

B1 – Labo de sécurité informatique

Année 2025-2026

Séances 2 et 3

Découverte des plateformes d'apprentissage CTF



Table des matières

- Objectifs du laboratoire
- Liste de quelques sites
- Travail à rendre
- Inscription / À vous de jouer !



Objectifs du laboratoire

Le but de ce laboratoire est de vous faire découvrir différentes plateformes proposant des formations, des challenges, des *hands-on lab*, ... sur le thème de la sécurité informatique.







Une liste de quelques sites



Travail à rendre

Dans les slides suivants, vous sont proposés plusieurs challenges.

Le travail à rendre devra contenir les captures d'écrans prouvant que vous avez bien concrétisés les différents

challenges.

Exemple:



▲ Le travail est à rendre seul ... pas en groupe!



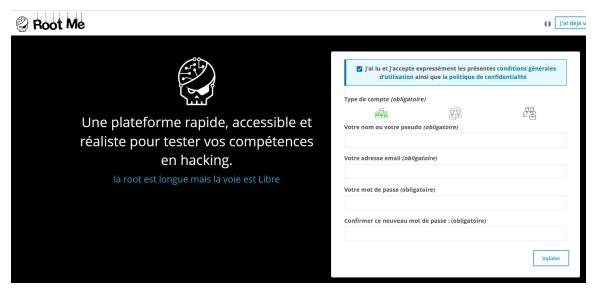
Travail à rendre / cotation

- Challenge 1(RootMe): 1 point (à faire à la maison)
- Challenge 2 (RootMe): 1 point (à faire à la maison)
- Challenge 3 (HackTheBox): 5 points
- Challenge 4 (TryHackMe): 3 points
- Challenge 5 (TryHackMe): 10 points



Inscription / À vous de jouer!

Rendez vous sur https://www.root-me.org/ pour vous y créer un compte



- Challenge 1: https://www.root-me.org/fr/Challenges/Web-Serveur/HTML-Code-source
- Challenge 2: https://www.root-me.org/fr/Challenges/Steganographie/EXIF-Metadata
- Ces challenges sont à réaliser chez vous et non durant les séances de laboratoire



Inscription / À vous de jouer!

Rendez vous sur https://www.hackthebox.com/ pour vous y créer un compte. Choisissez de le faire via HTB Academy.

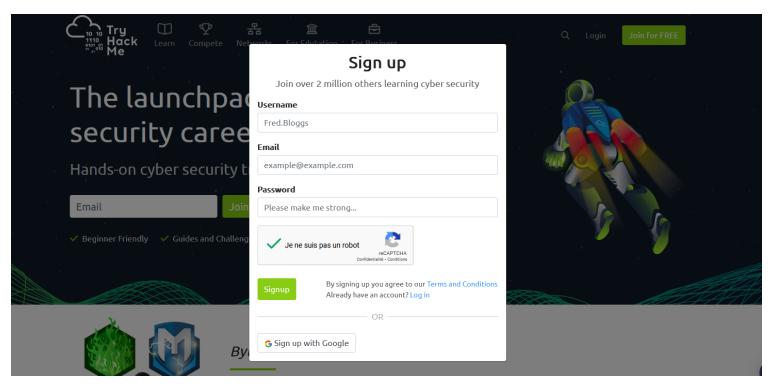


Challenge 3 : https://academy.hackthebox.com/module/details/15



Inscription / À vous de jouer!

Rendez vous sur https://tryhackme.com/ pour vous y créer un compte.



- Challenge 4: https://tryhackme.com/room/jrsecanalystintrouxo
- Challenge 5: https://tryhackme.com/room/searchlightosint

