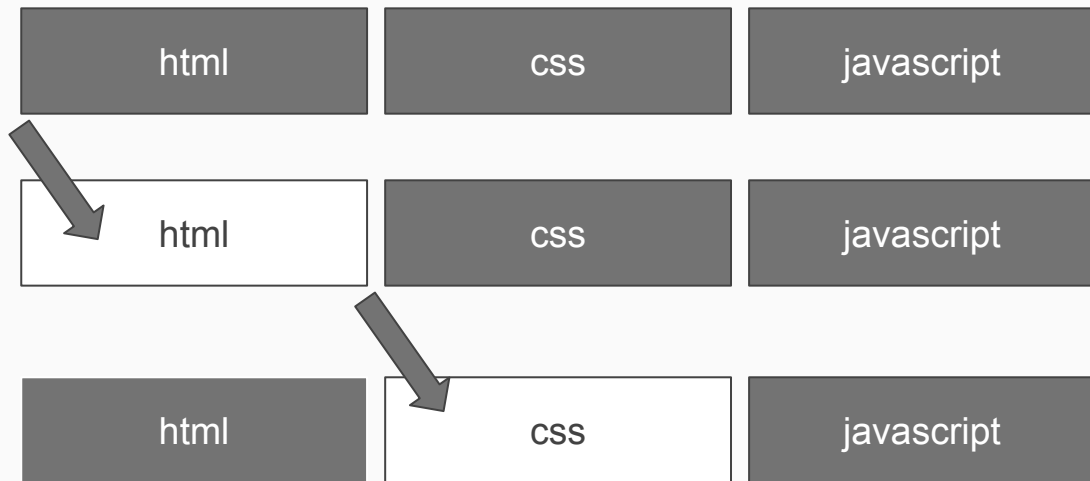
1. 텍스트 값을 입력 받고
2. 값이 없으면 "텍스트값을 입력해 주세요"
경고창을 띄우고
3. 값이 있으면 가운데 크게 텍스트를 표시해 주고
4. 바로 아래에 빨강/파랑/초록 글자가 쓰여진
버튼이 생긴다.
5. 빨강 파랑 초록 이 쓰여진 버튼을 누르면
6. "무슨무슨 색으로 변경됩니다." 라고 경고창이
뜨면서
7. 입력된 텍스트의 색이 변경되게 해봅시다.

실습4



1. 배경이 회색이고 텍스트가 하얀 메뉴가 3개 있습니다.
2. 마우스로 메뉴를 클릭하면 한 메뉴만 배경이 하얗게 외곽선은 검게 텍스트는 검게 변합니다.
3. 다른메뉴를 클릭하면 아까 클릭한 메뉴는 원래대로 돌아오고 클릭한 메뉴가 변화합니다.

실습5



1. 배경이 회색이고 텍스트가 하얀 메뉴가 3개 있습니다.
2. 마우스로 메뉴에 마우스를 대면 한 메뉴만 배경이 하얗게 외곽선은 검게 텍스트는 검게 변합니다.
3. 다른메뉴 대면 아까 댄 메뉴는 원래대로 돌아오고 클릭한 메뉴가 변화합니다.

form 데이터 가져오기

```
<form name="myform">
```

```
<input type="text" name="fname" onkeyup='dataShow()' />
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
    function dataShow()
    {
        var data = document.forms['myform']['fname'].value;
        console.log(data);
    }
```

```
</script>
```

오늘 배운 내용 복습

오늘 뭐 배웠지?

각자 정리 합시다.

남은 시간은 오늘의 수업 질문과
실무 관련된 질문 하시면 됩니다.

