



# Programa Nacional de Informática Educativa

Laboratorio de Informática Educativa LIE++ pensar, crear, programar

Propuesta para Tercer Año

Sugerencias de para registrar opiniones sobre preguntas diversas

Octubre 2018

## Sugerencias de para registrar opiniones sobre preguntas diversas

Es importante que los estudiantes dejen registro de lo que han logrado aprender y responder a las preguntas de reflexión de manera que se puedan devolver sobre esas reflexiones y puedan valorar su progreso en lo estudiado. Además resulta una importante herramienta docente para registrar los avances y resultados que se van obteniendo con los estudiantes.

Algunas sugerencias de técnicas para el registro son las siguientes.

## > Estrategias físicas para el registro

La ventaja de estas opciones físicas es la inmediatez con la que el estudiante puede dejar sus opiniones rápidamente.

- 1. Murales: en un espacio dentro del laboratorio.
- 2. Paleógrafos con papel periódico, pueden ser completados con dibujos, palabras o frases, o post its.
- 3. Portafolios para cada grupo puede ser un ampo, no es necesario que sea por estudiantes, se guardan las fichas de trabajo con las preguntas de reflexión, o lo registrado por el docente en una lista de cotejo u otro instrumento.

#### > Estrategias digitales para el registro

Esta es una excelente opción para que los estudiantes dejen sus opiniones, requiere preparar los accesos a estas herramientas previamente, para evitar sorpresas cuando se vayan a registrar.

Algunas herramientas podrían ser:

- 1. Lino it: post its en una pizarra virtual que todos pueden editar al mismo tiempo. Requiere conexión. <a href="http://en.linoit.com/">http://en.linoit.com/</a>
- 2. RealTime Board: Pizarra un más interactiva, permite el trabajo colaborativo. <a href="https://realtimeboard.com/">https://realtimeboard.com/</a>
- 3. Portafolio en una herramienta Office: Puede registrar lo que opinan los estudiantes en un Power Point, o Word y proyectarlo para socializarlo.

# Referencias bibliográficas:

Infoteria Corporation. (2017). Lino. [Software] Tokio: Japón. Recuperado de http://en.linoit.com/

RealtimeBoard Inc. (2011-2018). Realtime Board. [Software] LA: USA. Recuperado de https://realtimeboard.com/





## Producción:

Ana Viria Hernández H Asesora Regional de IE PRONIE MEP-FOD

Diana Matarrita Obando Asesora Nacional de IE PRONIE MEP-FOD

Revisión:

Diseño gráfico y montaje:

Licencia Creative Commons

®Derechos reservados. Propiedad de la Fundación Omar Dengo

Prohibida la reproducción parcial o total de este documento para actividades externas a los programas de la Fundación Omar Dengo.

