

Описание проекта

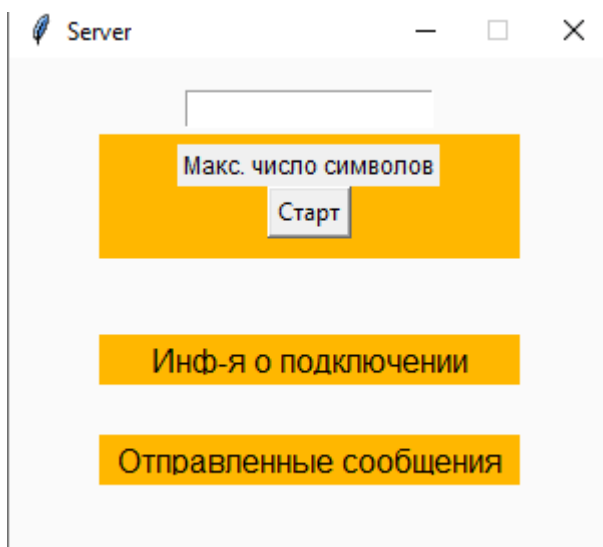
Проект состоит с Клиента и Сервера.

Сервер генерирует случайные символы из заданного (в настройках) диапазона через случайные промежутки времени, отправляет их клиенту. По запросу "статистики" отправляет Клиенту количество сгенерированных символов и обнуляет "статистику".

Клиент - интерактивное приложение, подключается к серверу через безопасный tcp-сокет. Получает символы от Сервера и выводит их. По некоторому действию пользователя (ввод stat в консоли либо кнопка статистика) запрашивает у Сервера "статистику", получает ее и так же выводит пользователю.

Настройка и первый запуск

Для запуска необходима установка Python3. В директории проекта **with_interface** необходимо выполнить запуск сервера server.py через консоль либо IDE.

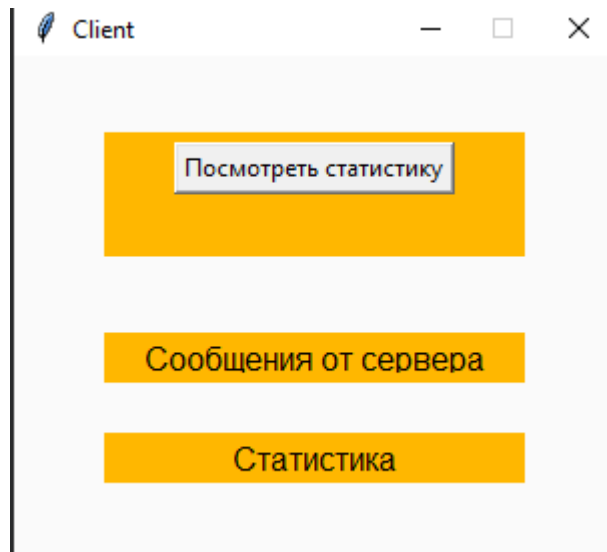


Введите максимальное количество символов для генерации в верхнем поле и нажмите **Старт** для запуска сервера.

Поле **Инф-я о подключении** информирует о новых подключенных клиентах.

Поле **Отправленные сообщения** информирует об сгенерированных сообщениях, которые идут на отправку всем подключенным клиентам.

Для запуска клиента `client.py` нужно выполнить аналогичную операцию как с `server.py`.



Поле **Сообщение от сервера** информирует об принятых от сервера сообщениях.

Поле **Статистика** отображает количество сгенерированных символов на момент нажатия кнопки **Посмотреть статистику**.

Кнопка **Посмотреть статистику** запрашивает у сервера статистику об количестве сгенерированных символов.