



Test Summary Report Progetto JustInTime

Riferimento	
Versione	0.4
Data	27/12/2024
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2024/25
Presentato da	Dashchuk Yulia, Fernandez Ferdinando Gregorio, Ferraro Giulia, Genovese Vincenzo
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
27/12/2024	0.1	Prima stesura	Team
27/12/2024	0.2	Scrittura delle sezioni da 1 a 4	Ferdinando Gregorio Fernandez
29/12/2024	0.3	Aggiunta risultati delle esecuzioni	Yulia Dashchuk Vincenzo Genovese
29/12/2024	0.4	Revisione finale	Team



INDICE

Revision History.....	2
1 Introduzione.....	4
2 Relazione con altri documenti.....	4
3 Testing Unitario e di Integrazione.....	5
Approccio del Team.....	5
Metodologia di Testing.....	5
Processo di Testing.....	5
Risultati delle Esecuzioni.....	6

1 Introduzione

JustInTime è un gioco di carte online che punta a offrire un'esperienza di intrattenimento veloce e dinamica, dove ogni mossa deve essere fatta in un tempo limitato.

Il documento ha l'obiettivo di descrivere ed analizzare le attività di Testing per la piattaforma JustInTime. Si vuole garantire che ogni aspetto funzioni in modo corretto.

All'interno del documento sono riportate:

1. Strategie di testing adottate.
2. Quali funzionalità saranno testate.
3. Gli strumenti scelti per la rilevazione degli errori.

Lo scopo è di presentare al cliente finale una piattaforma priva di malfunzionamenti. Sono state pianificate attività di testing per le seguenti gestioni:

- **Gestione Utente**
- **Gestione Feedback**
- **Gestione Configurazione Partita**

2 Relazione con altri documenti

Di seguito vengono elencate le relazioni tra il presente documento e gli altri documenti di testing.

Relazione con il Test Plan

Test Summary Report fa riferimento alle attività di testing specificate nel Test Plan.

Relazione con il Test Case Specification

Test Summary Report contiene il sunto dell'esecuzione dei test di sistema specificati nel Test Case Specification.

Relazione con il Test Incident Report

Il Test Summary Report contiene il sunto dei risultati sull'esecuzione specificati nel Test Incident Report.

3 Testing Unitario e di Integrazione

Approccio del Team

Durante il progetto, il nostro team ha scelto **JUnit** come framework per il testing.

Questo ha permesso di adottare un approccio coerente e sistematico nella verifica delle funzionalità sviluppate.

Metodologia di Testing

1. Divisione dei compiti:

- Ogni membro del team si è occupato di sviluppare i test relativi ad una gestione di caso d'uso assegnata.

2. Struttura dei test:

- Sono stati realizzati test **unitari** per verificare il comportamento di singoli metodi e classi.

3. Collaborazione e revisione:

- Ogni test scritto è stato discusso durante le riunioni di team, per assicurarci che coprisse le casistiche più rilevanti.
- In caso di fallimenti dei test, il team ha collaborato per identificare rapidamente il problema e risolverlo.

Processo di Testing

1. Prima del push:

- Ogni membro ha eseguito i test sulle proprie modifiche per assicurarsi che fossero conformi agli standard di qualità.
- Eventuali bug individuati nelle sessioni di gruppo venivano risolti prima della condivisione del codice con il resto del gruppo.



Risultati delle Esecuzioni

- Di seguito vengono riportati i risultati delle esecuzioni dei test unitari:

Testing gestione feedback:

Funzionalità	Esecuzione	Fallimenti	Successi
TC_2.1_1	27/12/2024	0	6
TC_2.1_2	27/12/2024	2	6
TC_2.1_3	27/12/2024	2	8
TC_2.1_4	27/12/2024	0	5

Testing gestione utenza:

Registrazione giocatore

Funzionalità	Esecuzione	Fallimenti	Successi
TC_1.1_1	29/12/2024	0	8
TC_1.1_2	29/12/2024	0	8
TC_1.1_3	29/12/2024	0	8
TC_1.1_4	29/12/2024	0	8
TC_1.1_5	29/12/2024	0	8
TC_1.1_6	29/12/2024	0	8
TC_1.1_7	29/12/2024	0	8
TC_1.1_8	29/12/2024	0	8
TC_1.1_9	29/12/2024	1	7
TC_1.1_10	29/12/2024	0	8
TC_1.1_11	29/12/2024	0	6
TC_1.1_12	29/12/2024	2	5
TC_1.1_13	29/12/2024	2	5



TC_1.1_14	29/12/2024	1	5
-----------	------------	---	---

Modifica giocatore

Funzionalità	Esecuzione	Fallimenti	Successi
TC_1.2_1	29/12/2024	0	8
TC_1.2_2	29/12/2024	1	7
TC_1.2_3	29/12/2024	2	6
TC_1.2_4	29/12/2024	0	8
TC_1.2_5	29/12/2024	0	8
TC_1.2_6	29/12/2024	0	8
TC_1.2_7	29/12/2024	0	8
TC_1.2_8	29/12/2024	0	7
TC_1.2_9	29/12/2024	1	7
TC_1.2_10	29/12/2024	0	8
TC_1.2_11	29/12/2024	1	8
TC_1.2_12	29/12/2024	1	8
TC_1.2_13	29/12/2024	2	6
TC_1.2_14	29/12/2024	3	5

Testing gestione Configurazione Partita

Funzionalità	Esecuzione	Fallimenti	Successi
TC_3.1_1	29/12/2024	0	7
TC_3.1_2	29/12/2024	1	4
TC_3.1_3	29/12/2024	1	4



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof C. Gravino

TC_3.1_4	29/12/2024	0	7
TC_3.1_5	29/12/2024	0	7
TC_3.1_6	29/12/2024	2	5
TC_3.1_7	29/12/2024	0	7
TC_3.2_1	29/12/2024	0	7
TC_3.2_2	29/12/2024	2	5
TC_3.3_1	29/12/2024	0	6
TC_3.3_2	29/12/2024	0	6