

# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

## Darivanje krvi

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: *WeAreAdults*

Voditelj: *Iva Rengel*

Datum predaje: *<dan>. <mjesec>. <godina>.*

Nastavnik: *Vlado Sruk*

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Opis projektnog zadatka</b>	<b>5</b>
2.1	Primjeri u $\text{\LaTeX}$ u . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Specifikacija programske potpore</b>	<b>9</b>
3.1	Funkcionalni zahtjevi . . . . .	9
3.1.1	Obrasci uporabe . . . . .	11
3.1.2	Sekvencijski dijagrami . . . . .	16
3.2	Ostali zahtjevi . . . . .	17
<b>4</b>	<b>Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>18</b>
4.1	Baza podataka . . . . .	18
4.1.1	Opis tablica . . . . .	18
4.1.2	Dijagram baze podataka . . . . .	19
4.2	Dijagram razreda . . . . .	20
4.3	Dijagram stanja . . . . .	21
4.4	Dijagram aktivnosti . . . . .	22
4.5	Dijagram komponenti . . . . .	23
<b>5</b>	<b>Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>24</b>
5.1	Korištene tehnologije i alati . . . . .	24
5.2	Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	25
5.2.1	Ispitivanje komponenti . . . . .	25
5.2.2	Ispitivanje sustava . . . . .	25
5.3	Dijagram razmještaja . . . . .	26
5.4	Upute za puštanje u pogon . . . . .	27
<b>6</b>	<b>Zaključak i budući rad</b>	<b>28</b>
	<b>Popis literature</b>	<b>29</b>

**Indeks slika i dijagrama** **30**

**Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe** **31**

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

## *Kontinuirano osvježavanje*

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije. Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	* *	14.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

*Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.*

## 2. Opis projektnog zadatka

### *dio 1. revizije*

*Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:*

- *potencijalna korist ovog projekta*
- *postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.*
- *skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.*
- *moгуćnost prilagodbe rješenja*
- *opseg projektnog zadatka*
- *moгуće nadogradnje projektnog zadatka*

*Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju „Popis literature“, a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.*

## 2.1 Primjeri u L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xu

*Ovo potpoglavlje izbrisati.*

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xu - [https://www.fer.unizg.hr/\\_download/repository/LaTeX-upute.pdf](https://www.fer.unizg.hr/_download/repository/LaTeX-upute.pdf)
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X projekt - <https://www.latex-project.org/help/>
- StackExchange za Tex - <https://tex.stackexchange.com/>

podcrtani tekst, **podebljani tekst**, *nagnuti tekst*

primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
  - primjer
  - primjer
1. primjer
    - 1.a primjer
    - b primjer
  2. primjer

primjer url-a: <https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt>

posebni znakovi: # \$ % & { } \_ | < > ^ ~ \

naslov unutar tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

naslov unutar tablice		
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

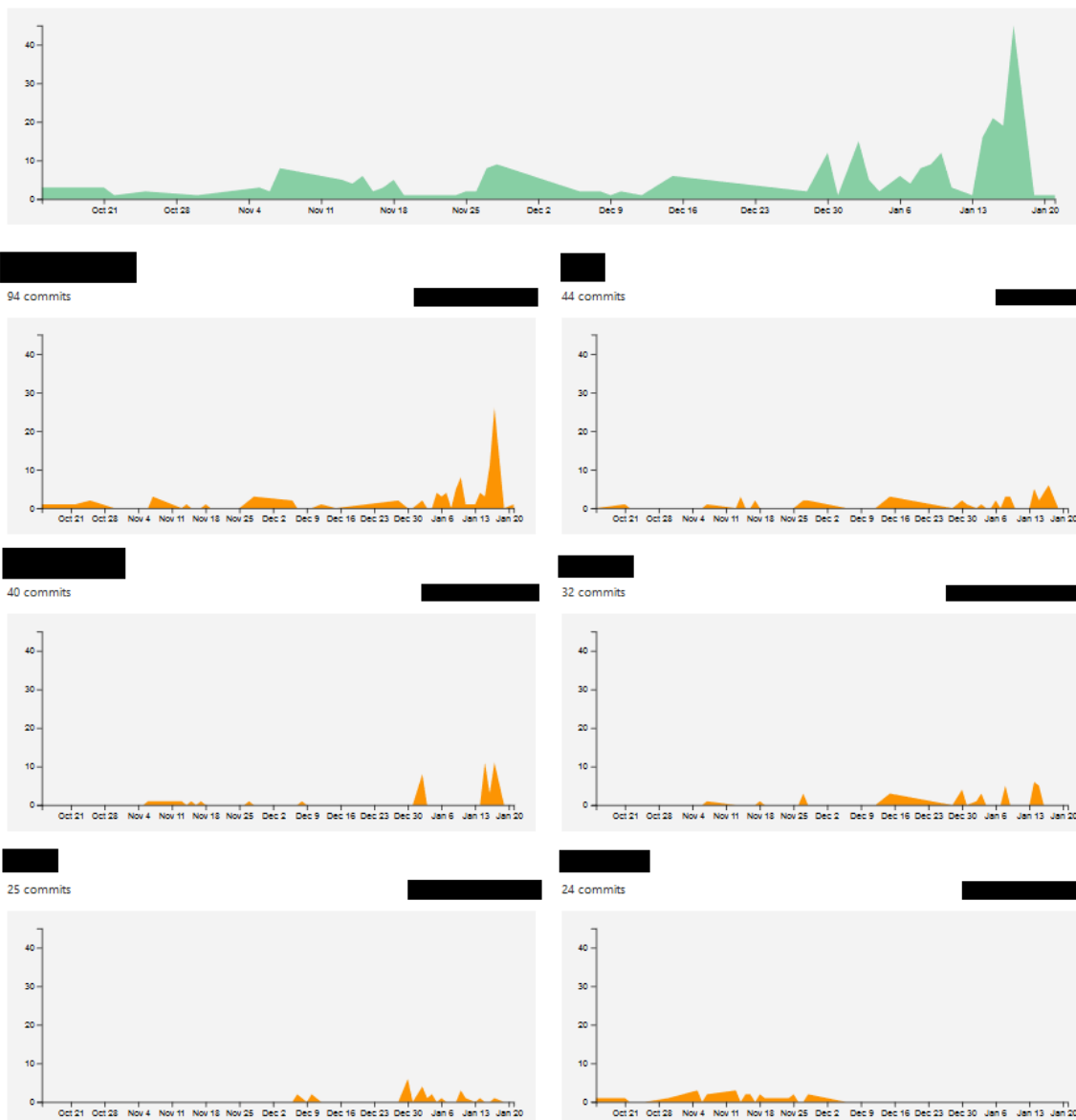
Tablica 2.1: Naslov s referencom izvan tablice

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom





Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### *dio 1. revizije*

*Navesti **dionike** koji imaju **interes u ovom sustavu** ili **su nositelji odgovornosti**. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.*

*Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.*

#### **Dionici:**

1. Neregistrirani korisnik (gost)
2. Registrirani korisnik
  - (a) Donor Krv
  - (b) Zaposlenik Hrvatskog Crvenog Križa (admin)
3. Razvojni tim

#### **Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:**

1. Korisnik može:
  - (a) Pregledavati stranicu s općim informacijama
  - (b) Pregledavati stranicu s lokacijama na kojima može darivati krv
  - (c) Prijaviti u sustav
  - (d) Registrirati u sustav
2. Registrirani korisnik može:
  - (a) Pregledati vlastiti profil

- i. Pregledati i uređivati osobne informacije
- ii. Pregledati prijavljene rezervacije termina i otkazati ih
- iii. Pregledati povijest darivanja krvi
- iv. Pregledati dobivene potvrde
- (b) Registrirati termin za akciju po izboru
- (c) Odjaviti se

3. Zaposlenik Crvenog Križa (admin) može:

- (a) Dodati nove akcije
- (b) Urediti postojeće akcije
  - i. Urediti podatke o akciji
  - ii. Prijevremeno arhivirati akciju
- (c) Verificirati korisnika
- (d) Bilježiti instance davanja krvi

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### *dio 1. revizije*

#### Opis obrazaca uporabe

*Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijekom obrasca vratio na osnovni tijek.*

#### UC1-Prijava korisnika

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Prijaviti se u korisnički račun radi pristupa stranici
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju prijava
  2. Unosi tražene podatke (korisničko ime i lozinku)
  3. Pristup korisničkim funkcijama
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Pogrešno korisničko ime ili lozinka
    1. Sustav obavještava korisnika o pogrešci i vraća ga na stranicu za prijavu kao neregistriranog korisnika

#### UC2-Pregled akcija darivanja krvi

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnik
- **Cilj:** Pregledati sve dostupne lokacije i termine darivanja krvi
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisniku se na karti prikazuju lokacije na kojima je moguće darivati krv (bolnice i akcije Crvenog Križa)
  2. Odabir jedne od prikazanih lokacija
  3. Prikaz adrese i vremena za moguću rezervaciju

#### UC3-Pregled informacija

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnik

- **Cilj:** Pregled općih informacija o Crvenom Križu i akcijama darivanja krvi
- **Sudionici:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Odabir "O nama" u navigacijskoj traci
  2. Prikaz informacija o Crvenom Križu, njegovoj djelatnosti i akcijama darivanja krvi koje organiziraju

#### UC7-Odjava korisnika

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Odjava iz aplikacije nakon završetka rada
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Odabir opcije "Odjavi se"
  2. Povratak na početni zaslon kao Gost

#### UC8-Otkazivanje termina

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Otkazivanje rezerviranog termina
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav i ima rezerviran termin
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik otvara profilnu stranicu
  2. Pregledava svoje nadolazeće rezervacije
  3. Odabire termin koji želi otkazati i opciju "Otkazi termin"
  4. Od korisnika se traži potvrda
  5. Korisnik potvrđuje akciju
  6. Termin se briše iz Baze podataka i uklanja s Korisnikovog popisa rezervacija
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 5.a Korisnik odustaje od akcije
    1. Rezervacija se ne briše i korisnik se vraća na profilnu stranicu

#### UC9-Uređivanje osobnih podataka

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Promjena netočnih osobnih podataka
- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik otvara profilnu stranicu
  2. Odabir opcije "Uređivanje podataka"
  3. Promjena podataka u otvorenom prozoru za uređivanje
  4. Spremanje promjena i ažuriranje Baze podataka
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 4.a Korisnik odustaje od promjena
    1. Promjene se ne spremaju i korisnik se vraća na profilnu stranicu
  - 4.b Korisnik ne sprema promjene
    1. Sustav obavještava korisnika da promjene nisu spremljene
    2. Korisnik sprema promjene i vraća se na profilnu stranicu

#### UC10-Dodavanje akcija

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodavanje akcije Crvenog Križa za darivanje krvi
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odredi lokacije i vrijeme održavanja akcije
  2. Potvrđuje svoje odabir
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Administrator nije potvrdio odabir
    1. Sustav upozorava da promjene nisu spremljene

#### UC11-Uređivanje akcija

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Uređivanje podataka aktivne akcije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen, akcija je aktivna
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire akciju koju želi urediti
  2. Uređuje željene podatke
  3. Potvrđuje promjene
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Administrator nije potvrdio promjene

1. Sustav upozorava da promjene nisu spremljene

### UC12-Arhiviranje akcija

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Arhivirati aktivnu akciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen, akcija je aktivna
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire akciju koju želi arhivirati
  2. Potvrđuje odabir
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Administrator nije potvrdio odabir
    1. Sustav upozorava da promjene nisu spremljene

### UC13-Verifikacija kritičnih podataka

- **Glavni sudionik:** Korisnik, Administrator
- **Cilj:** Verificirati podatke novog korisnika pri registraciji
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik se registrirao, administrator je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator pristupa popisu registriranih korisnika
  2. Za neverificirane korisnike sustav provjerava ima li osoba barem 18 godina, postoji li njezin MBO u Bazi i, ako postoji, odgovara li ime i prezime toj osobi
  3. Pri uspješnoj provjeri omogućava se gumb "Verificiraj"
  4. Administrator klikom na gumb verificira korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 4.a Korisnik ne zadovoljava kriterije
    1. Administrator klikne na gumb "Odbij"
    2. Korisnik se briše s liste neverificiranih korisnika i iz baze podataka

### UC14-Evidentiranje darivanja krvi

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik, Administrator
- **Cilj:** Dodati darivanje krvi u povijest darivanja i u bazu podataka
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je darovao krv, Administrator je prijavljen

- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Administrator pristupa bazi podataka
2. Odabire unos novog zapisa
3. Popunjava obrazac koji traži ime, prezime, mbo, datum i krvnu grupu osobe
4. Obrazac se validira i podaci se unose u Bazu

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 4.a Neki od traženih podataka nije upisan, unesen je datum iz budućnosti, nije unesena odgovarajuća krvna grupa ili je MBO u pogrešnom formatu
  1. Sustav javlja grešku

### **Dijagrami obrazaca uporabe**

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*



### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### *dio 1. revizije*

*Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.*

## 3.2 Ostali zahtjevi

### *dio 1. revizije*

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju **kako se sustav treba ponašati** i koja **ograničenja** treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

#### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice		
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

#### 4.1.2 Dijagram baze podataka

*U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".*

## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*

## 4.3 Dijagram stanja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.*

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*

## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*



## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*

## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*

# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom . . . . .	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2 . . . . .	8

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### *Kontinuirano osvježavanje*

*U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.*

#### 1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 1. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

#### 2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 1. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme



## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

*Napomena: Doprinosi u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.*

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*