DicoBomb

DicoBomb est jeu ludique reprennant le jeu de la « patate chaude ».

Voici le déroulement :

* Un compte a rebour est configuré à 30, celui ci commence quand :

Une chaine de deux ou trois caractère est entrée par un joueur (joueur désigné aléatoirement)

* Le joueur suivant doit entrer un mot qui contient cette chaine, exemple :

Chaine de caractère « un »

Mot : lune

* Le joueur perd si :

Il n’entre pas de mot dans les 5 secondes.

Si à la fin du compte à rebours, il n’a pas réussi a entrer un mot

Un système de chat permettant aux joueurs de parlé en cours de partit (qu’il soit éliminé ou non)

Un navigateur de serveur sera disponible permettant de choisir sa partie

La possibilité de lancer des partit avec comme nécessité d’être au moins deux joueurs

Contraintes

* Il est difficile de pouvoir jouer sur un seul ordinateur, il est nécessaire d’avoir la capacité de joueur sur des ordinateurs différents
* Un ordinateur peut aussi bien héberger que jouer une partie