**MOBILE**

1. Tela Login
2. Registro de Frequência (Localização e Horario)
3. Listagem de Frequência
4. Visualização de Competidores
5. Registrar Despesa de Refeição/Transporte

**WEB**

1. Tela Login
2. Recuperar Senha
3. Editar Perfil
4. Visualização de Competidores
5. Visualização de Despesas

**DESKTOP – Avaliador/Treinador**

1. Login
2. Cadastro De Avaliador
3. Visualização de Frequência de Competidores
4. Visualização de Despesa de Competidores
5. Inserir valor da bolsa/Condução/Refeição

26/12

* Modelagem de Banco de dados baseado nas funcionalidades da aplicação.
* Criação do Repositório no Github.
* Iniciar criação da Guia de Estilos.

27/12

* Finalização da Guia de Estilos
* Iniciar Prototipação de Telas Baseado na Guia De Estilos
* Call Para Validação

28/12

Tecnologias

* ReactJS
* NodeJS
* .Net Core
* Windows Forms
* Flutter
* SQL Server
* Git
* Figma