

WM_W60X_OneShotConfig2.0(IOS)SDK 用户手册 V1.1

北京联盛德微电子有限责任公司(Winner Micro) 地址:北京市海淀区阜成路 67 号银都大厦 18 层

电话: +86-10-62161900

公司网址: www.winnermicro.com



文档修改记录

	修订时间	修订记录	作者	审核
V1.0	2018.09.28	初稿	Wanghf	
V1.1	2018.12.13	配网协议支持 W600/W601, 文件	Cuiyc	
		更名为 W60X		
				1/1
			T.	
			- 47	
		29	/x	
		**		
			7	
	×1			
7.				



显量

2 OneShotConfig.h 使口定义	1	适用范围
2.2 stopConfig 函数 4 2.3 start 方法 5 2.4 stop 方法 5 3 OneShotConfig.h 中函数使用方法 6 3.1 获取 OneShotConfig 对象实例 6 3.2 启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数 6	2	OneShotConfig.h 接口定义
2.3 start 方法 5 2.4 stop 方法 5 3 OneShotConfig.h 中函数使用方法 6 3.1 获取 OneShotConfig 对象实例 6 3.2 启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数 6		
2.4 stop 方法 5 3 OneShotConfig.h 中函数使用方法 6 3.1 获取 OneShotConfig 对象实例 6 3.2 启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数 6	2.2	
3 OneShotConfig.h 中函数使用方法	2.3	
3.1 获取 OneShotConfig 对象实例	2.4	stop 方法5
3.2 启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数	3	OneShotConfig.h 中函数使用方法6
	3.1	获取 OneShotConfig 对象实例6
A THE REPORT OF THE PARTY OF TH	3.2	启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数6



1 适用范围

本文档设计描述了 W60X 芯片一键配置 (IOS) SDK 的接口定义、使用方法等,为 IPhone 开发 APP 配置 Wi-Fi 设备入网提供参考。

2 OneShotConfig.h 接口定义

2.1 startConfig 函数

本方法开始一键配置,将用户设备连接的 Wi-Fi 名称和密码进行编码加密后,通过 UDP 组播报文发送出来。

原型:

-(int)startConfig: (NSString*) ssidpwd: (NSString*) password;

参数:

ssid: 当前连接 WIFI 网络名称 password: 用户输入的密码

返回值:

- 0: 表示发送正常结束,如果没有配置成功,需要继续调用该方法
- -1: 表示由于调用 stop 或是 stopConfig 接口,中断该方法
- -2: 表示内部错误功能:

注意:

本方法调用了 UDP socket 发包接口,因此本方法需要在后台线程中调用;本方法首先发送信道同步包再发送将 Wi-Fi 名称和密码编码的数据包,通常在5~10 秒后返回,为保证 Wi-Fi 设备端收全信息并正确解析,本方法需要被循环调用,直到配网成功。如果在此方法抛出 OneShotException 异常,表明配网失败,请通过调用 stopConfig 函数结束配网并释放资源。

2.2 stopConfig 函数

本方法停止一键配置,释放配置过程中的资源。 原型:

-(void)stopConfig;

参数:

无

返回值:

无

注意:



本方法停止一键配置并释放资源,为保证资源释放,无论配网是否成功,在 结束时到必须调用此方法。

2.3 start 方法

本方法开始一键配置,将用户设备连接的 Wi-Fi 名称和密码进行编码加密后,通过 UDP 组播报文发送出来。

原型:

-(void) start: (NSString*)ssid key:(NSString*)key timeout:(int) timeout;

参数:

ssid: Wi-Fi 网络名称;

key: 用户设备所连接的 Wi-Fi 网络的密码;

timeout: 超时时间,单位秒:

返回值:

无

注意:

本方法调用了 UDP socket 发包接口,因此本方法需要在后台线程中调用。本方法会在设定的 timeout 超时时间后自动返回,如果没有到超时时间即返回,表明配网过程中有异常情况终止了配网。如果想停止配网,可以通过调用 stop 方法终止本方法,使其直接返回。

2.4 stop 方法

本方法停止一键配置,释放配置过程中的资源。

原型:

-(void) stop;

参数:

无

返回值:

无

注意:

本方法停止一键配置并释放资源,为保证资源释放,无论配网是否成功,在结束时到必须调用此方法。



3 OneShotConfig.h 中函数使用方法

3.1 获取 OneShotConfig 对象实例

首先通过下面代码获取 OneShotConfig 对象实例。 OneShotConfig * communication = [[OneShotConfig alloc] init];

3.2 启动后台线程,循环调用 startConfig 或调用 start 函数

```
然后可以参考 OneShotConfig Demo App 创建后台线程。
NSThread * thread2=[[NSThread alloc] initWithTarget:self
selector:@selector(sendData:) object:ti];
          [thread2 start];
  循环调用 startConfig 或调用 start 函数,如下代码可以参考。
- (void) sendData: (TaskInfo *) ti
#if !USE TIMEOUT INTERFACE
   @autoreleasepool {
      while (1)
          if ([NSThread currentThread].isCancelled)
performSelectorOnMainThread:@selector(postStop)
withObject:self waitUntilDone:NO];
             [communication stopConfig];
             [NSThread exit];
          }
          else
             //配网中
             int status=[communication startConfig:ti.ssid
pwd:ti.password];
             NSLog(@"startConfig ret %d", status);
```



```
( status == -1)
              if
              {
                 [[NSThread currentThread] cancel];
          }
       }
   }
#else
   [communication start:ti.ssid key:ti.password
timeout:60];
   [self performSelectorOnMainThread:@selector(postStop)
withObject:self waitUntilDone:NO];
   [communication stop];
#endif
}
```