



Test Case Specification

Progetto

JustInTime

Riferimento	
Versione	0.6
Data	27/12/2024
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2024/25
Presentato da	Dashchuk Yulia, Fernandez Ferdinando Gregorio, Ferraro Giulia, Genovese Vincenzo
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
18/12/2024	0.1	Prima stesura	Team
19/12/2024	0.2	Inserimento test case Registrazione e Modifica Giocatore	Yulia Dashchuk Vincenzo Genovese
26/12/2024	0.3	Inserimento Test Case Scenario Feedback	Ferdinando Gregorio Fernandez
26/12/2024	0.4	Inserimento Test Cases Scenario Gestione Configurazione Partita	Giulia Ferraro
28/12/2024	0.5	Correzione formattazione documento	Yulia Dashchuk
29/12/2024	0.6	Revisione finale	Team



INDICE

Revision History.....	2
1 Test Case di sistema.....	4

1 Test Case di sistema

1.1 Gestione Utente

1.1.1 Registrazione Giocatore

Test case ID	TC_1.1_1	Test frame	LUS1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaroMaestroSuperFantasticoInvincibileIncredibileDeLosMideliosRomagnolo	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La registrazione non va a buon fine perché il nome utente è troppo lungo			

Test case ID	TC_1.1_2	Test frame	LUS2, FUS1
--------------	----------	------------	------------

Pre-condizione	
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore	
Flusso di eventi	
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:	
Input	Valore
Username	IlCorsaro!
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché il nome utente non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.1_3	Test frame	LUS2, FUS2, FE1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			



Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché l'email non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.1_4	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input	Valore		
Username	IlCorsaro		
Email	corsaromaster7@gmail.com		
Password	C		



Conferma Password	C
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché la password è troppo breve	

Test case ID	TC_1.1_5	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7	
Conferma Password		Castoro7	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	



Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché la password non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.1_6	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			

La registrazione non va a buon fine perché le password non corrispondono

Test case ID	TC_1.1_7	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro7	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		C	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La registrazione non va a buon fine perché il nome non p in un formato valido			
Test case ID	TC_1.1_8	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2,



			FNO2, FCO1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro7	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La registrazione non va a buon fine perché il cognome non è in un formato valido			

Test case ID	TC_1.1_9	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 11223
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La registrazione non va a buon fine perché il numero di telefono non è in un formato valido

Test case ID	TC_1.1_10	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			



Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	-
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché il paese non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.1_11	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input	Valore		
Username	IlCorsaro		
Email	corsaromaster7@gmail.com		



Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La registrazione non va a buon fine perché la data di nascita non è inserita

Test case ID	TC_1.1_12	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES1
---------------------	-----------	-------------------	--

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro



Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La registrazione non va a buon fine perché l'username è associato a un altro account

Test case ID	TC_1.1_13	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES2, ESE1
--------------	-----------	------------	--

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455



Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La registrazione non va a buon fine perché l'email è associata a un altro account	

Test case ID	TC_1.1_14	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES2, ESE2
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La registrazione è andata a buon fine.

1.2.1 Modifica giocatore

Test case ID	TC_1.2_1	Test frame	LUS1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaroMaestroSuperFantasticoInvincibileIncredibileDeLosMideliosRomagnolo	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La modifica non va a buon fine perché il nome utente è troppo lungo			

Test case ID	TC_1.2_2	Test frame	LUS2, FUS1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro!	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La modifica non va a buon fine perché il nome utente non è in un formato valido			

Test case ID	TC_1.2_3	Test frame	LUS2, FUS2, FE1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			



1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché l'email non è in un formato valido

Test case ID

TC_1.2_4

Test frame

LUS2, FUS2, FE2,
LP1

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com

Password	C
Conferma Password	C
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La modifica non va a buon fine perché la password è troppo breve	

Test case ID	TC_1.2_5	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7	
Conferma Password		Castoro7	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	



Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La modifica non va a buon fine perché la password non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.2_6	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro	
Nome		Corsaro	
Cognome		Master	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché le password non corrispondono

Test case ID

TC_1.2_7

Test frame

LUS2, FUS2, FE2,
LP2, FP2, MCP2,
FNO1

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro7
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	C
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché il nome non è in un formato valido



Test case ID	TC_1.2_8	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro7	
Email		corsaromaster7@gmail.com	
Password		Castoro7!	
Conferma Password		Castoro7!	
Nome		Corsaro	
Cognome		M	
Numero di telefono		+39 112 233 4455	
Paese di Provenienza		Italia	
Data di nascita		11/01/2004	
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.			
Oracolo			
La modifica non va a buon fine perché il cognome non è in un formato valido			

Test case ID	TC_1.2_9	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT1
Pre-condizione			

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 11223
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché il numero di telefono non è in un formato valido

Test case ID	TC_1.2_10	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, DP1
---------------------	-----------	-------------------	---

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	-
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La modifica non va a buon fine perché il paese non è in un formato valido	

Test case ID	TC_1.2_11	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di registrazione giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di registrazione i seguenti input:			
Input	Valore		
Username	IlCorsaro		
Email	corsaromaster7@gmail.com		



Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché la data di nascita non è inserita

Test case ID	TC_1.2_12	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES1
---------------------	-----------	-------------------	--

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro



Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455
Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica non va a buon fine perché l'username è associato a un altro account

Test case ID	TC_1.2_13	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES2, ESE1
--------------	-----------	------------	--

Pre-condizione

L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore

Flusso di eventi

1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:

Input	Valore
Username	IlCorsaro
Email	corsaromaster7@gmail.com
Password	Castoro7!
Conferma Password	Castoro7!
Nome	Corsaro
Cognome	Master
Numero di telefono	+39 112 233 4455

Paese di Provenienza	Italia
Data di nascita	11/01/2004
2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.	
Oracolo	
La modifica non va a buon fine perché l'email è associata a un altro account	

Test case ID	TC_1.2_14	Test frame	LUS2, FUS2, FE2, LP2, FP2, MCP2, FNO2, FCO2, FNT2, SP2, PR2, ES2, ESE2
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di modifica giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente ha inserito nel modulo di modifica i seguenti input:			
Input		Valore	
Username		IlCorsaro1	
Email		corsaromaster@gmail.com	
Password		Castoro7!!	
Conferma Password		Castoro7!!	
Nome		Corsarone	
Cognome		Masterino	
Numero di telefono		+39 111 133 4455	
Paese di Provenienza		Germania	
Data di nascita		04/02/2004	

2. Il giocatore clicca sul pulsante conferma.

Oracolo

La modifica è andata a buon fine.

Gestione Feedback

2.1.1 Invio Feedback Troppo Lungo

Test case ID	TC_2.1_1	Test frame	LU1,ST1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di feedback			
Flusso di eventi			
1. L'utente inserisce una descrizione con più di 255 caratteri e valore delle stelle è 5			
2. L'utente clicca sul pulsante di invio.			
Input		Valore	
Descrizione		<p>Paperino è uno dei personaggi più amati e conosciuti della Disney, nato dalla mente di Carl Barks nel 1934. Con il suo carattere impetuoso e la sua personalità un po' irascibile, Paperino è un simbolo dell'amicizia e della perseveranza, nonostante le sue innumerevoli disavventure. La sua figura è da sempre legata a quella della famiglia Disney, dove ha interpretato ruoli di vari personaggi, tra cui quello del papà, del marito e dell'amico sempre pronto ad aiutare, ma anche a lamentarsi delle proprie sfortune.</p> <p>Paperino è noto per il suo carattere impetuoso e spesso scontroso, ma sotto la superficie di irritabilità si nasconde un cuore grande. In molte delle storie in cui</p>	

	<p>appare, Paperino è spesso il protagonista di situazioni comiche, dove le sue buone intenzioni si trasformano in situazioni imbarazzanti o disastrose. Nonostante ciò, riesce sempre a rialzarsi e affrontare le difficoltà con tenacia, diventando un eroe nelle piccole cose della vita quotidiana.</p> <p>Nel corso degli anni, Paperino ha avuto anche numerose apparizioni al fianco di altri personaggi iconici come Topolino, Pippo e Paperone, creando insieme a loro molte storie indimenticabili. La sua famosa camicia rossa e il suo cappello con il becco sempre in primo piano sono diventati simboli immediatamente riconoscibili di una figura che rappresenta l'ironia, la determinazione e, soprattutto, la risata.</p> <p>Oltre ai fumetti e ai cartoni, Paperino è stato protagonista di film e anche di videogiochi, conquistando generazioni di fan. La sua popolarità non accenna a diminuire, e ancora oggi Paperino continua a far sorridere e a emozionare il pubblico di tutto il mondo.</p>
Stars	Cinque

Oracolo

L'azione non è andata a buon fine.

2.1.2 Feedback Descrizione vuota.

Test case ID	TC_2.1_2	Test frame	LU2, ST1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di feedback			

Flusso di eventi	
1. L'utente non inserisce alcuna descrizione ma seleziona 5 stelle	
2. L'utente clicca sul pulsante di invio.	
Input	Valore
Descrizione	
Stars	5
Oracolo	
L'azione non è andata a buon fine.	

Feedback Descrizione Valido 2.1.3

Test case ID	TC_2.1_3	Test frame	LU3, ST1
Pre-condizione			
L'utente è nella pagina di inserimento feedback.			
Flusso di eventi			
1. L'utente inserisce una descrizione con una lunghezza valida (≤ 255 caratteri) e seleziona 5 stelle			
2. L'utente clicca sul pulsante di invio.			
Input		Valore	
Descrizione		Mi sono divertito davvero troppo!!!! ma aggiungete qualche carta nuova!	
Stars		5	
Oracolo			
L'azione è andata a buon fine.			

Feedback Descrizione Valido - stelle non selezionate 2.1.4

Test case ID	TC_2.1_4	Test frame	LU3, ST2
Pre-condizione			
L'utente è nella pagina di inserimento feedback.			
Flusso di eventi			
2. L'utente inserisce una descrizione con una lunghezza valida (≤ 255 caratteri) ma non seleziona stelle			
2. L'utente clicca sul pulsante di invio.			
Input		Valore	
Descrizione	Mi sono divertito davvero troppo!!!! ma aggiungete qualche carta nuova!		
Stars			
Oracolo			
L'azione non è andata a buon fine.			

3.1 Gestione Configurazione Partita

3.1 Aggiungi Giocatore

Test case ID	TC_3.1_1	Test frame	MU1,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"			
2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali			
3. L'utente preme il pulsante di submit			

Input	Valore
UsernameOrEmail	User1
Password	Password1
Oracolo	
Il giocatore è stato aggiunto con successo alla partita	

Test case ID	TC_3.1_2	Test frame	MU2,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca su “Aggiungi Giocatore”			
2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali			
3. L'utente preme il pulsante di submit			
Input		Valore	
UsernameOrEmail		nonexistent@example.com	
Password		Password1	
Oracolo			
L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine dato che l'username non esiste nel database.			

Test case ID	TC_3.1_3	Test frame	MU1,MP2
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			



Flusso di eventi	
1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"	
2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali	
3. L'utente preme il pulsante di submit	
Input	Valore
UsernameOrEmail	User1
Password	WrongPassword
Oracolo	
L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine dato che la password non corrisponde a quella salvata nel database	

Test case ID	TC_3.1_4	Test frame	MU3,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"			
2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali			
3. L'utente preme il pulsante di submit			
Input		Valore	
UsernameOrEmail			
Password		Password1	
Oracolo			



L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine dato che non è stato inserito l'username

Test case ID	TC_3.1_5	Test frame	MU1,MP3
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"			
2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali			
3. L'utente preme il pulsante di submit			
Input		Valore	
UsernameOrEmail		User1	
Password			
Oracolo			
L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine dato che non è stata inserita la password			

Test case ID	TC_3.1_6	Test frame	MU1,MP1,MU4,MP4,MU5,MP5,MU6,MP6
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita, ha già inserito 4 giocatori			
Flusso di eventi			

1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"

2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali

3. L'utente preme il pulsante di submit

Input	Valore
UsernameOrEmail1	User1
Password1	Password1
UsernameOrEmail2	User2
Password2	Password2
UsernameOrEmail3	User3
Password3	Password3
UsernameOrEmail4	User4
Password4	Password4
UsernameOrEmail5	User5
Password5	Password5
Oracolo	
L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine perché è stato raggiunto il massimo	

Test case ID	TC_3.1_7	Test frame	MU1,MP1,MU4,MP4
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			

1. L'utente clicca su "Aggiungi Giocatore"

2. L'utente corrispondente inserisce le credenziali

3. L'utente preme il pulsante di submit

Input	Valore
UsernameOrEmail1	User1
Password1	Password1
UsernameOrEmail2	User1
Password2	Password1
Oracolo	
L'aggiunta del giocatore non è andata a buon fine dato che sono state inserite le credenziali dello stesso giocatore.	

3.2 Creazione Partita

Test case ID	TC_3.2_1	Test frame	MU3,MP3, MU1,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita, non ha inserito alcun giocatore nella partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca sul pulsante per l'inizio della partita			
Input	Valore		
UsernameOrEmail1	User1		
Password1	password1		
UsernameOrEmail2			



Password2	
Oracolo	
La creazione della partita non è andata a buon fine, dato che devono esserci minimo due giocatori nella partita	

Test case ID	TC_3.2_2	Test frame	MU4,MP4,MU1,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita			
Flusso di eventi			
1. L'utente inserisce 2 giocatori nella partita			
2. L'utente clicca sul pulsante per l'inizio della partita			
Input		Valore	
UsernameOrEmail1		User1	
Password1		Password1	
UsernameOrEmail2		User2	
Password2		Password2	
Oracolo			
La creazione della partita è andata a buon fine			

3.3 Rimozione Giocatore

Test case ID	TC_3.3_1	Test frame	MU1,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita, non ha inserito alcun giocatore oltre se stesso			

Flusso di eventi	
1. L'utente clicca sul pulsante per l'eliminazione di un giocatore	
Input	Valore
UsernameOrEmail1	User1
Password1	Password1
Oracolo	
La rimozione del giocatore non è andata a buon fine dato che non è stato inserito alcun giocatore oltre se stesso	

Test case ID	TC_3.3_2	Test frame	MU4,MP4,MU1,MP1
Pre-condizione			
L'utente si trova nella pagina di configurazione della partita, ha già inserito un giocatore			
Flusso di eventi			
1. L'utente clicca sul pulsante per l'eliminazione di un giocatore			
Input		Valore	
UsernameOrEmail1		User1	
Password1		Password1	
UsernameOrEmail2		User2	
Password2		Password2	
Oracolo			
La rimozione del giocatore è andata a buon fine			