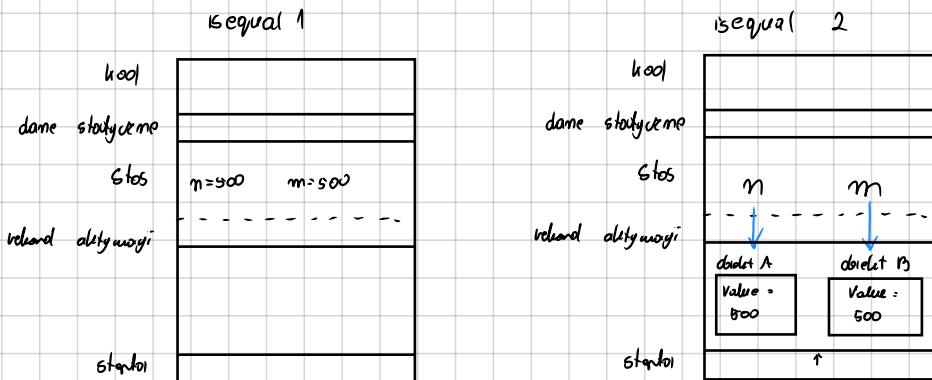


CWICZENIA 6

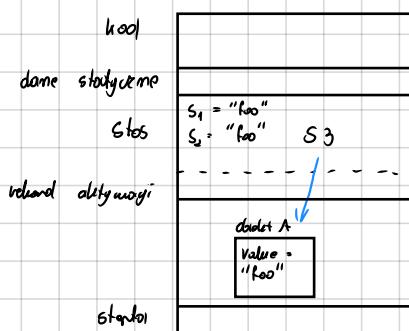
zad 3

Program wykorzystuje true, false. Dla typów prymitywnych porównanie dotyczy wartości. Wartość dla obiektów porównywana są adresy pamięci.



zad 4

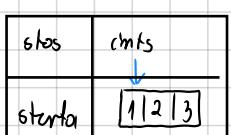
Program wykorzystuje true, true, false, true. Operator `==` porównuje referencje do obiektów a `equals()` porównuje ich zawartość.



zad 5

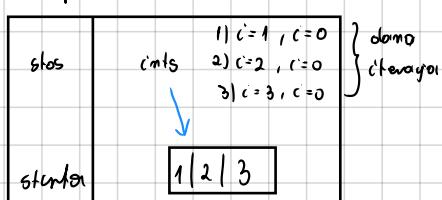
program wypisze 1 2 3 1 2 3 1 2 3 -1 -1 -1. pętla for-each używa iteratora, który operuje na kopii elementów kolejnych, więc zmiany są tylko lokalne, zwiększa pętlę for operując już na oryginalny kolejność i może ją zmienić

1) po stworzeniu tablicy

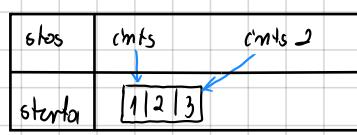


2) pętla for-each

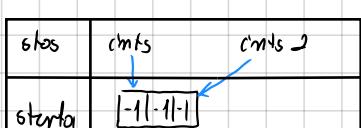
tuż po stanie kopie zmienią
np. `int a = cnts[i];`



3) `cnts[2] = ints[2]



4) po pętli for



3) `cnts[2] = ints[2]