

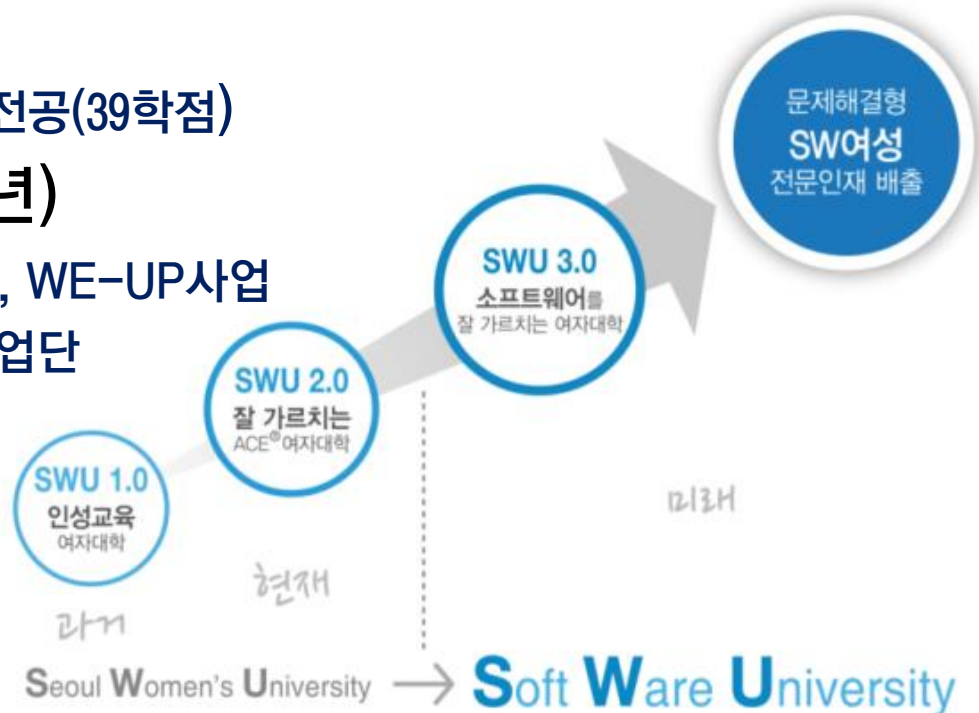
# SW전공 집중교육과정 “4년 10학기제”

김 명 주 교수  
미래산업융합대학  
정보보호학과



# 서울여자대학교 사업단의 특성

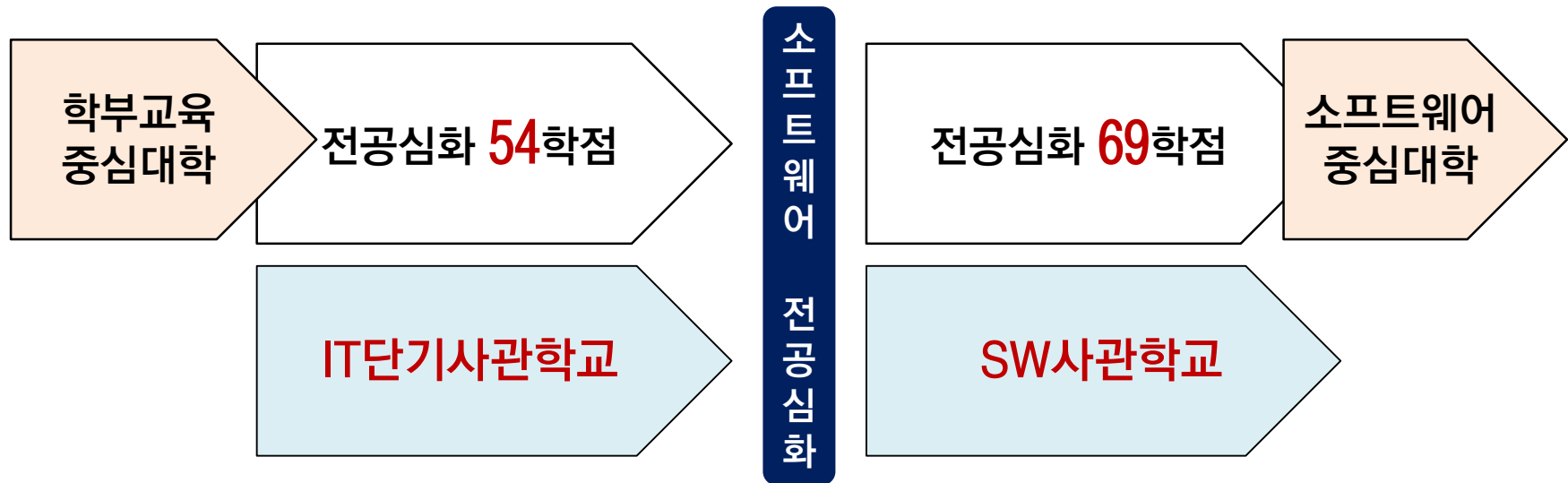
- 중규모 수도권 대학(입학정원 1,592명)
- SW전공 규모
  - 3개 SW전공학과 172명 (입학정원의 11%)
  - 자율전공학부생, 전과생의 SW전공 선택 급증
- 학부교육중심대학
  - 심화전공(54학점) 또는 복수전공(39학점)
- 잘 가르치는 ACE 대학(8년)
  - 종료: ACE사업, CK사업 6개, WE-UP사업
  - 진행: 정보보호특성화대학사업단



# 시행 배경



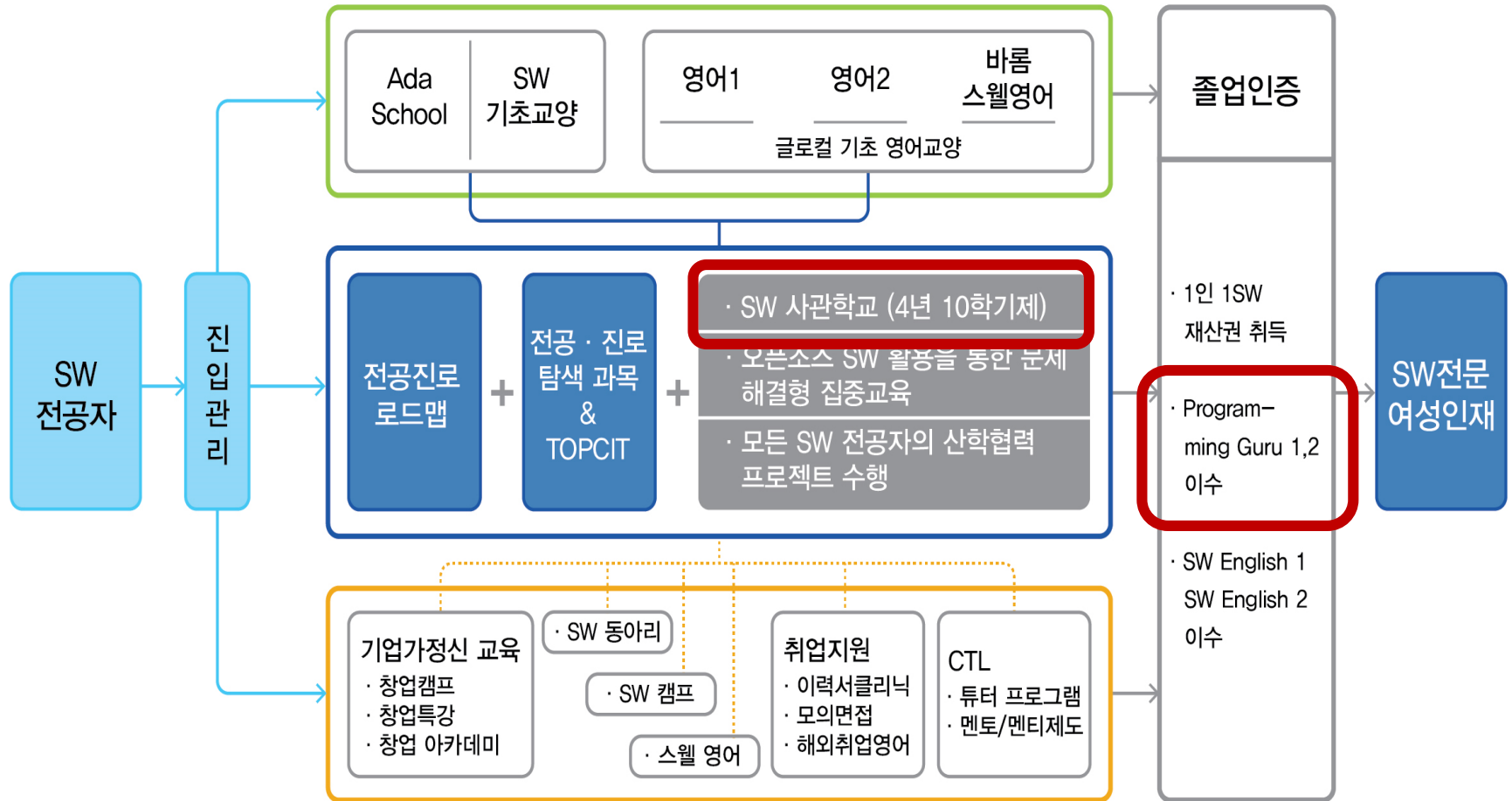
# 학부교육중심대학에서 SW중심대학으로



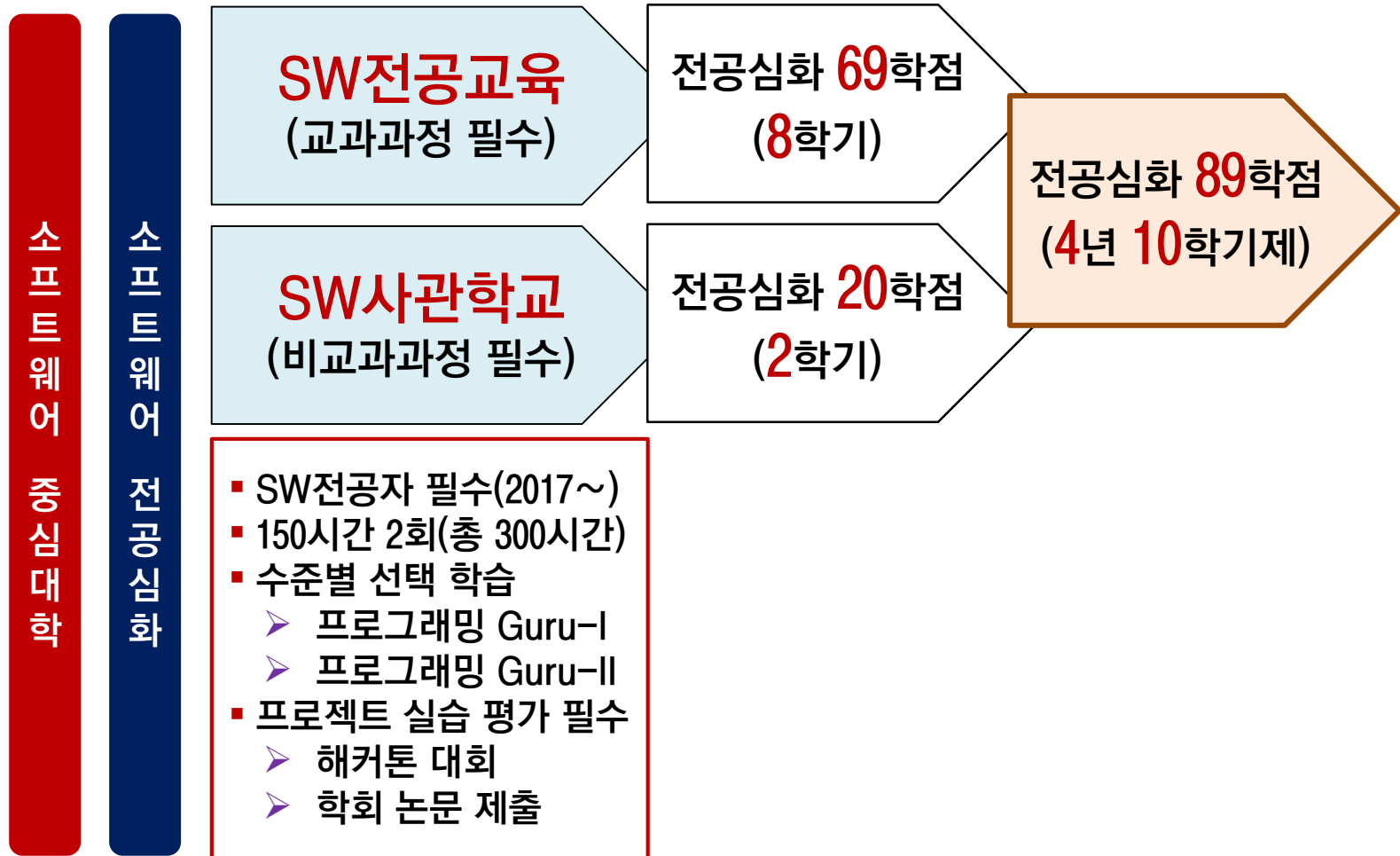
# IT단기사관학교에서 SW사관학교로



# 전공교육 공통프레임워크



# 4년 10학기제





# SW사관학교 입교식과 수료식





# Programming Guru 1 & 2

## ✓ 2018년 운영실적

- 전통적인 **4년 8학기**(69학점) + **추가 2개 학기** (300시간, 20학점, 2학기 수업 분량)
- 〈Programming Guru 1〉(**198명**), 〈Programming Guru 2〉(**34명**), **총 232명** 수강
- SW전공자 졸업인증필수(2017학번부터)
- 방학 중 4주 전일 코딩집중교육 과정(기숙사 제공), 기업 실무 교수진 운영, SW어드바이저 투입

### Programming Guru 1 (기초) 다양한 어플리케이션 개발을 위한 기초 프로그래밍 교육 - 150시간

교육 목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 현업에서 많이 사용하는 기초적인 프로그래밍 언어를 선별하여 실습 중심으로 학습</li> <li>• 모든 학생이 4주간 4개의 세션을 모두 수행하고 이를 응용하여 해커톤을 통해 학습한 내용을 최종 점검</li> </ul>	
세션1	6시간/일 × 8일 = 48시간	Swift 프로그래밍 언어를 이용한 iOS 앱 개발
세션2	6시간/일 × 8일 = 48시간	Unity를 활용한 게임/AR/VR 콘텐츠 개발 혹은 HTML5/CSS를 활용한 웹 제작
세션3	6시간/일 × 8일 = 48시간	Python 언어 프로그래밍 교육 및 실습
세션4	6시간/일 × 1일 = 6시간	주제별 프로젝트 개발 및 발표

### Programming Guru 2 (심화) - 다양한 프레임워크 상에서 응용프로그램 개발을 통한 실무 교육 - 150시간

교육 목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 현업에서 많이 사용하는 응용(심화) 프로그래밍 언어를 선별하여 실습 중심으로 학습</li> <li>• 모든 학생은 150시간으로 구성된 두 개의 세션 중 하나에 참여함</li> <li>• 교육 이수 후 해당 교육과정 중에 개발한 작품을 최종 작품 발표회를 통해 소개하고 기술과 경험을 서로 교류함</li> </ul>	
세션1	6시간×5일×5주= 150시간	Android 프레임워크 개발자 과정
세션2	6시간×5일×5주= 150시간	iOS 프레임워크 개발자 과정

# 보완할 점

- 2019년 여름방학 Programming Guru 1: **278명 예정**
- 진입 · 진출 관리 구체화
  - <2번의 방학>에 대한 개인별 시점 관리: 마일스톤
  - 졸업요건 SW사관학교 미이수자 대응: 대체인정
  - 특강 마일리지 제도 확산 및 활용
- 사업단 4+2 종료 이후에 대한 대비: 연차록 계획
  - 대안: 교비 운영, 학칙 반영, 새로운(추가적인) 사업
- 수준별 수요별 교육과정 대응: 상설 위원회 필요
  - 정규 교과과정과의 조율
  - 사회적 수요 및 SW전공자의 수준 파악 필요