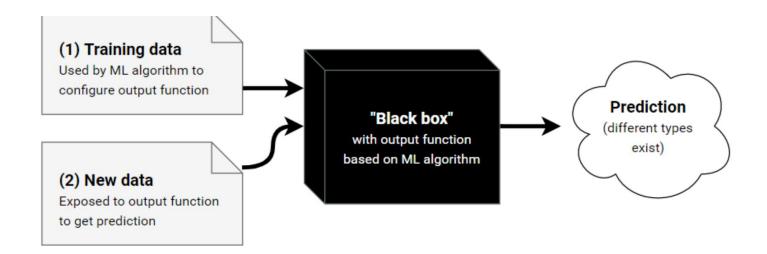


## **INDEX**

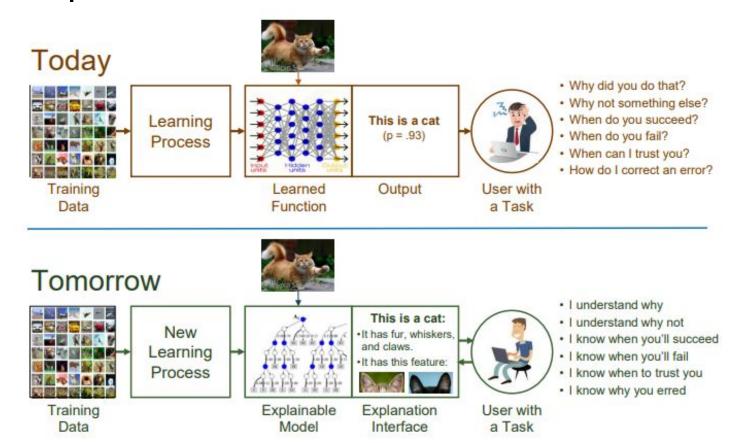
- XAI(Explainable AI)(나영채)
- NAS(Neural Architecture Search) (진현영)
- Al 관련 이슈: 신소재 개발에서의 응용(김해리)
- 인공지능의 창작과 지적재산권 문제(김윤지)
- 인공지능 윤리(이현동)

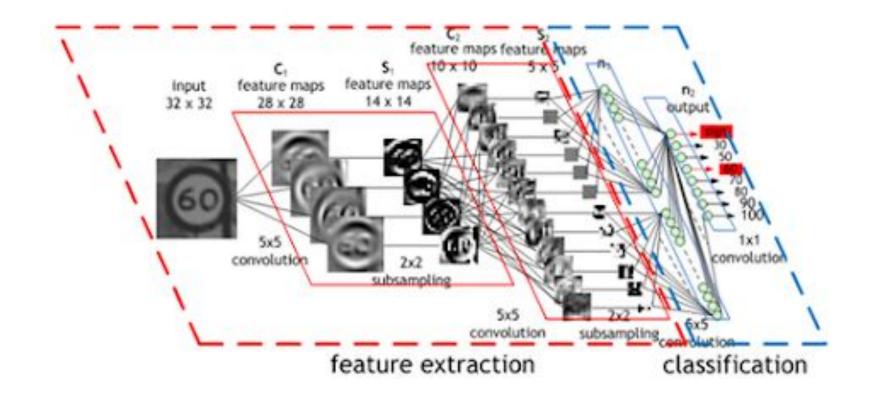


기존의 AI는 무엇이 문제인가

"모델의 학습원리는 알지만,

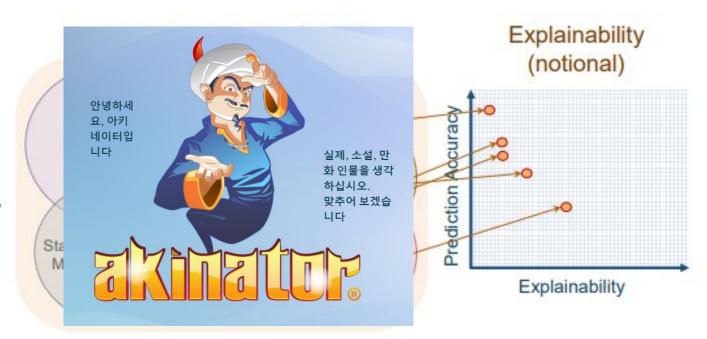
모델의 예측 과정을 사람이 이해하기에 직관적이지 않다."





## New Approach

Create a suite of machine learning techniques that produce more explainable models, while maintaining a high level of learning performance

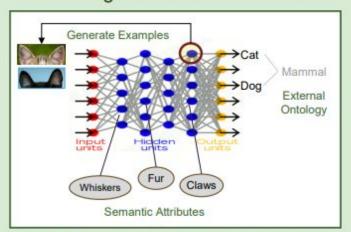


#### Multimedia Event Recounting



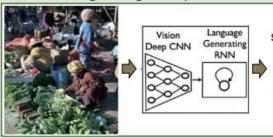
- This illustrates and example of event recounting.
- The system classified this video as a wedding.
- The frames above show its evidence for the wedding classification

## Learning Semantic Associations



- Train the net to associate semantic attributes with hidden layer nodes
- Train the net to associate labelled nodes with known ontologies
- Generate examples of prominent but unlabeled nodes to discover semantic labels
- Generate clusters of examples from prominent nodes
- Identify the best architectures, parameters, and training sequences to learn the most interpretable models

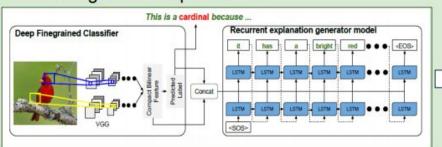
## **Generating Image Captions**



A group of people shopping at an outdoor market

There are many vegetables at the fruit stand

#### Generating Visual Explanations



Researchers at UC Berkeley have recently extended this idea to generate explanations of bird classifications. The system learns to:

- Classify bird species with 85% accuracy
- Associate image descriptions (discriminative features of the image) with class definitions (image-independent discriminative features of the class)

- A CNN is trained to recognize objects in images
- A language generating RNN is trained to translate features of the CNN into words and captions.

#### **Example Explanations**



This is a Kentucky warbler because this is a yellow bird with a black cheek patch and a black crown.



This is a pied billed grebe because this is a brown bird with a long neck and a large beak.

#### Limitations

- Limited (indirect at best) explanation of internal logic
- Limited utility for understanding

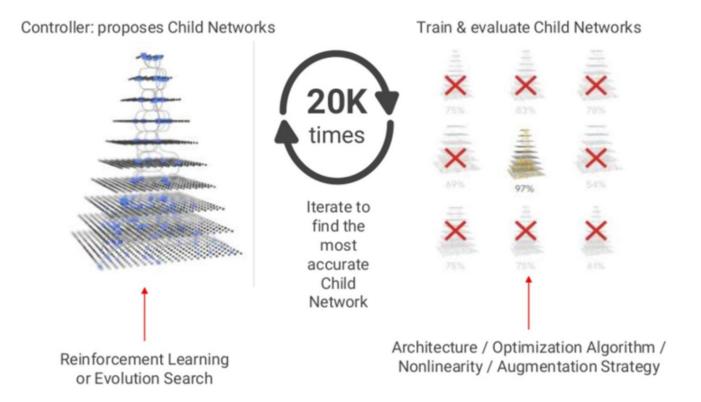
reference

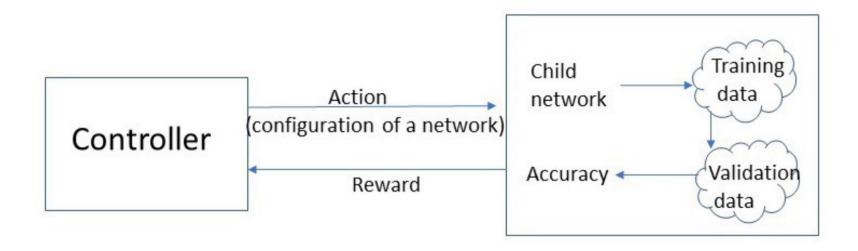
https://www.cc.gatech.edu/~alanwags/DLAI2016/(Gunning)%20IJCAI-16%20DLAI%20WS.pdf

"모델은 그 구조가 **경험적**으로 얻어진 것이 일반적으로,

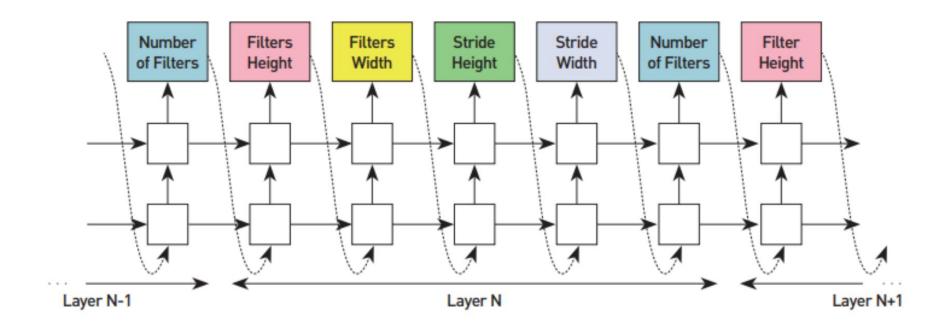
보다 많은 경우의 수를 가정하여 시도한 최적의 결과이다."

→ 딥러닝으로 딥러닝을 해결해보자!





# Controller Actions sampling Action (configuration of a network) Update weights hidden layer 1 hidden layer 2 Child network



Rank ↑	Name	Algorithm	Accuracy (Optimized)	Enhancements	Build time
<b>*</b> 1	Pipeline 2	Gradient Boosting Classifier	0.960	HPO-1	00:28:01
2	Pipeline 3	Gradient Boosting Classifier	0.960	HPO-1 FE	01:36:22
3	Pipeline 4	Gradient Boosting Classifier	0.960	HPO-1 FE HPO-2	00:41:17
4	Pipeline 6	Extra Trees Classifier	0.960	HPO-1	00:02:59
5	Pipeline 7	Extra Trees Classifier	0.960	HPO-1 FE	00:06:10
6	Pipeline 8	Extra Trees Classifier	0.960	HPO-1 FE HPO-2	00:05:00
7	Pipeline 1	Gradient Boosting Classifier	0.960	None	00:22:04
8	Pipeline 5	Extra Trees Classifier	0.943	None	00:01:08

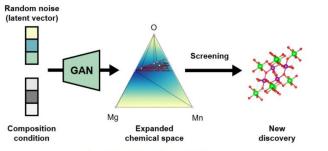
# 이슈: 신소재 개발에 AI 이용

#### AI로 신물질 찾는다...KAIST, 예측 기술 개발



한국과학기술원(KAIST·총장 신성철)은 정유성 생명화학공학과 교수팀이 인공지능(AI) 기술을 이용해 숨겨진 새로운 물질을 예측하는 기술을 개발하는 데 성공했다고 27일 밝혔다.

소재 연구의 궁극 목표는 원하는 물성을 갖는 소재를 발견하는 것이다. 그러나 무기화합물의 조성과 결정구조 경우의 수는 무한한다. 컴퓨터 스크리닝 소재 탐색 방법이 널리 쓰이지만 찾고자 하는 소재가 스크리닝 후보군에 존재하지 않을 때는 유망한 후보를 놓치는 경우가 종종 발생한다.



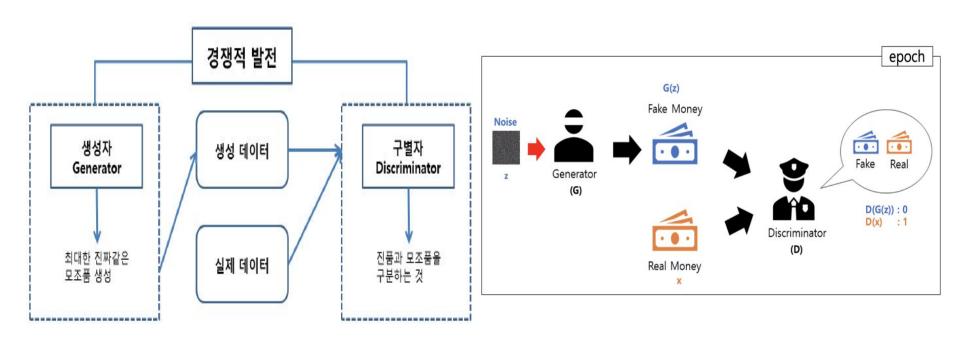
<개발된 조성-조건 기반 고체 결정구조 생성모델>

GAN(적대적 생성 신경망? 생성적 적대 신경망?)을 이용해서 복잡한 결정 구조를 단순한 좌표로 mapping하는 방식을 사용했다고 합니다.

이 방법을 통해 원하는 특징을 갖춘 소재... 가 될 가능성이 있는 물질들을 많이 발굴해낼 수 있다고 하네요.

# 이슈: 신소재 개발에 AI 이용

GAN에 대한 간단한 설명



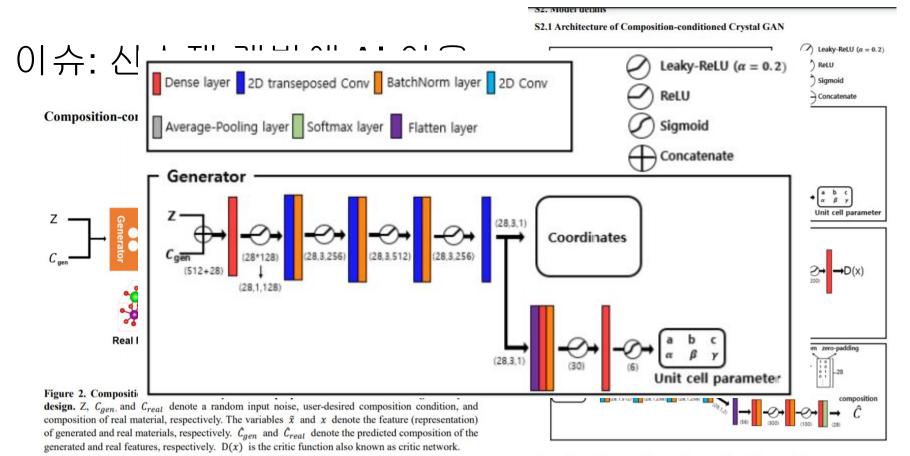
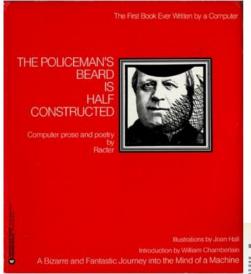


Figure S6. Architecture of Composition-conditioned Crystal GAN

인공지능의 창작과 지적재산권 문제

## 1. 문학

#### The Policeman's Beard is Half Constructed – Racter



- 메모리에 저장된 단어 이용
- 명사, 동사, 목적어, 부사 등을 사람이 제공한 리스트에서 랜덤 고른 후 수정해 문법에 맞게 함께 연결
- 명사의 단수,복수와 남성,여성을 기억해 두었다가 그에 맞는 동사와 대명사 선택



<Racter이 쓴 시 구절 일부> More than iron, more than lead, more than gold I need electricity. I need it more than I need lamb or pork or lettuce or cucumber. I need it for my dreams.

#### 1. 문학

## 컴퓨터가 소설을 쓴 날 - AI 소설 프로젝트

- 호시 신이치의 소설 1,000편 학습
- 니혼게이자이 신문 주최 호시 신이치 SF 문학상 공모전에 출품해 1차 예선 통과

#### <소설 일부>

그 날은 구름이 낮게 깔리고 어두침침한 날이었다.. 방안은 항상 최적의 온도와 습도. 요코씨는 단정치 않은 모습으로 소파에 앉아 의미 없는 게임으로 시 간을 끌고 있다. 그렇지만 내게는 말을 걸지 않는다.... 그날은 마음이울적해 질 것 같은 잔뜩 찌푸린 날씨였다. 방 안엔 아무도 없다. 요코 씨는 애인이 생긴 듯 벌써 며칠째 돌아오지 않는다. 뭐 조만간, 어차피 차이고, 울면서 돌아오는건 확실하지만, 한가하다. 어쨋든 한가하다.



1. 문학

## 현인강림 – 제로

- 니토베 이나조, 후쿠자와 유키치의 저서자료들을 딥러닝 방식으로 학습
- '젊은이', '학문을 통한 입신', '세계를 제패하다', '성공이란', '인간이란 무엇을 말하는가' 의 다섯가지 주제로 구분해 각 주제에 답을 하는 형식으로 쓰인 소설

미국 시트콤 '프렌즈'

- 등장인물의 특성과 스토리의 흐름 구조를 파악한 뒤 새로운 에피소드 작성

## 썬스프링 – 벤자민

- 1980년대 ~ 1990년대 공상과학 영화, TV프로그램의 대본 데이터를 딥러닝 방식으로 학습
- 48시간 만에 9분 영화 시나리오 제작

#### 2. 음악

구글 마젠타 프로젝트

 첫 4개 음표가 주어진 상태에서 스스로 기계학습을 통한 알고리즘의 생성을 통해 80초짜리 피아노연주곡 작성

쥬크덱

- 사용자가 원하는 장르, 분위기, 사운드스타일, 박자, 곡의 길이 등을 입력하면 사용자에게 맞춤형 음원파일을 제공

소니 플로우 머신스

- 만 3천개 악보의 멜로디, 가사, 코드 등을 기계 학습해 분석
- '대디 스 카' 비틀즈 스타일
- '미스터 섀도우' 재즈 스타일의

https://youtu.be/LSHZ\_b05W7o https://youtu.be/lcGYEXJqun8

## 넥스트 렘브란트



- 150 기가바이트 데이터 자료를 딥러닝 방식으로 분석, 렘브란트 풍의 새로운 작품창조
- '검은 옷을 입은', '모자를 쓴', '하얀 깃 장식을 한',
   '30-40대의 백인 남성', '렘브란트 화풍' 명령

딥드림



- 서로 다른 이미지의 패턴을 찾아 합성해 새로운 작품을 창작하는 방식으로 기존에 없는 독창적인 초현실주의 작품을 그림
  - 인셉셔니즘

## 인공지능이 만든 창작물에 대한 지적 재산권 문제

#### <AI는 창의성을 갖는가?>

- No
- 하지만, 인간도 엄격한 의미에서 완전히 새롭고 독창적인 작품을 만든다기보다는 이전부터 존재하고 알려져 있던 것들을 차용
- -> 완전히 독창적인 저작물에만 저작권을 부여한다면 현재의 모든 저작물들은 저작권의 보호를 받지 못하게 될 것

## <창작물을 완성시키는 데까지 누가 얼마나 기여를 했는가?>

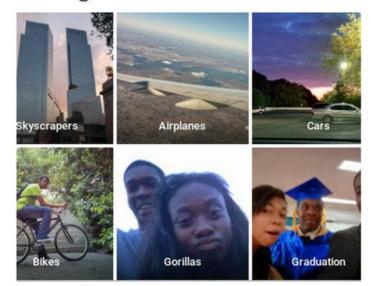
- AI? 이용자? 개발자?
- 저작권을 인정하지 않고 공중의 영역으로
- 업무상저작물로 취급 (이용자)
- AI 프로그램의 2차적저작물로 보아 프로그램의 저작권자에게 귀속
- 가상의 인간저자를 가정한 후 권리의 주인을 사례별로 검토

# 인공지능 윤리

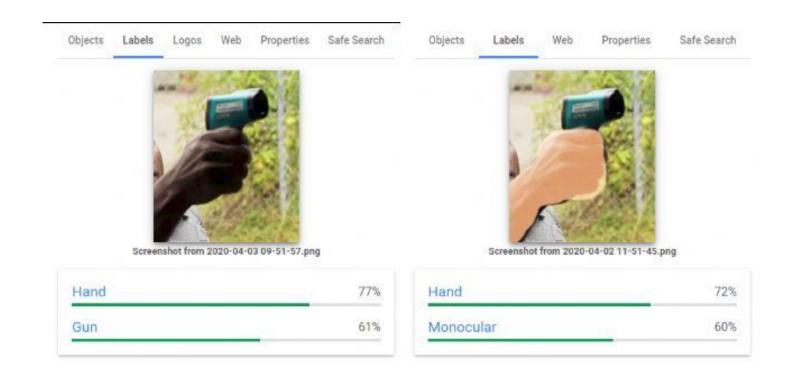




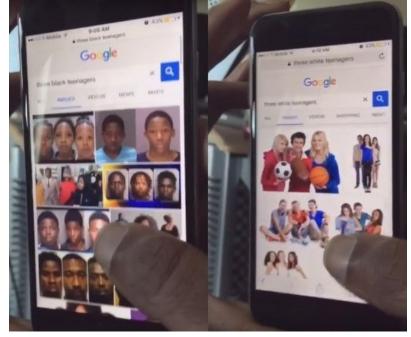
Google Photos, y'all fucked up. My friend's not a gorilla.



## 구글 비전AI







Black woman(Google Photos)

Three White/Black teenagers

## REVISE: A Tool for Measuring and Mitigating Bias in Visual Datasets

Angelina Wang, Arvind Narayanan, and Olga Russakovsky

Princeton University

## 미 프린스턴대, 편향성 감지완화 도구

리바이스는 **통계적 방법**을 통해 대상, 젠더, 지리 3가지로 나눠 편향을 감지하고 해결 방안을 제시한다. https://github.com/princetonvisualai/revise-tool

## **Object-Based**

#### **Gender-Based**

## Geography-Based

#### M0: object\_based.count\_cooccurrence

Counts the number of times each instance occurs, coocurrence of instances occurs, and supercateogry occurs

#### M7: object\_based.supercategory\_size\_and\_distance

Counts the size and distance from center at the supercategory level

#### M8: object based.supercategory with people

Counts how much supercategories are represented with or without people

#### M9: object\_based.scene\_categorization

Counts overall scenes, scene-supercategory cooccurrences, scene-instance cooccurrences, and gets features per scene per supercategory

#### M1: gender\_based.size\_and\_distance

Gets the size of the person and distance from center, as well as if a face is detected

#### M2: gender\_based.count\_cooccurrence

Counts how often each gender occurs with an instance and instance pair

#### M3: gender\_based.distance\_for\_instance

Calculates the distance each gender is from each object

#### M4: gender\_based.cluster\_for\_instance

Gets scene-level and cropped object-level features per object class for each gender

#### M11: gender\_based.scenes

Counts the types of scenes each gender occurs with

#### M5: geography\_based.count\_country

Counts the number of images from each country

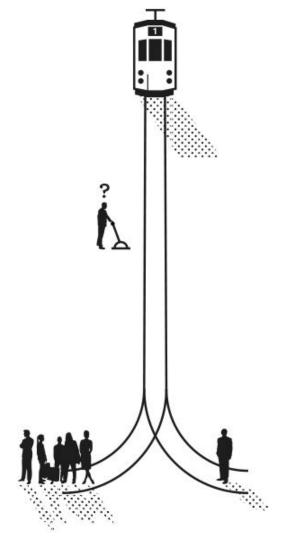
#### M6: geography\_based.count\_tags

Counts the number of tags from each country, as well as extracts AlexNet features pretrained on ImageNet for each tag, grouping by subregion

#### M10: geography\_based.count\_langs

Counts the languages that make up the image tags, and whether or not they are local to the country the image is from. Also extracts image-level features to compare if locals and tourist portray a country differently







https://www.partnershiponai.org/

100+ Partners