

研发管理的思考

Limin Wang

2017/07





招聘 团队管理 项目标管理 目标结当 团建培训 完,谢谢!

简历筛选

- 招聘网站
 - 直接投的简历, 人事根据职位需求进行筛选
 - 人事直接根据职位需求搜索筛选
- 内部推荐
- 校园招聘

技术面试

- 30秒自我介绍时间,让应试者放松
- 了解应试者最近做的项目,应届生就问题学习的课程
- 项目遇到过的问题,如何处理,考察:
 - 团队协助
 - 抗压
 - 学习能力
- 编码能力,解决问题的能力
- 介绍一下公司的情况

面试结论

- 气质是否匹配
- 沟通是否顺畅
- 是否诚实,简历是否有水分
- 关注他如何解决问题,而不是答案是否正确
- 招聘有能力学习新技术的人,而不是雇佣懂某些技术的人。
- 只能给出两个结果:雇佣或者不雇佣

试用期

- 安排一对一导师
- 提高转正门槛,不合适的尽快结束
- 不要降低试用期的要求
 - 压力会让人更快成长
 - 试用期的要求应该比平常更高
 - 转正需要参加转正会,准备好ppt

淘汰制

- 公司规模越大,淘汰制度越有必要
- 违反公司制度的必须淘汰,如私底下交流工资
- 传播负能量的也必须尽快淘汰
- 技术不满足的,可以给改进机会或调岗

团队管理

向下沟通

- 沟通的方式
 - 1对1沟通
 - 站立会或项目会, 文档审阅会
 - 工作外休闲时间,如吃饭
- 沟通的目标
 - 进度,困难,资源协调,目标完成情况
 - 沟通促进信任,交流感情
 - 及时调节工作情绪,解决不满和问题
 - 放权和结果监督
 - 及时鼓励和表扬, 最后提出不足和改进意见

横行沟通(跨部门)

- 沟通的方式
 - 周例会, 月度例会
 - 项目会
- 沟通的目标
 - 进度,困难,资源协调,目标完成情况
 - 定期主动告知
 - 约束产品需求,提高研发效率
 - 达成共识, 促进信任
 - 问题总结,不推诿责任
 - 小版本迭代开发

向上沟通

- 沟通的方式
 - 月例会, 季例会, 年例会
 - 视客户情况
- 沟通的目标
 - 让上级了解开发团队整体状况
 - 团队压力情况
 - 表扬和推荐得力的下属
 - 是否有开发有思想波动(加薪,职位提升等)
 - 是否有离职,是否需要补充人员
 - 让上级了解项目总体开发进度情况
 - 成为上级信任的人
 - 同步公司总体目标规划

项目管理

进度管理

- 启动前
 - 市场预期推出时间
 - 评估技术,资源可行性
 - 市场,销售,技术达成一致
 - 预留缓冲时间
- 启动中
 - 站立会, 避免频繁打断程序员时间
 - 项目会
 - 周会, 月会
 - 构建自动化构建,测试,发布流程
- 延期
 - 尽可能提前沟通
 - 协调更多资源加入
 - 现有项目人员加班追赶进度

解决难题

- 项目遇到技术难题,协调高手讨论,给出具体的解决方案
- 基本的思路
 - 收集数据,验证想法,解决问题
 - 投入更多资源结对攻关解决
 - 熟悉业务流程,简化问题
 - 过去的经验总结之谈供参考

质量控制

- 进度 VS 质量
 - 原则上,质量优先,劣质工程后期会更狼狈
- 尽快开始项目设计文档审核, 提前发现设计问题
- 加强日常的CR, 提高代码质量
- 自测要过关,不能完全依靠测试部门
- 质量指标纳入考核
 - CR的质量情况
 - 软件的BUG数量情况
 - 客户升级问题的解决情况

目标管理



目标结果检查

- 日常例会,项目会
- 遇到难题的下属,需要及时汇报
- 控制项目计划关键节点的目标达成
- 文档和代码的审阅
- 延误进度要求必须提前报告
- 有风险的目标,需要了解问题细节
- 避免只提问题,要给出问题的建议和方案

工作评价

- 按员工自身的能力进行评价
- 多鼓励,少批评,注意方式方法
- 人多时,如开会中,多表扬
- 一对一沟通,适当指出不足
- 批评和鼓励一定要有针对性
- 年度绩效考核

团建培训

团队建设

- 让下属自己来组织,可以轮换
 - 培养协调组织能力
 - 分担部分压力
 - 小范围组织,交流效果会更好
- 活动经费
 - 申请公司固定每人团建额度
 - 集体AA制
 - 个人腰包

团队培训

- 日常开发基本技能培训
- 文档,表达能力
- 提升解决问题的能力
- 项目协调沟通能力
- 代码审阅,架构分析

完,谢谢!