



**QG工作室项目报告**

学 院 物理与光电工程学院

专 业 光电信息科学与工程

班 级 22级光电信息科学与工程(3)班

组 别 前端组

姓 名 蒋卓然

学 号 3122006814

2023年4月30日

广东工业大学计算机学院制

目录

[1. 项目简介 1](#_Toc30766)

[2. 设计思路 1](#_Toc24252)

[3. 详细功能设计 1](#_Toc20914)

[4. 程序测试 1](#_Toc7265)

[5. 项目亮点 1](#_Toc19276)

[6. 心得体会 1](#_Toc25747)

# 项目简介

随着网络时代的到来，电子信息化的飞速发展，线上图书馆作为一种信息资源的聚集地，图书种类的繁多，用户借阅的繁琐，包含很多的信息数据的管理，以及信息数据的交互。那么如果有一套具体的完善的图书管理系统就显得尤为重要，图书馆如果采用人工来管理书籍和借阅管理，由于资料繁多，碎片化处理的方式不仅工作量大，管理效率低下，也很容易因为疲劳而产生出错，更不方便读者对图书资料的查阅。为了提高图书管理的效率，本项目针对图书的管理，利用原生的HTML、CSS、JavaScript设计了一个面向图书的管理系统。 本系统主要有四个大的功能：对图书的增删改查，对图书的留言评论与收藏，对图书的分类浏览与排名，以及对管理员和普通用户权限的管理  
 关键词：管理系统 图书管理 权限分离 前后端分离

# 设计思路

1. 用户登录。管理员或普通用户根据用户名和密码进行[身份验证](https://cloud.tencent.com/product/mfas?from=20065&from_column=20065" \t "https://cloud.tencent.com/developer/article/_blank)登录系统。

系统会根据登录信息及进行身份判断，并进行登录页面分流。

1. 图书管理。根据图书编号、图书名称查询图书基本信息添加、修改、删除图书。
2. 读者管理。根据账号、姓名查询读者基本信息。添加、修改、删除读者信息。
3. 图书分类管理。根据分类名称查询图书分类信息。添加、修改、删除图书分类。
4. 图书借阅。展示所有正在借阅图书的信息。
5. 图书归还。展示所有已归还图书的信息。
6. 修改和查询个人信息。

# 详细功能设计

# 程序测试

# 项目亮点

# 心得体会