

## **MOBILE**

1. Tela Login
2. Registro de Frequência (Localização e Horário)
3. Listagem de Frequência
4. Visualização de Competidores
5. Registrar Despesa de Refeição/Transporte

## **WEB**

1. Tela Login
2. Recuperar Senha
3. Editar Perfil
4. Visualização de Competidores
5. Visualização de Despesas

## **DESKTOP – Avaliador/Treinador**

1. Login
2. Cadastro De Avaliador
3. Visualização de Frequência de Competidores
4. Visualização de Despesa de Competidores
5. Inserir valor da bolsa/Condução/Refeição

26/12

- Modelagem de Banco de dados baseado nas funcionalidades da aplicação.
- Criação do Repositório no Github.
- Iniciar criação da Guia de Estilos.

27/12

- Finalização da Guia de Estilos
- Iniciar Prototipação de Telas Baseado na Guia De Estilos
- Call Para Validação

28/12

#### Tecnologias

- ReactJS
- NodeJS
- .Net Core
- Windows Forms
- Flutter
- SQL Server
- Git
- Figma