

Documentação

Sumário

1.	Resumo.....	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados	3
	Modelo Conceitual	3
	Modelo Lógico.....	4
	Modelo Físico	4
	Cronograma.....	5
	Trello	5

1. Resumo

Este documento relata a modelagem de um banco de dados para a atividade HROADS, proposta pelos professores da escola Senai Informática. Tal atividade visa colocar em prática habilidades de modelagem de banco de dados adquiridas durante aulas.

2. Descrição do projeto

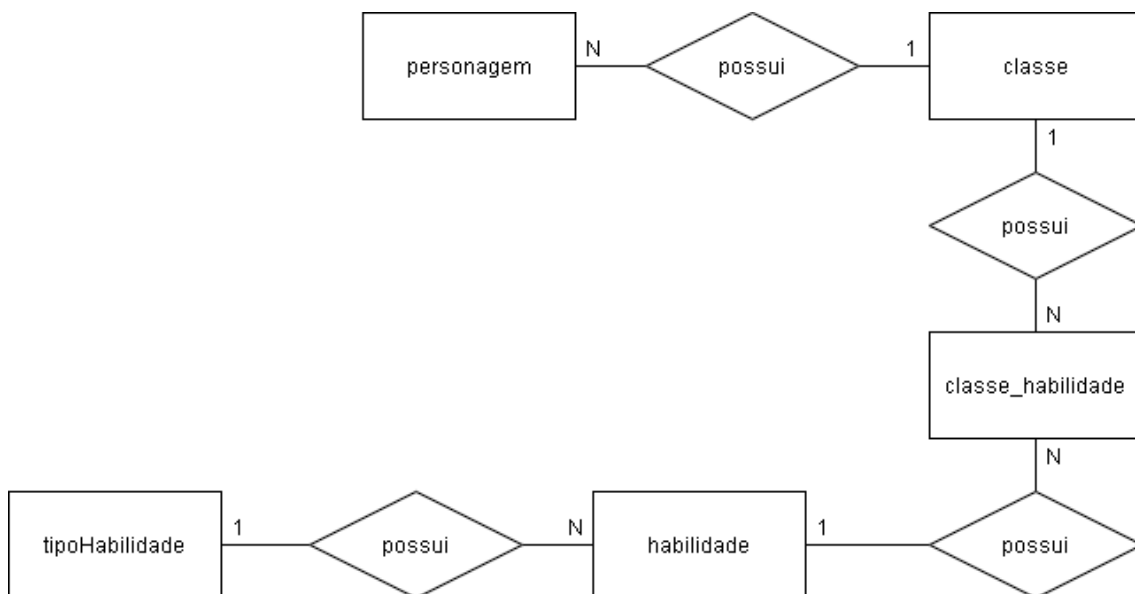
O projeto HROADS trata-se do início da construção de um jogo RPG, no qual existem personagens que possuem classes e cada classe possui uma ou mais habilidades. Cada habilidade pertence a um tipo específico de habilidade.

3. Modelagem de Dados

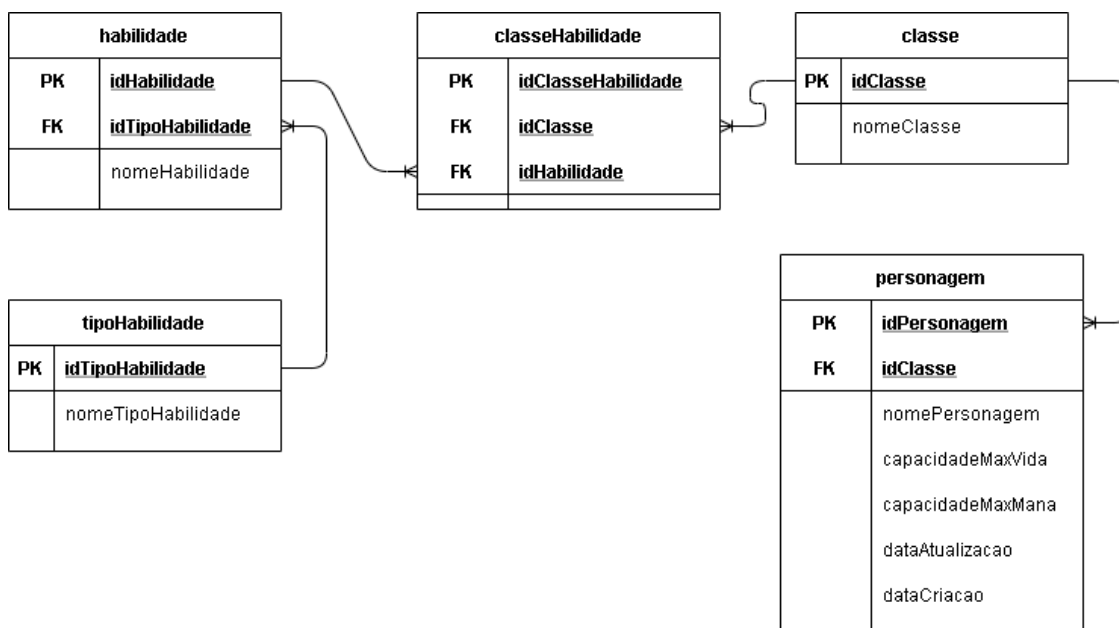
A modelagem de dados é o primeiro passo para construção de um banco de dados, nela você define as entidades que o banco de dados vai ter, os campos das entidades e o relacionamento entre elas. Isso acaba, por sua vez, facilitando a construção do banco de dados uma vez que já conhecemos a estrutura básica inicial do nosso banco. Existem 3 tipos de modelagens, sendo elas a conceitual, lógica e física.

Modelo Conceitual

Na modelagem conceitual definiu-se as entidades, suas relações e a cardinalidade entre elas. Onde a cardinalidade era de “N para N” entre duas entidades, foi criada uma entidade intermediária para relaciona-las. Essa modelagem ajuda a compreender as relações entre as entidades e auxilia na construção da modelagem lógica.



Na modelagem lógica as entidades passaram a ser representadas por pequenas tabelas. Foram definidos os campos que cada entidade possuirá e suas respectivas chaves primária e estrangeira, podendo cada entidade possuir zero ou mais chaves estrangeiras. Também foram melhor representadas as relações entre as entidades através de ligações entre as chaves primária e estrangeira de cada entidade. Essa modelagem ajuda na construção da modelagem física e do banco de dados.



Na modelagem física foram transferidos os dados do escopo para uma planilha Excel, sendo cada dado representado em sua devida entidade e seu devido campo. Esse tipo de modelagem auxilia na visualização de como os dados estarão descritos no banco de dados.

personagem								tipoHabilidade	
idPersonagem	idClasse	nomePersonagem	capacidadeMaxVida	capacidadeMaxMana	dataAtualizacao	dataCriacao		idTipoHabilidade	nomeTipoHabilidade
1	1	DeuBug	100	80	dataAtual	18/01/2019		1	ataque
2	4	BitBug	70	100	dataAtual	17/03/2016		2	defesa
3	7	Fer8	75	60	dataAtual	18/03/2018		3	cura
								4	magia
classe_habilidade				habilidade				classe	
idClasseHabilidade	idClasse	idHabilidade		idHabilidade	idTipoHabilidade	nomeHabilidade		idClasse	nomeClasse
1	1	1		1	1	Lança Mortal		1	Bárbaro
2	1	2		2	2	Escudo Supremo		2	Cruzado
3	2	2		3	3	Recuperar Vida		3	Caçadora de Demônios
4	3	1						4	Monge
5	4	3						5	Necromante
6	4	2						6	Feliceiro
7	6	3						7	Arcanista

Cronograma

	Dia 1
Modelo Conceitual	X
Modelo Lógico	X
Modelo Físico	X

Trello

<https://trello.com/b/eUVGUFzb/hroads>