

# 국민대학교 소프트웨어공학부 2020 캡스론 17조

# SAFE LAB: VR

KOOKMIN UNIVERSITY SOFTWARE 2020 CAPSTONE-17

# 수행 계획서 발표

#### 프로젝트 & 팀원구성

• 2020 캡스톤디자인 I 종합설계 프로젝트

# [17조 EDU LAB]

지도교수 윤종영 교수님

> 프로젝트 명 SAFE LAB

팀장 김동현 팀원 김재원 문석현 양성원 이형우



### 발표목차

- 수행계획 발표순서
  - 1. 추진 배경
  - 2. 프로젝트 소개
  - 3. 기대효과
  - 4. 개발 계획



VR(Virtual Reality)

#### 1. 추진 배경

• 실험실 안전 교육 시스템의 중요성 및 문제점



### 실험실 안전 교육 시스템의 중요성 및 문제점

법정 의무 교육

- 학기 6시간
- 연 12시간

연구실 안전환경 조성에 관한 법률 제 18조



연구실 안전환경 조성에 관한 법률 시행규칙 제9조 **SKIP CODE** 



**MUTE PLAY** 



LOW EFFICIENCY



### 연구실 사고 현황

□ 연도별 총 사고 건수 및 대학·대학원 사고 현황

('14~'18.8월, 단위: 건)

구 분	2014	2015	2016	2017	2018.8월	계
대 학 (총 건수 대비 비율)	153 (87%)	170 (78%)	213 (79%)	226 (87%)	145 (87%)	907 (83%)
연구기관	14	18	38	22	14	106
기업부설(연)	8	30	19	12	7	76
합계	175	218	270	260	166	1,089

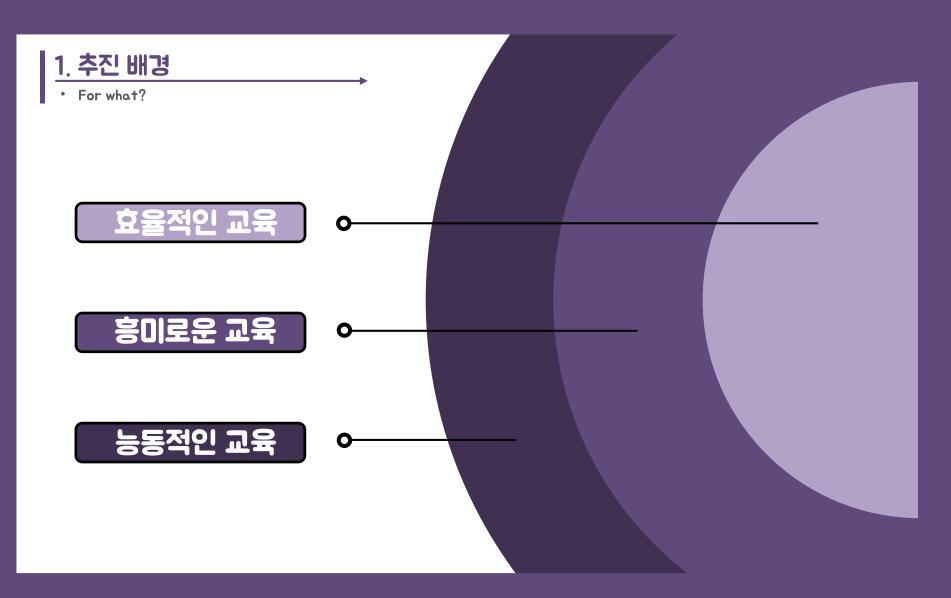
출처 : New Daily - 연구실 사고 83% 대학서 발생 (이상무 기자)



### 시스템 개편의 필요성

# NEW SYSTEM?

새로운 형태의 실험실 안전교육 콘텐츠 제작필요



• 프로젝트 소개





# SAFE LAB: 실험실 안전교육 VR

• 프로젝트 소개





# 가상 현실에서 체험하는 실험실 안전 교육

• 프로젝트 소개





# 몰입감 높은 3D 실험실 환경 구현

• 프로젝트 소개



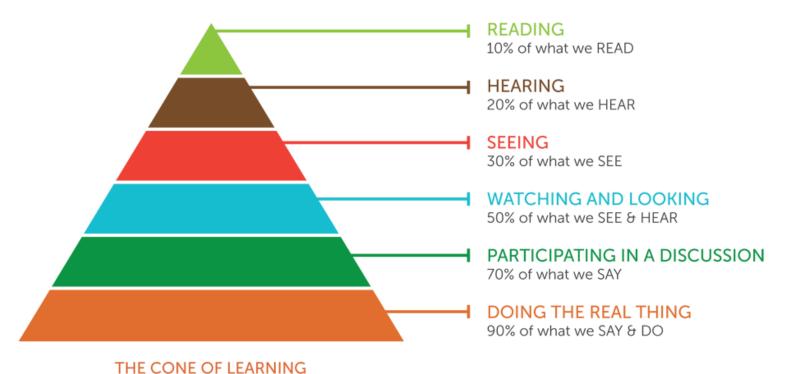


# VR 컨트롤러를 이용한 상호 작용 교육

#### 3. 기대 효과

The Cone of Learning







- 체험 및 퀴즈를 통한 더욱 실질적인 교육
- 2 각종 안전 사고의 효과적인 예방 가능

다양한 위험 상황에 대응하는 시스템 제작 가능

#### 4. 개발 계획

• 시스템 구성



### 로그인



## 시나리오 체험



















• 개발 도구



### 개발 엔진



## **VR 7|7|**



oculus Go





Windows 10



### 4. 개발 계획



항목	세부내용	1월	2월	3월	4월	5월	6월	진행상황
요구사항 분석	프로젝트 주제 선정 및 회의							<b>✓</b>
	VR 관련 자료 수집							<b>✓</b>
기획	수행 계획서 작성							<b>~</b>
	개발 환경 구축							<b>✓</b>
	VR 안전교육 시스템 기획							
설계	안전교육 시스템 설 계 및 시나리오 작성							
	데이터베이스 설계							
구현	Unity C# 프로그래밍 작업							
	데이터베이스 연동 작업							
	VR 그래픽 최적화							
테스트	시스템 테스트							

#### 4. 개발 계획

• 파트 별 분딛



01 시나리오 구성

문석현

02 Map(연구실) 및 UI 구현 이형우, 양성원

03 C# 프로그래밍 작업

김동현, 김재원

04 DB 설계 및 구현

김재원

# 시청해 주셔서 감사합니다