

Documento de Projeto de Software

Histórico de revisões do Documento

Versão (XX.YY)	Data (DD/MMM/YYYY)	Autor	Descrição
1.0	28/12/2022	Gustavo Lima	Criação do Documento

Índice

1. INTRODUÇÃO.....	4
1.1. PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS	4
1.2. PÚBLICO ALVO	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO	5
2.1. SITUAÇÃO ATUAL	5
2.2. ESCOPO	5
2.3. ATORES	6
2.4. PREMISSAS	6
3. REQUISITOS	7
3.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	7
3.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	7
3.3. REGRAS DE NEGÓCIO	8
3.4. RESTRIÇÕES DE HARDWARE	8
3.5. RESTRIÇÕES DE SOFTWARE	8
3.6. IDENTIFICAÇÃO DOS CASOS DE Uso	8
3.7. DIAGRAMA DE CASOS DE Uso	10
3.8. DIAGRAMA DE CLASSES	11
4. PROTÓTIPOS DE INTERFACE DE USUÁRIO	12
5. APROVAÇÃO	13

1. Introdução

1.1. Propósito do Documento de Requisitos

Esse documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser construído nesse projeto. Ele servirá como base para a construção do sistema por parte dos programadores.

Aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

1.2. Público Alvo

Este documento destina-se aos arquitetos de software, engenheiros de software testadores e usuários classificados como usuários fornecedores.

2. Descrição Geral do Produto

Esse documento contém a especificação de requisitos para o aplicativo mobile, sistema web, aplicação desktop e api, que oferecerá um ambiente integrado e amigável para acompanhamento dos participantes da Worldskills.

2.1. Situação Atual

Atualmente a frequência é preenchida pelos competidores em uma planilha do excel, podendo gerar inconsistência e atrasos.

2.2. Escopo

Nº	Módulo	Descrição
1	Aplicativo Mobile	Será desenvolvido um aplicativo mobile para uso dos competidores capaz de atender aos sistemas operacionais iOS, Android.
2	API	Será desenvolvido uma API para servir como provedor de dados para sistema Web e Mobile, em formato JSON.
3	Sistema Web	Será desenvolvido um sistema web para gerenciar os perfis dos competidores e para visualização de todos os competidores
4	Sistema Desktop	Será desenvolvido uma sistema Desktop para uso dos avaliadores, afim de gerenciar dados administrativos e fazer acompanhamento de frequência

2.3. Atores

A aplicação possui três tipos de atores

- ☐ **Usuário Administrador**
- ☐ **Usuário Avaliador**
- ☐ **Usuário Competidor**
- ☐ **Usuário Comum**

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso e Segurança
1	<i>Usuário Avaliador</i>	<i>Possui acesso a dados de frequência, despesas que está relacionado ao seu competidor.</i>
2	<i>Usuário Competidor</i>	<i>Possui acesso a dados de frequência, despesas que está relacionado.</i>
3	<i>Usuário Comum</i>	<i>Possui acesso a visualização de informações publicas de todos os competidores.</i>
4	<i>Usuário Administrador</i>	<i>Possui acesso as funcionalidades de visualização, cadastro e edição dos dados administrativos e dados de competidores.</i>

2.4. Premissas

3. Requisitos

3.1. Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Plataforma
RF 01	Efetuar Login por Biometria	Mobile
RF 02	Efetuar Login por Reconhecimento Facial	Mobile
RF 03	Efetuar Login por Email e Senha	Mobile/Web/Desktop
RF 04	Registrar Frequência	Mobile
RF 05	Visualizar Informações do Competidor	Mobile/Web
RF 06	Registrar Despesa	Web
RF 07	Visualizar Competidores	Web
RF 08	Recuperar Senha	Web
RF 09	Editar Perfil de Competidor	Web
RF 10	Visualizar Despesas	Web
RF 11	Cadastrar Novo Avaliador	Desktop
RF 12	Gerenciar Frequência de Competidores	Desktop
RF 13	Gerenciar Despesas de Competidores	Desktop
RF 14	Exportar Frequência para Excel	Desktop
RF 15	Exportar Despesas para Excel	Desktop
RF 16	Notificação para Competidores	Mobile
RF 17	Cadastrar Frequência Manualmente	Web
RF 18	Cadastrar Parametros	Desktop
RF 19	Gerenciar Competidores	Desktop

3.2. Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Categoria
RNF 01	A senha deve ser criptografada	Segurança
RNF 02	Deve ser exibido uma barra de rolagem se o número de registros em uma lista ou uma tabela não caibam no espaço disponível.Devem ser ocultadas barras de rolagem se todo o conteúdo puder ser exibido confortavelmente.	Usabilidade
RNF 03	Deverá seguir a Guia de Estilos	Usabilidade
RNF 04	Será necessário acesso a internet para utilizar o sistema	Hardware e Software

4. Regras de Negócio

ID	Nome	Descrição
RN 01	Visualizar informações publicas dos competidores - Web	Não será necessário nenhum tipo de autenticação para visualizar a informações publicas dos competidores
RN 02	Notificação de Frequência	Caso o competidor não preencher sua frequência até as 18:00, será enviada uma notificação dizendo que o caso o mesmo não registre a frequência ficará com falta
RN 03	Listagem de Frequência Mobile	Será listado somente os dados de frequência do Competidor logado.
RN 04	Registrar Frequência (Remoto ou Presencial)	Caso o usuário esteja em um raio de 50 metros da escola, será registrado como Presencial, caso contrário como Remoto.
RN 05	Sistema Desktop	Somente avaliadores/administradores terão acesso ao sistema Desktop
RN 06	Sistema Mobile	Somente Competidores terão acesso ao sistema Mobile
RN 07	Cadastrar Avaliador	Somente o usuário do tipo Administrador poderá cadastrar novos avaliadores.
RN 08	Registrar de Frequência manualmente	Será necessário a senha do avaliador para registrar uma frequência de forma manual
RN 09	Registrar despesa	Somente será possível registrar despesas em dias que o competidor esteve presente.

4.1. Restrições de Hardware

Nº	Descrição

4.2. Restrições de Software

Nº	Descrição

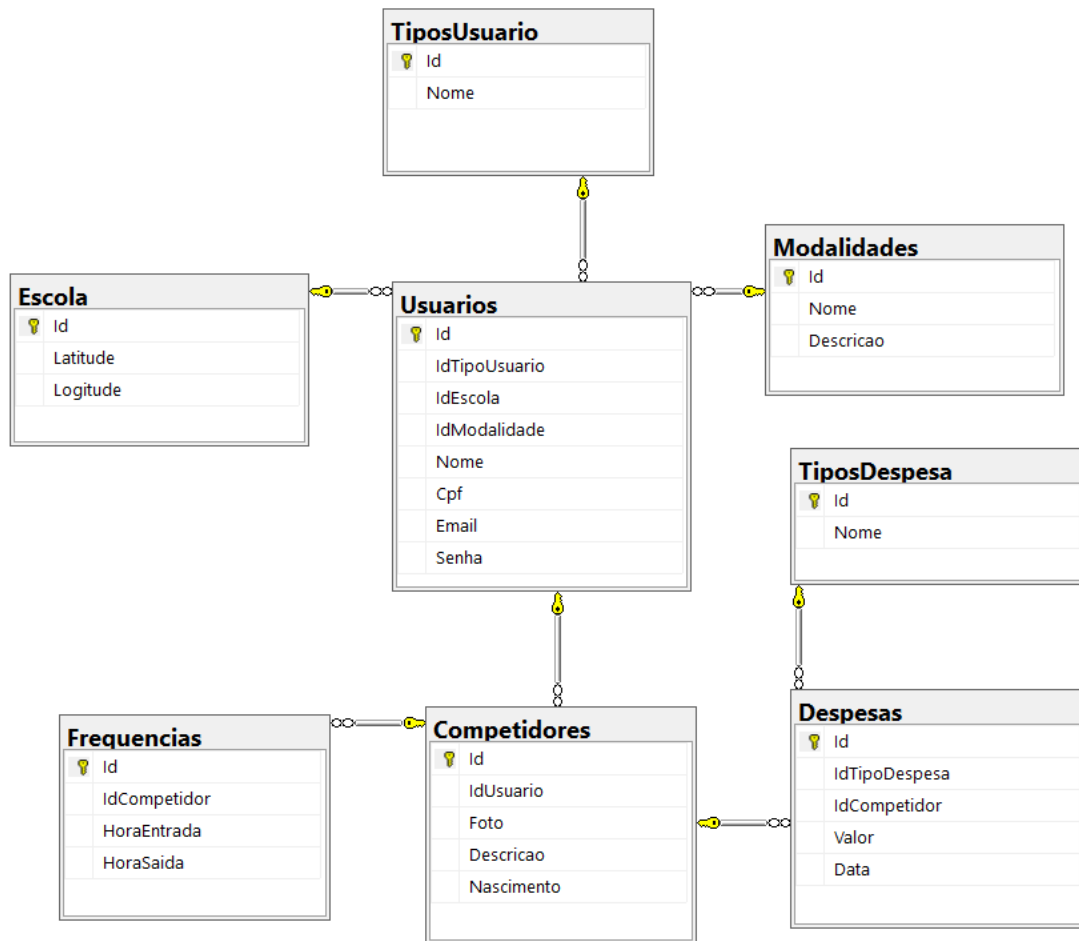
4.3. Identificação dos Casos de Uso

ID	Caso de Uso	Descrição
----	-------------	-----------

Documento de Requisitos		28/12/2022

4.4. Diagrama de Casos de Uso

4.5. Diagrama de Classes



5. Protótipos de Interface de Usuário

<https://www.figma.com/file/ZmS2StGxUJ5oy2aXxWDKau/SPSkills?t=WXHBD0ZN6uruzVYL-0>

6. Aprovação

Aprovadores
